

# ANNEE 2

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ArenaVR	Just, try me.	TEAM 1	★★★★★	★★★★★
Combatix	Au-delà du ring / Beyond The Ring	TEAM 2	★★★★★	★★★★★
VRtus	Awaken the noble fighter within.	TEAM 3	★★★★★	★★★★★
Hit-VR	Dodge reality	TEAM 4	★★★★★	★★★★★
Ghost Fighter	Train in the shadows, for the glory of the light	TEAM 5	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Capacité de production	850	1,417	1,415	1,130	1,701
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	850	1,417	1,415	1,130	1,701
Stock délectronique	850	1,417	1,415	1,130	1,701
Stock d'optique	850	1,417	1,415	1,130	1,701
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	5	5	4	6
Nouveaux ateliers cette année	2	3	4	3	4
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	24 105	24 105	19 284	28 926
> casques possibles annuels	850	1,417	1,417	1,134	1,701



LA FINANCE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	250 000 €
Durée de l'emprunt	ans	ans	0 ans	0 ans	3 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	5,00%
Capacité de remboursement l'an prochain	849 122 €	114 230 €	0 €	661 267 €	0 €

LES TALENTS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nbre d'artisans payés	9	15	15	12	18
> dont artisans au travail	9	15	15	12	18
> salaire brut par artisan	35 200 €	36 960 €	34 272 €	34 608 €	33 920 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	5	5	4	6
> salaire brut par prépa. commandes	30 800 €	32 340 €	29 988 €	30 282 €	29 680 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Prix de vente d'un casque	2 499 €	2 950 €	2 800 €	2 987 €	2 989 €
Budget Google Ads	5 000 €	80 000 €	80 000 €	80 000 €	65 000 €
Budget Meta Ads	5 000 €	80 000 €	80 000 €	70 000 €	65 000 €
Budget TikTok Ads	10 000 €	80 000 €	80 000 €	60 000 €	65 000 €
Budget Visuweb (site web)	24 000 €	60 000 €	80 000 €	100 000 €	100 000 €
Budget SAV	24 000 €	60 000 €	80 000 €	60 000 €	100 000 €

LES RESULTATS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Résultat net	€144,780	- €74,943	- €259,530	€84,317	- €534,908
→ Résultat net depuis le début du jeu	€171,607	€258,689	€57915	€388,480	€79,079
→ Solde en banque disponible	- €44,659	- €421,372	- €616,025	- €23,441	- €698,168
→ Parts de marché					
> en %	16,98%	21,01%	21,50%	20,32%	20,19%
> en quantités	662	819	838	792	787
> chiffre d'affaires	€1,654,338	€2,416,050	€2,346,400	€2,365,704	€2,352,343

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Montant placé cette année en R&D	€38,000	€62,984	€200,000	€168,935	€260,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	2,30%	2,61%	8,52%	7,14%	11,05%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Non	Non	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€44,717	€57,819	- €82,680	- €50,650	- €142,383

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Stock de structure restant	188	598	577	338	914
→ Stock délectronique restant	188	598	577	338	914
→ Stock d'optique restant	188	598	577	338	914

# ANNEE 2

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
VRing	VRing, parce que les Dents, ça coûte Cher !	TEAM 6	★★★★★	★★★★★
BoxeVision	Transforme ton espace en ring !	TEAM 7	★★★★★	★★★★★
EyeFight	See. Strike.	TEAM 8	★★★★★	★★★★★
Fight VPX	Reality is no longer enough.	TEAM 9	★★★★★	★★★★★
E-Shadow	Train the invisible, dominate the real.	TEAM 10	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Capacité de production	562	780	850	1,037	1,417
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	562	780	851	1,037	1,418
Stock délectronique	562	800	851	1,037	1,418
Stock d'optique	562	820	851	1,037	1,418
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	2	3	3	4	5
Nouveaux ateliers cette année	1	1	2	2	3
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	8642	14,463	14,463	17,677	24,105
> casques possibles annuels	567	850	850	1,039	1,417



LA FINANCE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	170 000 €	50 000 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	2 ans	1 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	4,00%	3,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1002 450 €	1369 245 €	1777 367 €	1429 278 €	474 702 €

LES TALENTS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nbre d'artisans payés	6	9	9	11	15
> dont artisans au travail	6	9	9	11	15
> salaire brut par artisan	34 278 €	34 608 €	34 278 €	33 946 €	33 949 €
Nbre de prépa. commandes payés	2	3	3	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	29 994 €	30 282 €	29 994 €	29 702 €	29 705 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Prix de vente d'un casque	2 800 €	2 700 €	2 899 €	2 850 €	2 500 €
Budget Google Ads	15 000 €	30 000 €	15 000 €	20 000 €	40 000 €
Budget Meta Ads	40 000 €	15 000 €	15 000 €	12 000 €	20 000 €
Budget TikTok Ads	40 000 €	15 000 €	15 000 €	4 000 €	20 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	40 000 €	50 000 €	55 000 €	60 000 €
Budget SAV	40 000 €	80 000 €	60 000 €	75 000 €	40 000 €

LES RESULTATS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Résultat net	€196,612	€265,811	€376,842	€267,319	€15,176
→ Résultat net depuis le début du jeu	€475,337	€519,489	€690,358	€761,067	€391,141
→ Solde en banque disponible	€725,608	€473,526	€801,632	€732,801	- €154,481
→ Parts de marché					
> en %	14,25%	19,83%	19,93%	20,34%	25,66%
> en quantités	557	775	779	795	1,003
> chiffre d'affaires	€1,559,600	€2,092,500	€2,258,321	€2,265,750	€2,507,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Montant placé cette année en R&D	€90,000	€126,360	€150,000	€77,000	€185,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,77%	6,04%	6,64%	3,40%	7,38%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €12,020	- €21,735	- €37,084	€36,288	- €59,625

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Stock de structure restant	5	5	72	242	415
→ Stock délectronique restant	5	25	72	242	415
→ Stock d'optique restant	5	45	72	242	415

# ANNEE 2

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Real Punch	Feel Every Punch	TEAM 11	★★★★★	★★★★★
VirtualRing	Real Progress. Real Punches. Virtual Ring.	TEAM 12	★★★★★	★★★★★
Neo Fight System	Le combat dans une nouvelle dimension !	TEAM 13	★★★★★	★★★★★
PunchOut!	Kick start your journey	TEAM 14	★★★★★	★★★★★
Puncher	Virtual punch, Real fighter	TEAM 15	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Capacité de production	850	1,132	850	850	849
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	850	1,132	891	858	849
Stock délectronique	850	1,132	891	858	849
Stock d'optique	850	1,132	891	858	849
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	4	3	3	3
Nouveaux ateliers cette année	1	2	1	1	1
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	19 284	14 463	14 463	14 463
> casques possibles annuels	850	1,134	850	850	850



LA FINANCE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nouvel emprunt	81 000 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	1 ans	ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	3,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1631 336 €	929 884 €	1666 994 €	1546 553 €	1350 735 €

LES TALENTS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nbre d'artisans payés	9	12	9	9	9
> dont artisans au travail	9	12	9	9	9
> salaire brut par artisan	33 290 €	34 944 €	33 946 €	33 619 €	33 949 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	4	3	3	3
> salaire brut par prépa. commandes	29 128 €	30 576 €	29 702 €	29 417 €	29 705 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Prix de vente d'un casque	2 900 €	2 900 €	2 890 €	2 999 €	2 900 €
Budget Google Ads	40 000 €	80 000 €	80 000 €	50 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	30 000 €	80 000 €	80 000 €	40 000 €	40 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	50 000 €	80 000 €	30 000 €	30 000 €
Budget Visuweb (site web)	50 000 €	50 000 €	80 000 €	50 000 €	65 000 €
Budget SAV	50 000 €	50 000 €	80 000 €	50 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Résultat net	€326,834	€146,971	€335,749	€305,638	€256,684
→ Résultat net depuis le début du jeu	€522,323	€333,434	€583,211	€507,455	€523,669
→ Solde en banque disponible	€418,401	- €9902	€549940	€599,348	€423,724
→ Parts de marché					
> en %	18,34%	21,91%	21,81%	18,65%	19,29%
> en quantités	715	854	850	727	752
> chiffre d'affaires	€2,073,500	€2,476,600	€2,456,500	€2,180,273	€2,180,800

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Montant placé cette année en R&D	€70,000	€200,000	€122,000	€150,000	€196,968
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	3,38%	8,08%	4,97%	6,88%	9,03%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Non	Oui	Non	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€33,675	- €76,170	€825	- €40,986	- €87,928

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Stock de structure restant	135	278	41	131	97
→ Stock délectronique restant	135	278	41	131	97
→ Stock d'optique restant	135	278	41	131	97

# ANNEE 2

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ShadowPunch	Virtual fight. Real limits. Break them.	TEAM 16	★★★★★	★★★★★
FightVRse	Rentre dans la ringe virtuelle	TEAM 17	★★★★★	★★★★★
Lords of the ring VR	Un casque pour les dominer tous	TEAM 18	★★★★★	★★★★★
Shadow Sense	Punch your limits	TEAM 19	★★★★★	★★★★★
DBC FightVision	try it 2-3 years and forget	TEAM 20	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Capacité de production	850	1,034	1,100	1,039	1,365
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	850	1,034	1,100	1,040	1,365
Stock délectronique	850	1,034	1,100	1,040	1,365
Stock d'optique	850	1,034	1,100	1,040	1,365
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	4	4	4	5
Nouveaux ateliers cette année	1	2	2	2	3
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	17 677	19 284	17 677	24 105
> casques possibles annuels	850	1,039	1,134	1,039	1,417



LA FINANCE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité de remboursement l'an prochain	582 303 €	580 576 €	0 €	826 730 €	0 €

LES TALENTS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nbre d'artisans payés	9	11	12	11	15
> dont artisans au travail	9	11	12	11	15
> salaire brut par artisan	32 960 €	32 960 €	33 293 €	32 640 €	33 613 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	4	4	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	28 840 €	28 840 €	29 131 €	28 560 €	29 411 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Prix de vente d'un casque	2 799 €	2 800 €	2 300 €	2 850 €	2 500 €
Budget Google Ads	5 000 €	80 000 €	15 000 €	50 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	35 000 €	80 000 €	65 000 €	50 000 €	50 000 €
Budget TikTok Ads	55 000 €	80 000 €	10 000 €	50 000 €	50 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	120 000 €	80 000 €	50 000 €	60 000 €
Budget SAV	30 000 €	120 000 €	100 000 €	50 000 €	60 000 €

LES RESULTATS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Résultat net	€69,076	€55,144	- €99,779	€121,182	- €280,372
→ Résultat net depuis le début du jeu	€379,379	€383,905	€199,756	€426,073	- €43,120
→ Solde en banque disponible	€322,285	€104,820	- €107,524	€251,461	- €634,620
→ Parts de marché					
> en %	15,26%	21,33%	23,40%	17,51%	22,49%
> en quantités	604	844	926	693	890
> chiffre d'affaires	€1,690,596	€2,363,200	€2,129,800	€1,975,050	€2,225,000

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Montant placé cette année en R&D	€125,000	€144,759	€177,100	€7,776	€200,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	7,39%	6,13%	8,32%	0,39%	8,99%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €40,470	- €26,599	- €70,610	€90,977	- €88,750

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Stock de structure restant	246	190	174	347	475
→ Stock délectronique restant	246	190	174	347	475
→ Stock d'optique restant	246	190	174	347	475

# ANNEE 2

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Ares Vision	Entrez dans l'arène !	TEAM 21	★★★★★	★★★★★
VRing	Boxing in the cloud	TEAM 22	★★★★★	★★★★★
Sento VR	Dépensez-vous depuis chez vous	TEAM 23	★★★★★	★★★★★
Virtual Shock	Built for Fighters	TEAM 24	★★★★★	★★★★★
V-Arena	Step into the Virtual Arena	TEAM 25	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Capacité de production	850	1,134	960	850	1,035
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	851	1,134	960	975	1,035
Stock d'électronique	851	1,134	960	975	1,035
Stock d'optique	851	1,134	960	975	1,035
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	4	4	3	4
Nouveaux ateliers cette année	1	2	2	1	2
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	19 284	19 284	14 463	17 677
> casques possibles annuels	850	1,134	1,134	850	1,039



LA FINANCE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1361 080 €	932 494 €	0 €	1303 856 €	418 019 €

LES TALENTS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Nbre d'artisans payés	9	12	12	9	11
> dont artisans au travail	9	12	12	9	11
> salaire brut par artisan	34 608 €	34 272 €	35 251 €	33 946 €	33 949 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	4	4	3	4
> salaire brut par prépa. commandes	30 282 €	29 988 €	30 845 €	29 702 €	29 705 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Prix de vente d'un casque	2 899 €	2 999 €	2 899 €	2 499 €	2 799 €
Budget Google Ads	50 000 €	70 000 €	80 000 €	30 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	50 000 €	70 000 €	80 000 €	20 000 €	50 000 €
Budget TikTok Ads	10 000 €	70 000 €	80 000 €	20 000 €	40 000 €
Budget Visuweb (site web)	75 000 €	100 000 €	90 000 €	50 000 €	60 000 €
Budget SAV	75 000 €	100 000 €	80 000 €	50 000 €	60 000 €

LES RESULTATS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Résultat net	€259,270	€138,624	- €189,452	€244,964	€19,005
→ Résultat net depuis le début du jeu	€576,948	€445,035	€124,162	€521,122	€292,713
→ Solde en banque disponible	€521,905	€54,636	€182	€603,777	- €10987
→ Parts de marché					
> en %	18,24%	20,06%	21,19%	21,81%	18,70%
> en quantités	711	782	828	850	729
> chiffre d'affaires	€2,061,189	€2,345,218	€2,394,574	€2,124,150	€2,040,471

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Montant placé cette année en R&D	€65,000	€41,000	€400,000	€130,000	€154,111
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	3,15%	1,75%	16,70%	6,12%	7,55%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Non	Non	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€38,059	€76,261	- €280,271	- €23,793	- €52,087

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATIÈRE PREMIÈRE RESTANT EN FIN D'ANNÉE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Stock de structure restant	140	352	134	125	306
→ Stock d'électronique restant	140	352	134	125	306
→ Stock d'optique restant	140	352	134	125	306

# ANNEE 2

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
RealityFight	<i>To puissance, ton monde, ton ring</i>	TEAM 26	★★★★★	★★★★★
SimFight	<i>Spar without limits</i>	TEAM 27	★★★★★	★★★★★
Elitevision	<i>Voyez juste, visez juste.</i>	TEAM 28	★★★★★	★★★★★
RVR (Ring Virtual Reality)	<i>RVR-Reinventing the fight.</i>	TEAM 29	★★★★★	★★★★★
Arès	<i>Votre accès au prochain niveau !</i>	TEAM 30	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Capacité de production	1,132	846	849	1,410	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,132	846	849	1,410	850
Stock délectronique	1,132	846	849	1,410	850
Stock d'optique	1,132	846	849	1,410	850
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	4	3	3	5	3
Nouveaux ateliers cette année	2	0	2	3	1
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19,284	14,463	14,463	24,105	14,463
> casques possibles annuels	1,134	850	850	1,417	850



LA FINANCE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	223 876 €	1082 047 €	1053 446 €	0 €	1209 898 €

LES TALENTS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Nbre d'artisans payés	12	9	9	15	9
> dont artisans au travail	12	9	9	15	9
> salaire brut par artisan	34 278 €	34 272 €	33 293 €	33 946 €	34 906 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	3	3	5	3
> salaire brut par prépa. commandes	29 994 €	29 988 €	29 131 €	29 702 €	30 542 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Prix de vente d'un casque	2 699 €	2 850 €	2 799 €	2 700 €	2 850 €
Budget Google Ads	80 000 €	40 000 €	40 000 €	80 000 €	60 000 €
Budget Meta Ads	80 000 €	50 000 €	40 000 €	80 000 €	45 000 €
Budget TikTok Ads	80 000 €	60 000 €	40 000 €	60 000 €	20 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	70 000 €	40 000 €	100 000 €	45 000 €
Budget SAV	80 000 €	80 000 €	40 000 €	100 000 €	60 000 €

LES RESULTATS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Résultat net	- €38,531	€176,012	€195,862	- €289,084	€221,474
→ Résultat net depuis le début du jeu	€284,417	€239,652	€508,110	€18,398	€437,852
→ Solde en banque disponible	€50,170	€196,996	€584,790	- €622,782	€471,237
→ Parts de marché					
> en %	22,27%	19,07%	17,89%	22,22%	18,55%
> en quantités	868	743	697	866	723
> chiffre d'affaires	€2,342,732	€2,117,550	€1,950,903	€2,338,200	€2,060,550

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Montant placé cette année en R&D	€200,000	€150,000	€118,818	€190,000	€121,125
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	8,54%	7,08%	6,09%	8,13%	5,88%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €82,863	- €44,123	- €21,273	- €73,090	- €18,098

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATIÈRE PREMIÈRE RESTANT EN FIN D'ANNÉE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Stock de structure restant	264	103	152	544	127
→ Stock délectronique restant	264	103	152	544	127
→ Stock d'optique restant	264	103	152	544	127

# ANNEE 2

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VirtualCombat	Train harder, fight smarter	TEAM 31	★★★★★	★★★★★
V-Ring	Bring Home The Ring	TEAM 32	★★★★★	★★★★★
Boxing Off Limits	Le ring est infini, votre potentiel aussi	TEAM 33	★★★★★	★★★★★
VeRus	Soul of Fighters, Edge of Tech	TEAM 34	★★★★★	★★★★★
Fight Vision Pro	Voyez le combat autrement !	TEAM 35	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Capacité de production	820	1,053	840	1,039	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	820	1,053	840	1,040	850
Stock délectronique	820	1,053	840	1,040	850
Stock d'optique	820	1,053	840	1,040	850
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	4	3	4	3
Nouveaux ateliers cette année	0	2	1	2	1
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	19 284	14 463	17 677	14 463
> casques possibles annuels	850	1,134	850	1,039	850



LA FINANCE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	600 000 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	3 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	5,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1182 845 €	375 597 €	1053 681 €	628 349 €	1101 060 €

LES TALENTS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Nbre d'artisans payés	9	12	9	11	9
> dont artisans au travail	9	12	9	11	9
> salaire brut par artisan	34 272 €	35 280 €	33 619 €	33 619 €	33 619 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	4	3	4	3
> salaire brut par prépa. commandes	29 988 €	30 870 €	29 417 €	29 417 €	29 417 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Prix de vente d'un casque	2 900 €	2 700 €	2 699 €	2 398 €	2 940 €
Budget Google Ads	43 000 €	70 000 €	10 000 €	80 000 €	30 000 €
Budget Meta Ads	43 000 €	50 000 €	30 000 €	80 000 €	30 000 €
Budget TikTok Ads	27 500 €	50 000 €	50 000 €	80 000 €	20 000 €
Budget Visuweb (site web)	47 000 €	70 000 €	50 000 €	80 000 €	80 000 €
Budget SAV	62 500 €	50 000 €	50 000 €	60 000 €	80 000 €

LES RESULTATS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Résultat net	€219,211	- €601	€182,420	€71,587	€198,765
→ Résultat net depuis le début du jeu	€505,532	€253,539	€489,887	€365,311	€508,737
→ Solde en banque disponible	€379,235	€106,839	€318,377	€749,007	€323,786
→ Parts de marché					
> en %	18,14%	20,90%	17,32%	26,57%	17,07%
> en quantités	710	818	678	1,040	668
> chiffre d'affaires	€2,059,000	€2,208,600	€1,829,922	€2,493,920	€1,963,920

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Montant placé cette année en R&D	€166,320	€150,000	€60,465	€150,750	€126,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	8,08%	6,79%	3,30%	6,04%	6,42%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Non	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €63,370	- €39,570	€31,031	- €26,054	- €27,804

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATIÈRE PREMIÈRE RESTANT EN FIN D'ANNÉE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Stock de structure restant	110	235	162	0	182
→ Stock délectronique restant	110	235	162	0	182
→ Stock d'optique restant	110	235	162	0	182

# ANNEE 2

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRing	Voir chaque coup, Renforcez-vous!	TEAM 36	★★★★★	★★★★★
braVouRe	Virtual fight, Real progress!	TEAM 37	★★★★★	★★★★★
Virtual Impact	La précision du virtuel, l'impact du réel	TEAM 38	★★★★★	★★★★★
KaraTechKid	Entraîne ton corps, dompte ton esprit	TEAM 39	★★★★★	★★★★★
DoumbéVR	Combattre sans angle mort !	TEAM 40	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Capacité de production	567	1,134	840	850	1,132
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	568	1,134	840	850	1,132
Stock délectronique	568	1,134	840	850	1,132
Stock d'optique	608	1,134	840	850	1,132
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	2	4	3	3	4
Nouveaux ateliers cette année	0	2	1	1	2
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	8642	19,284	14,463	14,463	19,284
> casques possibles annuels	567	1,134	850	850	1,134



LA FINANCE	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Nouvel emprunt	0 €	0 €	250 000 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	4 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	6,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	958 485 €	1044 012 €	1469 341 €	1391 981 €	851 699 €

LES TALENTS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Nbre d'artisans payés	6	12	9	9	12
> dont artisans au travail	6	12	9	9	12
> salaire brut par artisan	33 936 €	33 949 €	33 949 €	33 293 €	33 293 €
Nbre de prépa. commandes payés	2	4	3	3	4
> salaire brut par prépa. commandes	29 694 €	29 705 €	29 705 €	29 131 €	29 131 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Prix de vente d'un casque	2 600 €	2 747 €	2 750 €	2 690 €	2 698 €
Budget Google Ads	30 000 €	80 000 €	40 000 €	30 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	40 000 €	80 000 €	40 000 €	30 000 €	50 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	80 000 €	45 000 €	30 000 €	50 000 €
Budget Visuweb (site web)	45 000 €	120 000 €	30 000 €	30 000 €	35 000 €
Budget SAV	35 000 €	120 000 €	30 000 €	40 000 €	35 000 €

LES RESULTATS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Résultat net	€172,121	€166,503	€290,835	€253,495	€118,425
→ Résultat net depuis le début du jeu	€319,041	€384,130	€536,523	€252,835	€294,692
→ Solde en banque disponible	€325,448	€150,624	€668,508	€367,487	€250,671
→ Parts de marché					
> en %	14,56%	25,30%	19,79%	19,38%	20,97%
> en quantités	568	987	772	756	818
> chiffre d'affaires	€1,476,800	€2,711,289	€2,123,000	€2,033,640	€2,206,964

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Montant placé cette année en R&D	€73,840	€155,755	€114,000	€114,325	€100,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,00%	5,74%	5,37%	5,62%	4,53%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Non
→ Montant manquant pour y arriver	€0	- €20,191	- €7,850	- €12,643	€10,348

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Stock de structure restant	0	147	68	94	314
→ Stock délectronique restant	0	147	68	94	314
→ Stock d'optique restant	40	147	68	94	314

# ANNEE 2

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
BlueTag	New Projection. New Fight.	TEAM 41	★★★★★	★★★★★
ePunch	Elevate your game	TEAM 42	★★★★★	★★★★★
VRock & Fight	Fight Like The ROCK!	TEAM 43	★★★★★	★★★★★
PHANTOM ARENA	Fight the Unseen !	TEAM 44	★★★★★	★★★★★
RØUND	Feel The Fight, Make It Real.	TEAM 45	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Capacité de production	944	1,134	1,134	849	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	944	1,410	1,134	849	852
Stock délectronique	944	1,410	1,134	849	852
Stock d'optique	944	1,410	1,134	849	852
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	4	4	4	3	3
Nouveaux ateliers cette année	2	2	2	2	1
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	16.070	19.284	19.284	14.463	14.463
> casques possibles annuels	945	1,134	1,134	850	850



LA FINANCE	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité de remboursement l'an prochain	341.154 €	0 €	0 €	728.532 €	1023.912 €

LES TALENTS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Nbre d'artisans payés	10	15	12	9	9
> dont artisans au travail	10	12	12	9	9
> salaire brut par artisan	33 946 €	33 936 €	33 619 €	35 200 €	33 949 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	4	3	3
> salaire brut par prépa. commandes	29 702 €	29 694 €	29 417 €	30 800 €	29 705 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Prix de vente d'un casque	2 850 €	2 299 €	2 749 €	2 949 €	2 850 €
Budget Google Ads	30 000 €	80 000 €	1 000 €	80 000 €	80 000 €
Budget Meta Ads	80 000 €	80 000 €	65 000 €	30 000 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	80 000 €	80 000 €	45 000 €	30 000 €	60 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	120 000 €	50 000 €	60 000 €	80 000 €
Budget SAV	60 000 €	120 000 €	40 000 €	100 000 €	80 000 €

LES RESULTATS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Résultat net	€4,289	- €174,674	- €163,688	€114,633	€183,978
→ Résultat net depuis le début du jeu	€336,460	€182,428	€182,833	€452,567	€517,377
→ Solde en banque disponible	€170,937	- €240,592	- €65,267	€214,011	€384,916
→ Parts de marché					
> en %	17,74%	29,84%	16,69%	16,44%	19,30%
> en quantités	695	1,169	654	644	756
> chiffre d'affaires	€1,980,750	€2,687,531	€1,797,846	€1,899,156	€2,154,600

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Montant placé cette année en R&D	€134,520	€190,000	€156,000	€96,900	€120,555
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	6,79%	7,07%	8,68%	5,10%	5,60%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €35,483	- €55,623	- €66,108	- €1,942	- €12,825

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Stock de structure restant	249	241	480	205	96
→ Stock délectronique restant	249	241	480	205	96
→ Stock d'optique restant	249	241	480	205	96

# ANNEE 2

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VisioFight	Feel your Fight	TEAM 46	★★★★★	★★★★★
VPF	Dive into fight	TEAM 47	★★★★★	★★★★★
Vring	Your Dream. Your Fight. Your Reality.	TEAM 48	★★★★★	★★★★★
Morrigan	Pour ceux qui règnent / For those who rule	TEAM 49	★★★★★	★★★★★
Job Tech	Forge your mind. Shape your fight.	TEAM 50	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Capacité de production	1,039	849	1,128	1,134	1,417
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,168	849	1,128	1,134	3,008
Stock délectronique	1,168	849	1,128	1,134	3,008
Stock d'optique	1,168	849	1,128	1,134	3,008
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	4	3	4	4	5
Nouveaux ateliers cette année	2	2	2	2	3
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	17,677	14,443	19,284	19,284	24,105
> casques possibles annuels	1,039	850	1,134	1,134	1,417



LA FINANCE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	0 ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	0 €	769 322 €	701 210 €	4 664 €	0 €

LES TALENTS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Nbre d'artisans payés	11	9	12	12	15
> dont artisans au travail	11	9	12	12	15
> salaire brut par artisan	33 949 €	33 619 €	33 280 €	33 936 €	36 256 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	3	4	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	29 705 €	29 417 €	29 120 €	29 694 €	31 724 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Prix de vente d'un casque	2 500 €	2 897 €	2 899 €	2 399 €	2 599 €
Budget Google Ads	60 000 €	10 000 €	70 000 €	60 000 €	80 000 €
Budget Meta Ads	60 000 €	10 000 €	70 000 €	60 000 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	1 000 €	5 000 €	20 000 €	60 000 €	80 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	40 000 €	80 000 €	50 000 €	120 000 €
Budget SAV	70 000 €	45 000 €	60 000 €	50 000 €	120 000 €

LES RESULTATS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Résultat net	- €121,737	€124,830	€85,302	- €93,334	- €452,955
→ Résultat net depuis le début du jeu	€256,604	€459,758	€488,107	€216,386	- €254,792
→ Solde en banque disponible	- €164,976	€167,722	€143,542	€194,379	- €1,885,839
→ Parts de marché					
> en %	20,42%	14,35%	19,76%	22,52%	22,96%
> en quantités	804	565	778	887	904
> chiffre d'affaires	€2,010,000	€1,636,805	€2,255,422	€2,127,913	€2,349,496

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Montant placé cette année en R&D	€225,791	€112,983	€163,500	€140,000	€200,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	11,23%	6,90%	7,25%	6,58%	8,51%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €125,291	- €31,143	- €50,729	- €33,604	- €82,525

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Stock de structure restant	364	284	350	247	2,104
→ Stock délectronique restant	364	284	350	247	2,104
→ Stock d'optique restant	364	284	350	247	2,104

# ANNEE 2

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Shadow Fight VR	Hit harder, train smarter !	TEAM 51	★★★★★	★★★★★
Fightclub 2.0	Fight en virtuel, Club en réel	TEAM 52	★★★★★	★★★★★
DigiFight	Sentraîner où vous voulez	TEAM 53	★★★★★	★★★★★
Real FIGHT	Fight for your dreams	TEAM 54	★★★★★	★★★★★
DigiFight	Feel every punch!	TEAM 55	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Capacité de production	850	1,039	846	850	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	850	1,054	846	1,100	850
Stock délectronique	850	1,054	846	1,100	850
Stock d'optique	850	1,054	846	1,100	850
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	4	3	3	3
Nouveaux ateliers cette année	1	2	1	1	1
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	17 677	14 463	14 463	14 463
> casques possibles annuels	850	1,039	850	850	850



LA FINANCE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans				
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1396 835 €	1282 746 €	1082 693 €	1499 691 €	1461 021 €

LES TALENTS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Nbre d'artisans payés	9	11	9	9	9
> dont artisans au travail	9	11	9	9	9
> salaire brut par artisan	34 278 €	34 272 €	34 272 €	33 949 €	33 936 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	4	3	3	3
> salaire brut par prépa. commandes	29 994 €	29 988 €	29 988 €	29 705 €	29 694 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Prix de vente d'un casque	2 999 €	2 998 €	2 500 €	2 900 €	2 990 €
Budget Google Ads	80 000 €	30 000 €	80 000 €	80 000 €	25 000 €
Budget Meta Ads	1 000 €	45 000 €	80 000 €	80 000 €	25 000 €
Budget TikTok Ads	1 000 €	65 000 €	80 000 €	80 000 €	25 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	50 000 €	35 000 €	120 000 €	45 000 €
Budget SAV	100 000 €	50 000 €	25 000 €	120 000 €	45 000 €

LES RESULTATS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Résultat net	€268,209	€230,687	€198,673	€293,923	€288,755
→ Résultat net depuis le début du jeu	€595,379	€648,083	€501,010	€605,347	€579,515
→ Solde en banque disponible	€474,075	€343,271	€442,568	€393,255	€432,480
→ Parts de marché					
> en %	18,80%	19,55%	22,15%	21,73%	17,77%
> en quantités	718	747	846	830	679
> chiffre d'affaires	€2,153,282	€2,239,506	€2,115,000	€2,407,000	€2,030,210

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Montant placé cette année en R&D	€127,458	€75,000	€71,064	€60,000	€130,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,92%	3,35%	3,36%	2,49%	6,40%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Non	Non	Non	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €19,794	€36,975	€34,686	€60,350	- €28,490

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Stock de structure restant	132	307	0	270	171
→ Stock délectronique restant	132	307	0	270	171
→ Stock d'optique restant	132	307	0	270	171

# ANNEE 2

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRB (Virtual Reality Boxing)	Fight everywhere	TEAM 56	★★★★★	★★★★★
NeuraStrike	The technology forging champions.	TEAM 57	★★★★★	★★★★★
One-Hit VR!	Every Hit Feels Real!	TEAM 58	★★★★★	★★★★★
FightSim Pro	Train in simulation. Win for real.	TEAM 59	★★★★★	★★★★★
FightVerse	Train Virtual. Win Real	TEAM 60	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Capacité de production	850	1,039	850	1,652	849
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	861	1,134	957	1,652	849
Stock délectronique	861	1,134	957	1,652	849
Stock d'optique	861	1,134	957	1,652	849
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	4	3	6	3
Nouveaux ateliers cette année	1	1	1	4	2
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	17 677	14 463	28 926	14 463
> casques possibles annuels	850	1,039	850	1,701	850



LA FINANCE	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1679 453 €	901 421 €	1379 567 €	0 €	931 461 €

LES TALENTS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nbre d'artisans payés	9	11	9	18	9
> dont artisans au travail	9	11	9	18	9
> salaire brut par artisan	32 966 €	33 949 €	33 949 €	32 966 €	34 608 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	4	3	6	3
> salaire brut par prépa. commandes	28 846 €	29 705 €	29 705 €	28 846 €	30 282 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Prix de vente d'un casque	2 995 €	2 599 €	2 999 €	2 897 €	2 500 €
Budget Google Ads	50 000 €	80 000 €	45 000 €	55 500 €	80 000 €
Budget Meta Ads	45 000 €	80 000 €	35 000 €	43 410 €	45 000 €
Budget TikTok Ads	5 000 €	80 000 €	10 000 €	37 073 €	30 000 €
Budget Visuweb (site web)	15 000 €	60 000 €	80 000 €	32 000 €	60 000 €
Budget SAV	20 000 €	45 000 €	80 000 €	79 856 €	60 000 €

LES RESULTATS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Résultat net	€343,363	€121,855	€263,892	- €363,659	€165,365
→ Résultat net depuis le début du jeu	€597789	€214,553	€69953	€19,207	€450,196
→ Solde en banque disponible	€600,397	- €35,275	€355,050	- €813,073	€376,151
→ Parts de marché					
> en %	17,74%	23,97%	17,87%	18,66%	21,76%
> en quantités	692	935	697	728	849
> chiffre d'affaires	€2072,540	€2,430,065	€2,090,303	€2,109,016	€2,122,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Montant placé cette année en R&D	€125,000	€147,363	€125,000	€76,400	€139,998
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	6,03%	6,06%	5,98%	3,62%	6,60%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €21,373	- €25,860	- €20,485	€29,051	- €33,873

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Stock de structure restant	169	199	260	924	0
→ Stock délectronique restant	169	199	260	924	0
→ Stock d'optique restant	169	199	260	924	0

# ANNEE 2

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRIVAL	No ring. No limits.	TEAM 61	★★★★★	★★★★★
FightLab	Quand la qualité européenne rencontre la performance.	TEAM 62	★★★★★	★★★★★
VRing	Le ring sans limites !	TEAM 63	★★★★★	★★★★★
HomeFight	Train smarter, strike sharper	TEAM 64	★★★★★	★★★★★
RING ME!	Donnez tout, ne craignez rien !	TEAM 65	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Capacité de production	800	1,037	1,134	1,132	940
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	800	1,037	1,134	1,132	940
Stock délectronique	800	1,037	1,134	1,132	940
Stock d'optique	800	1,037	1,134	1,132	940
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	3	4	4	4	4
Nouveaux ateliers cette année	1	2	2	2	2
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14 463	17 677	19 284	19 284	16 070
> casques possibles annuels	850	1,039	1,134	1,134	945



LA FINANCE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité de remboursement l'an prochain	1111 937 €	344 389 €	378 803 €	514 562 €	439 388 €

LES TALENTS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Nbre d'artisans payés	9	11	12	12	10
> dont artisans au travail	9	11	12	12	10
> salaire brut par artisan	32 966 €	34 608 €	33 619 €	34 278 €	34 272 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	4	4	4	4
> salaire brut par prépa. commandes	28 846 €	30 282 €	29 417 €	29 994 €	29 988 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Prix de vente d'un casque	2 599 €	2 700 €	2 749 €	2 350 €	2 700 €
Budget Google Ads	45 000 €	80 000 €	80 000 €	80 000 €	60 000 €
Budget Meta Ads	35 000 €	30 000 €	40 000 €	45 000 €	30 000 €
Budget TikTok Ads	20 000 €	40 000 €	15 000 €	1 000 €	1 000 €
Budget Visuweb (site web)	30 000 €	80 000 €	80 000 €	70 000 €	50 000 €
Budget SAV	30 000 €	80 000 €	50 000 €	50 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Résultat net	€196,984	- €3,903	€4,701	€38,640	€28,847
→ Résultat net depuis le début du jeu	€416,757	€200,610	€324,140	€362,750	€246,548
→ Solde en banque disponible	€312,752	- €150,950	- €123,430	€169,163	€40,399
→ Parts de marché					
> en %	18,50%	18,50%	18,50%	24,68%	17,82%
> en quantités	725	764	764	967	898
> chiffre d'affaires	€1,884,275	€2,052,800	€2,100,236	€2,272,450	€1,884,600

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Montant placé cette année en R&D	€100,000	€120,000	€160,000	€133,010	€126,900
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,31%	5,82%	7,62%	5,85%	6,73%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €5,786	- €16,860	- €54,988	- €19,388	- €32,670

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Stock de structure restant	75	273	370	165	242
→ Stock délectronique restant	75	273	370	165	242
→ Stock d'optique restant	75	273	370	165	242

# ANNEE 2

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VR fighting	<i>Become this fighter !</i>	TEAM 66	★★★★★	★★★★★
Virtual Fighter	<i>Affutez vos réflexes, dominez la réalité</i>	TEAM 67	★★★★★	★★★★★
FightViews	<i>Our vision leads the fight</i>	TEAM 68	★★★★★	★★★★★
VR Fight Trainer	<i>Become the fighter of tomorrow</i>	TEAM 69	★★★★★	★★★★★
The Virtual Ring	<i>Fight outside the box</i>	TEAM 70	★★★★★	★★★★★

LA PRODUCTION	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Capacité de production	1,134	810	1,036	945	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,134	810	1,038	945	850
Stock délectronique	1,134	810	1,038	945	850
Stock d'optique	1,134	810	1,036	945	850
→ Etat de l'outil de production					
Nombre d'ateliers en service	4	3	4	4	3
Nouveaux ateliers cette année	2	1	2	2	1
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19,284	14,443	17,677	16,070	14,443
> casques possibles annuels	1,134	850	1,039	945	850



LA FINANCE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	0 ans	ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	881 904 €	1043 026 €	1577 253 €	379 270 €	1621 253 €

LES TALENTS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Nbre d'artisans payés	12	9	11	10	9
> dont artisans au travail	12	9	11	10	9
> salaire brut par artisan	33 293 €	34 611 €	33 920 €	33 949 €	33 619 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	3	4	4	3
> salaire brut par prépa. commandes	29 131 €	30 285 €	29 680 €	29 705 €	29 417 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Prix de vente d'un casque	2 850 €	2 800 €	2 999 €	2 699 €	2 900 €
Budget Google Ads	80 000 €	80 000 €	80 000 €	60 000 €	70 000 €
Budget Meta Ads	30 000 €	10 000 €	80 000 €	20 000 €	40 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	10 000 €	80 000 €	35 000 €	10 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	80 000 €	80 000 €	60 000 €	60 000 €
Budget SAV	70 000 €	80 000 €	80 000 €	40 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Résultat net	€130,476	€179,756	€308,813	€13,818	€328,813
→ Résultat net depuis le début du jeu	€442,832	€485,399	€678,033	€348,551	€541,460
→ Solde en banque disponible	€32,257	€359,811	€521,624	€72,870	€619,698
→ Parts de marché					
> en %	19,60%	18,29%	23,27%	19,21%	19,63%
> en quantités	764	713	907	749	765
> chiffre d'affaires	€2,177,400	€1996,400	€2,720,093	€2,021,551	€2,218,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Montant placé cette année en R&D	€54,262	€113,400	€155,648	€229,635	€123,250
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	2,49%	5,68%	5,72%	11,36%	5,56%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Non	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€54,608	- €13,580	- €19,643	- €128,557	- €12,325

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Stock de structure restant	370	97	131	196	85
→ Stock délectronique restant	370	97	131	196	85
→ Stock d'optique restant	370	97	129	196	85