

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ArenaVR	Virtual Reality	TEAM 1	★★★★★	★★★★★
Combotix	Robotics & Coding	TEAM 2	★★★★★	★★★★★
Vrtus	Mixed Reality Experience	TEAM 3	★★★★★	★★★★★
Hit-VR	Virtual Reality Games	TEAM 4	★★★★★	★★★★★
Ghost Fighter	Horror VR Games, Free VR	TEAM 5	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	5	5	5	6
	Nouveaux ateliers cette année	2	0	0	1	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Proportion demandée	100%	100%	70%	75%	67%
Capacité de production	1,417	1,300	984	1,000	942
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,417	1,300	984	1,000	942
Stock délectronique	1,417	1,300	984	1,000	942
Stock optique	1,417	1,300	984	1,000	942
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	24,105	24,105	16,874	18,079	16,150
> casques "classiques" possibles annuels	1,417	1,417	992	1,043	950
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Proportion demandée	0%	0%	30%	25%	33%
Capacité de production	0	0	602	502	662
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	0	0	614	580	670
Stock délectronique	0	0	614	580	670
Stock optique	0	0	614	580	670
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	0	7,232	6,026	7,955
> casques "kids" possibles annuels	0	0	602	502	662

DIGI TOL IMMERSIVE LEARNING	LA FINANCE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
	Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	ans	ans	0 ons	0 ons	0 ons
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	836 684 €		189 076 €		2833 356 €	
LES TALENTS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5	
Nbre d'artisans payés	15	15	15	15	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	15	15	15	15	15	15
Nbre de prépa. commandes payés	35 200 €	38 069 €	37 699 €	35 646 €	35 277 €	
> salaire brut par prépa. commandes	5	5	5	5	5	5
30 800 €	33 310 €	32 987 €	31 190 €	30 867 €		
LE MARKETING	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5	
Prise de vente d'un casque "classique"	2 350 €	2 700 €	2 800 €	2 900 €	2 700 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	0 €	0 €	1 850 €	2 090 €	1 400 €	
Budget Google Ads	150 000 €	80 000 €	200 000 €	150 000 €	100 000 €	
Budget Méto Ads	100 000 €	80 000 €	200 000 €	150 000 €	40 000 €	
Budget TikTok Ads	100 000 €	80 000 €	200 000 €	100 000 €	60 000 €	
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	60 000 €	120 000 €	100 000 €	50 000 €	
Budget SAV	100 000 €	60 000 €	120 000 €	60 000 €	50 000 €	

LES RESULTATS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Résultat net	€74,171	- €123,731	€54,339	€919976	€613,637
→ Résultat net depuis le début du jeu	€245,778	€134,957	€604,254	€1,308,456	€692,716
→ Solde en banque disponible	- €57,565	- €330,723	€585,380	€1,361,028	€748,288
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	25,45%	18,12%	19,68%	19,56%	17,18%
> casques "classiques" en quantités	1,272	906	984	978	859
> casques kids en %	0,00%	0,00%	34,49%	28,43%	37,49%
> casques "kids" en quantités	0	0	402	502	662
> chiffre d'affaires	€2,989,200	€2,448,200	€3,868,900	€3,973,400	€3,578,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Montant placé cette année en R&D	€211,214	€233,319	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,37%	6,09%	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €17,037	- €53,191	€110,765	€148,020	€26,542
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€239,444	€228,889	€234,444	€193,611	€195,556
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Stock de structure restant	145	394	0	22	83
→ Stock délectronique restant	145	394	0	22	83
→ Stock optique restant	145	394	0	22	83
→ Stock de structure kids restant	0	0	12	78	8
→ Stock délectronique kids restant	0	0	12	78	8
→ Stock optique kids restant	0	0	12	78	8

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
VRing	VRing, pour vous les Real, qui utilise VR	TEAM 6	★★★★★	★★★★★
BoxeVision	BoxeVision, une boxe en ligne /	TEAM 7	★★★★★	★★★★★
EyeFight	EyeFight	TEAM 8	★★★★★	★★★★★
Fight VPX	Fight VPX	TEAM 9	★★★★★	★★★★★
E-Shadow	E-Shadow	TEAM 10	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	5	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	3	2	2	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Proportion demandée	80%	76%	77%	100%	73%
Capacité de production	1,134	965	1,072	1,039	1,035
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,035	965	1,072	1,272	1,054
Stock délectronique	1,035	985	1,072	1,272	1,054
Stock optique	1,035	985	1,072	1,272	1,054
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19284	17098	18561	17577	17597
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	1,005	1,091	1,039	1,035
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Proportion demandée	20%	24%	23%	0%	27%
Capacité de production	400	449	450	0	540
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	400	455	450	0	540
Stock délectronique	400	455	450	0	540
Stock optique	400	455	450	0	540
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	4,821	5,400	5,544	0	6,508
> casques "kids" possibles annuels	401	449	462	0	542

LA FINANCE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	10 000 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	1 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	1,50%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3212 948 €	3989 814 €	4125 195 €	1483 243 €	4024 745 €
LES TALENTS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nbre d'artisans payés	15	14	15	11	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	15	14	15	11	15
Nbre de prépa. commandes payés	35 307 €	35 646 €	35 992 €	36 322 €	35 307 €
> salaire brut par prépa. commandes	5	5	5	4	5
Nbre d'artisans payés	30 893 €	31 190 €	31 493 €	31 782 €	30 893 €
LE MARKETING	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Prise de vente d'un casque "classique"	2 500 €	2 600 €	2 849 €	2 703 €	2 499 €
Prise de vente d'un casque "kids"	1 950 €	2 200 €	1 970 €	0 €	1 999 €
Budget Google Ads	50 000 €	40 000 €	50 000 €	35 000 €	40 000 €
Budget Méto Ads	80 000 €	30 000 €	50 000 €	16 000 €	20 000 €
Budget TikTok Ads	90 000 €	30 000 €	50 000 €	5 000 €	20 000 €
Budget Visuweb (site web)	150 000 €	60 000 €	75 000 €	61 000 €	60 000 €
Budget SAV	80 000 €	100 000 €	80 000 €	81 000 €	40 000 €

LES RESULTATS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Résultat net	€681,737	€857,954	€896,299	€231,311	€835,186
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,157,074	€1,377,443	€1,586,457	€992,378	€1,226,327
→ Solde en banque disponible	€1,271,433	€1,446,021	€1,595,516	€650,155	€1,175,715
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	23,63%	19,71%	20,42%	17,73%	18,52%
> casques "classiques" en quantités	1,134	1,46	980	851	889
> casques kids en %	22,47%	25,22%	26,20%	0,00%	27,02%
> casques "kids" en quantités	400	449	450	0	481
> chiffre d'affaires	€3,215,000	€3,447,400	€3,678,520	€2,297,700	€3,360,930

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€244,500	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	705%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€168,730	€150,635	€146,842	- €93,328	€108,422
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€193,333	€220,278	€190,556	€200,556	€225,278
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	1	19	92	428	167
→ Stock de structure restant	1	19	92	428	167
→ Stock délectronique restant	1	39	92	428	165
→ Stock optique restant	1	39	92	428	165
→ Stock de structure kids restant	0	6	0	0	59
→ Stock délectronique kids restant	0	6	0	0	59
→ Stock optique kids restant	0	6	0	0	59

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Real Punch	Real Heavy Gear	TEAM 11	★★★★★	★★★★★
VirtualRing	Real Virtual Real	TEAM 12	★★★★★	★★★★★
Neo Fight System	Real Neo Neo Neo Neo	TEAM 13	★★★★★	★★★★★
PunchOut!	Real Punch Out	TEAM 14	★★★★★	★★★★★
Puncher	Real Puncher, Real Big Gun	TEAM 15	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	5	4	6	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	1	1	3	1

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	100%	71%	100%	65%	100%
Capacité de production	1,039	1,006	1,039	1,044	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,058	1,000	1,041	1,080	850
Stock délectronique	1,058	1,010	1,041	1,080	850
Stock optique	1,058	1,010	1,041	1,080	850
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	17,677	17,115	17,677	17,757	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	1,039	1,006	1,039	1,044	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	0%	29%	0%	35%	0%
Capacité de production	0	580	0	796	0
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	0	580	0	824	500
Stock délectronique	0	580	0	824	500
Stock optique	0	580	0	824	500
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	6,990	0	9,562	0
> casques "kids" possibles annuels	0	582	0	796	0



LA FINANCE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2280 850 €	5078 602 €	1817 829 €	4281 687 €	1701 237 €
LES TALENTS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nbre d'artisans payés	11	15	11	17	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	11	15	11	17	12
> salaire brut par artisan	35 953 €	36 342 €	35 982 €	35 300 €	35 646 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	4	6	4
> salaire brut par prépa. commandes	31 459 €	31 799 €	31 485 €	30 888 €	31 190 €
LE MARKETING	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Prise de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 950 €	2 800 €	2 900 €	2 850 €
Prise de vente d'un casque "kids"	0 €	2 100 €	0 €	1 900 €	1 950 €
Budget Google Ads	70 000 €	80 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget Méto Ads	70 000 €	80 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget TikTok Ads	70 000 €	50 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	80 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget SAV	70 000 €	50 000 €	150 000 €	150 000 €	80 000 €

LES RESULTATS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Résultat net	€439,712	€1,116,650	€323,957	€912,922	€290,309
→ Résultat net depuis le début du jeu	€962,035	€1,450,084	€907,168	€1,420,377	€813,978
→ Solde en banque disponible	€894,119	€1,565,515	€893,547	€1,583,518	€588,081
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,32%	19,57%	21,65%	21,75%	17,71%
> casques "classiques" en quantités	927	939	1,039	1,044	850
> casques kids en %	0,00%	42,15%	0,00%	57,85%	0,00%
> casques "kids" en quantités	0	580	0	796	0
> chiffre d'affaires	€2,688,300	€3,988,050	€3,002,710	€4,940,000	€2,422,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Montant placé cette année en R&D	€200,000	€0	€160,000	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,67%	-	5,17%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €31,910	€123,233	- €9,040	€186,014	€33,197
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€255,278	€240,000	€228,889	€198,611	€226,111
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Stock de structure restant	131	71	2	36	0
→ Stock délectronique restant	131	71	2	36	0
→ Stock optique restant	131	71	2	36	0
→ Stock de structure kids restant	0	0	0	28	500
→ Stock délectronique kids restant	0	0	0	28	500
→ Stock optique kids restant	0	0	0	28	500

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ShadowPunch	Mémoire, Réactivité, Résilience	TEAM 16	★★★★★	★★★★★
FightVRse	Bataille dans la réalité virtuelle	TEAM 17	★★★★★	★★★★★
Lords of the ring VR	Reboules pour les nouveaux venus	TEAM 18	★★★★★	★★★★★
Shadow Sense	Réflex pour l'instinct	TEAM 19	★★★★★	★★★★★
DBC FightVision	Regard et gueule en 3D instantané	TEAM 20	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	4	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	2	0	1	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	70%	66%	74%	100%	60%
Capacité de production	926	748	1,039	1,133	623
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	830	960	1,039	1,134	1,177
Stock de structure	930	940	1,039	1,134	1,177
Stock délectronique	930	960	1,039	1,133	1,177
Stock optique	930	960	1,039	1,134	1,177
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	15,749	12,727	17,838	19,284	10,606
> casques "classiques" possibles annuels	926	748	1,049	1,134	623
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	30%	34%	26%	0%	40%
Capacité de production	550	500	522	0	469
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	550	500	523	0	469
Stock de structure	550	500	523	0	469
Stock délectronique	550	500	523	0	469
Stock optique	550	500	523	0	469
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	6,749	6,557	6,267	0	7,071
> casques "kids" possibles annuels	562	546	522	0	589

LA FINANCE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nouvel emprunt	582 303 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	2 ans	0 ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	2,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3248 935 €	2072 538 €	2705 363 €	2710 923 €	1134 552 €
LES TALENTS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nbre d'artisans payés	14	12	15	12	11
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	14	12	15	12	11
> salaire brut par artisan	33 949 €	34 608 €	33 626 €	33 293 €	33 613 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	4	5	4	4
> salaire brut par prépa. commandes	29 705 €	30 282 €	29 423 €	29 131 €	29 411 €
LE MARKETING	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Prise de vente d'un casque "classique"	2 792 €	2 700 €	2 492 €	2 400 €	2 400 €
Prise de vente d'un casque "kids"	2 049 €	1 750 €	1 492 €	0 €	2 000 €
Budget Google Ads	50 000 €	120 000 €	40 000 €	60 000 €	100 000 €
Budget Méto Ads	80 000 €	120 000 €	120 000 €	80 000 €	100 000 €
Budget TikTok Ads	150 000 €	120 000 €	120 000 €	60 000 €	100 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	150 000 €	120 000 €	80 000 €	120 000 €
Budget SAV	80 000 €	200 000 €	120 000 €	60 000 €	120 000 €

LES RESULTATS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Résultat net	€672,734	€374,135	€518,841	€538,231	€130,638
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,052,113	€758,040	€718,596	€764,304	€675,18
→ Solde en banque disponible	€1,311,263	€592,485	€683,897	€1,004,898	- €382,043
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,72%	16,74%	23,25%	25,35%	13,94%
> casques "classiques" en quantités	726	748	1,039	1,134	623
> casques kids en %	21,15%	27,21%	28,10%	0,00%	23,54%
> casques "kids" en quantités	380	485	505	0	423
> chiffre d'affaires	€3,370,494	€2,815,350	€3,353,456	€2,945,800	€2,341,300

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€150,000	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	3,21%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Toujours pas	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€128,055	€117,169	€97,063	€88,267	€28,310
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€165,556	€214,167	€218,889	€225,278	€168,333
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	4	212	0	1	554
→ Stock de structure restant	4	212	0	1	554
→ Stock délectronique restant	4	212	0	0	554
→ Stock optique restant	4	212	0	0	554
→ Stock de structure kids restant	170	11	18	0	46
→ Stock délectronique kids restant	170	11	18	0	46
→ Stock optique kids restant	170	11	18	0	46

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Ares Vision	Artes Basse Inclus	TEAM 21	★★★★★	★★★★★
VRing	Boring is VR cool	TEAM 22	★★★★★	★★★★★
Sento VR	Magnets entre les deux	TEAM 23	★★★★★	★★★★★
Virtual Shock	VR for Big Shock	TEAM 24	★★★★★	★★★★★
V-Arena	Play into the Virtual World	TEAM 25	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	5	4	6	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	1	0	3	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Proportion demandée	100%	100%	40%	55%	56%
Capacité de production	1,134	1,417	300	788	635
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,034	1,701	300	795	666
Stock délectronique	1,134	1,701	300	795	666
Stock optique	1,134	1,701	300	788	666
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19284	24105	5,785	15,909	10,799
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	1,417	340	935	635
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Proportion demandée	0%	0%	60%	45%	44%
Capacité de production	0	0	600	1,000	707
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	0	0	600	1,000	740
Stock délectronique	0	0	600	1,000	740
Stock optique	0	0	600	1,000	740
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	0	8,678	13,017	8,485
> casques "kids" possibles annuels	0	0	723	1,084	707

DIGI TOL IMMERSIVE LEARNING	LA FINANCE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
	Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	300 000 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	6 ans	
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	9,00%	
Capacité d'emprunt l'an prochain	3106 625 €	0 €	2088 819 €	1651 097 €	3439 699 €	
LES TALENTS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25	
Nbre d'artisans payés	12	15	9	18	12	
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	
> dont artisans au travail	12	15	9	18	12	
> salaire brut par artisan	36 338 €	35 984 €	36 309 €	36 322 €	34 967 €	
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	3	6	4	
> salaire brut par prépa. commandes	31 796 €	31 487 €	31 770 €	31 782 €	30 596 €	
LE MARKETING	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25	
Prise de vente d'un casque "classique"	2 749 €	2 099 €	2 829 €	2 489 €	2 799 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	0 €	0 €	1 999 €	1 989 €	1 999 €	
Budget Google Ads	60 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	50 000 €	
Budget Méto Ads	60 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	40 000 €	
Budget TikTok Ads	10 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	40 000 €	
Budget Visuweb (site web)	65 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	80 000 €	
Budget SAV	65 000 €	100 000 €	70 000 €	100 000 €	70 000 €	

LES RESULTATS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Résultat net	€641,656	- €243,055	€387,205	€250,774	€720,425
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,218,604	€201,980	€511,367	€771,896	€1,013,138
→ Solde en banque disponible	€1,327,323	- €193,500	€675,529	€441,511	€1,283,133
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	26,53%	33,15%	702%	18,44%	14,86%
> casques "classiques" en quantités	1,134	1,417	300	788	635
> casques kids en %	0,00%	0,00%	32,96%	35,24%	31,07%
> casques "kids" en quantités	0	0	591	634	574
> chiffre d'affaires	€3,117,366	€2,974,283	€2,651,109	€3,222,358	€2,924,791

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Montant placé cette année en R&D	€195,000	€260,000	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,02%	5,66%	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €1072	- €35,025	- €177,716	€137,325	€94,152
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€224,028	€240,139	€214,722	€177,639	€206,389
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Stock de structure restant	0	284	0	7	31
→ Stock délectronique restant	0	284	0	7	31
→ Stock optique restant	0	284	0	0	31
→ Stock de structure kids restant	0	0	9	366	166
→ Stock délectronique kids restant	0	0	9	366	166
→ Stock optique kids restant	0	0	9	366	166

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
RealityFight	Il y a toujours, une nouvelle, une nouvelle	TEAM 26	★★★★★	★★★★★
SimFight	Il y a toujours, une nouvelle, une nouvelle	TEAM 27	★★★★★	★★★★★
Elitevision	Il y a toujours, une nouvelle, une nouvelle	TEAM 28	★★★★★	★★★★★
RVR (Ring Virtual Reality)	Il y a toujours, une nouvelle, une nouvelle	TEAM 29	★★★★★	★★★★★
Arès	Il y a toujours, une nouvelle, une nouvelle	TEAM 30	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	4	4	5	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	1	1	0	1

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Proportion demandée	80%	84%	75%	80%	75%
Capacité de production	1,134	952	850	997	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,034	1,015	850	1,000	850
Stock délectronique	1,034	1,015	850	1,000	850
Stock optique	1,034	1,015	850	997	850
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19284	16199	14463	19284	14463
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	952	850	1,134	850
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Proportion demandée	20%	16%	25%	20%	25%
Capacité de production	400	257	401	401	200
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	400	318	402	410	200
Stock délectronique	400	318	402	410	200
Stock optique	400	318	402	410	200
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	4,821	3,085	4,821	4,821	4,821
> casques "kids" possibles annuels	401	257	401	401	401

DIGI TOL IMMERSIVE LEARNING	LA FINANCE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
	Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
	Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
	Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	4819 879 €	4148 241 €	3290 378 €	3629 347 €	2695 774 €	
LES TALENTS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30	
Nbre d'artisans payés	15	12	12	15	12	
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	
> dont artisans au travail	15	12	12	15	12	
Nbre de prépa. commandes payés	35 992 €	35 984 €	34 625 €	34 964 €	36 302 €	
> salaire brut par artisan	5	4	4	5	4	
Nbre de prépa. commandes	31 493 €	31 487 €	30 296 €	30 593 €	31 764 €	
LE MARKETING	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30	
Prise de vente d'un casque "classique"	2 800 €	2 849 €	2 750 €	2 703 €	2 800 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 039 €	1 650 €	2 200 €	2 000 €	
Budget Google Ads	60 000 €	30 000 €	70 000 €	80 000 €	50 000 €	
Budget Méto Ads	60 000 €	40 000 €	70 000 €	40 000 €	60 000 €	
Budget TikTok Ads	80 000 €	70 000 €	70 000 €	80 000 €	70 000 €	
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	60 000 €	80 000 €	100 000 €	90 000 €	
Budget SAV	60 000 €	80 000 €	60 000 €	100 000 €	80 000 €	

LES RESULTATS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Résultat net	€1,042,970	€888,560	€701,094	€736,337	€538,943
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,327,386	€1,128,212	€1,209,204	€754,735	€976,796
→ Solde en banque disponible	€1,478,376	€1,265,412	€1,411,376	€807,324	€1,013,777
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	23,71%	19,90%	17,77%	20,84%	17,77%
> casques "classiques" en quantités	1,134	952	850	997	850
> casques kids en %	24,17%	15,49%	24,17%	24,17%	12,04%
> casques "kids" en quantités	400	257	401	401	200
> chiffre d'affaires	€3975,200	€3,261,691	€2999,150	€3,574,100	€2,780,000

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€115,897	€118,462	€128,685	€105,615	€120,903
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€206,111	€202,778	€227,361	€213,333	€178,611
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Stock de structure restant	0	63	0	3	0
→ Stock délectronique restant	0	63	0	3	0
→ Stock optique restant	0	63	0	0	0
→ Stock de structure kids restant	0	61	1	9	0
→ Stock délectronique kids restant	0	61	1	9	0
→ Stock optique kids restant	0	61	1	9	0

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VirtualCombat	Virtual Reality	TEAM 31	★★★★★	★★★★★
V-Ring	Virtual Ring	TEAM 32	★★★★★	★★★★★
Boxing Off Limits	Boxing Off Limits	TEAM 33	★★★★★	★★★★★
VerSus	Virtual Battles, Virtual War	TEAM 34	★★★★★	★★★★★
Fight Vision Pro	Virtual Reality	TEAM 35	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	4	4	5	5
	Nouveaux ateliers cette année	2	0	1	1	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Proportion demandée	77%	75%	100%	85%	60%
Capacité de production	960	840	1,120	1,205	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	860	840	1,120	1,206	945
Stock délectronique	960	840	1,120	1,206	945
Stock optique	960	840	1,120	1,206	945
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	17323	14,463	19,284	20,489	14,463
> casques "classiques" possibles annuels	1,019	850	1,134	1,205	850
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Proportion demandée	23%	25%	0%	15%	40%
Capacité de production	400	399	0	301	670
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	400	399	0	302	670
Stock délectronique	400	401	0	302	670
Stock optique	400	401	0	302	670
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	5,175	4,821	0	3,616	9,642
> casques "kids" possibles annuels	431	401	0	301	803

DIGI TOL <small>IMMERSIVE LEARNING</small>	LA FINANCE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
	Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
	Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
	Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
	Capacité d'emprunt l'an prochain	2736 364 €	2278 231 €	990 805 €	3168 717 €	4018 828 €
LES TALENTS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35	
Nbre d'artisans payés	14	12	12	15	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	14	12	12	15	15	15
> salaire brut par artisan	35 986 €	36 338 €	36 309 €	35 300 €	34 292 €	
Nbre de prépa. commandes payés	5	4	4	5	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	31 487 €	31 796 €	31 770 €	30 888 €	30 005 €	
LE MARKETING	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35	
Prise de vente d'un casque "classique"	2 600 €	2 300 €	2 397 €	2 450 €	2 840 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	1 900 €	1 800 €	0 €	2 200 €	1 840 €	
Budget Google Ads	100 000 €	70 000 €	80 000 €	100 000 €	50 000 €	
Budget Méto Ads	100 000 €	70 000 €	150 000 €	100 000 €	60 000 €	
Budget TikTok Ads	100 000 €	70 000 €	200 000 €	100 000 €	80 000 €	
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	70 000 €	100 000 €	85 000 €	100 000 €	
Budget SAV	90 000 €	50 000 €	100 000 €	60 000 €	105 000 €	

LES RESULTATS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Résultat net	€544,591	€421,058	€112,701	€639,179	€860,707
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,050,123	€674,597	€602,588	€1,004,490	€1,369,445
→ Solde en banque disponible	€1,039,486	€685,313	€497,478	€1147,303	€1,373,280
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,00%	17,50%	23,33%	21,46%	17,71%
> casques "classiques" en quantités	260	240	1120	1030	850
> casques kids en %	22,00%	22,54%	0,00%	17,01%	37,85%
> casques "kids" en quantités	400	395	0	301	670
> chiffre d'affaires	€3,256,000	€2,650,200	€2,684,640	€3,391,700	€3,046,800

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€95,000	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	3,44%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Toujours pas	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€99,430	€92,940	€70,263	€143,531	€154,536
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€198,889	€197,083	€193,056	€236,944	€195,694
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Stock de structure restant	0	0	0	176	95
→ Stock délectronique restant	0	0	0	176	95
→ Stock optique restant	0	0	0	176	95
→ Stock de structure kids restant	0	0	0	1	0
→ Stock délectronique kids restant	0	2	0	1	0
→ Stock optique kids restant	0	2	0	1	0

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRing	Montréal, Québec, Canada	TEAM 36	★★★★★	★★★★★
broYou're	Montréal, Québec, Canada	TEAM 37	★★★★★	★★★★★
Virtual Impact	République Dominicaine, Santo Domingo	TEAM 38	★★★★★	★★★★★
KaraTechKid	Bolton, Ontario, Canada	TEAM 39	★★★★★	★★★★★
DoumbéVR	Montpellier, France	TEAM 40	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	6	5	5	4
	Nouveaux ateliers cette année	3	2	2	2	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Proportion demandée	77%	68%	60%	68%	100%
Capacité de production	1,091	1,157	850	935	1,132
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,000	1,400	968	944	1,132
Stock délectronique	1,100	1,400	968	944	1,132
Stock optique	1,100	1,400	968	944	1,132
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	18,561	19,670	14,463	15,909	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	1,091	1,157	850	935	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Proportion demandée	23%	32%	40%	34%	0%
Capacité de production	462	710	680	682	0
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	462	710	680	700	0
Stock délectronique	462	710	680	700	0
Stock optique	462	710	680	700	0
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	5,544	9,256	9,642	8,196	0
> casques "kids" possibles annuels	462	771	803	682	0

DIGI TOL IMMERSIVE LEARNING	LA FINANCE	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
	Nouvel emprunt	0 €	0 €	700 000 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	1 ons	0 ons	0 ons	
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	1,50%	0,00%	0,00%	
Capacité d'emprunt l'an prochain	3043 113 €	2318 283 €	3103 947 €	2443 831 €	1910 336 €	
LES TALENTS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40	
Nbre d'artisans payés	15	18	15	15	12	
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	
> dont artisans au travail	15	18	15	15	12	
Nbre de prépa. commandes payés	35 293 €	35 646 €	34 967 €	33 959 €	33 959 €	
> salaire brut par prépa. commandes	5	6	5	5	4	
30 882 €	31 190 €	30 596 €	29 714 €	29 714 €		
LE MARKETING	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40	
Prise de vente d'un casque "classique"	2 600 €	2 595 €	2 750 €	2 488 €	3 100 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 000 €	2 000 €	2 098 €	0 €	
Budget Google Ads	60 000 €	90 000 €	40 000 €	200 000 €	200 000 €	
Budget Méto Ads	70 000 €	90 000 €	45 000 €	200 000 €	200 000 €	
Budget TikTok Ads	80 000 €	90 000 €	55 000 €	200 000 €	200 000 €	
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	130 000 €	50 000 €	200 000 €	200 000 €	
Budget SAV	90 000 €	130 000 €	55 000 €	150 000 €	200 000 €	

LES RESULTATS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Résultat net	€625,778	€404,071	€631,987	€448,958	€329,084
→ Résultat net depuis le début du jeu	€944,819	€788,201	€1,168,509	€701,793	€623,776
→ Solde en banque disponible	€791,145	€275,684	€1,095,465	€685,659	€743,419
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,30%	20,82%	17,49%	19,49%	22,91%
> casques "classiques" en quantités	226	999	839	935	1,099
> casques kids en %	23,64%	24,92%	22,19%	29,25%	0,00%
> casques "kids" en quantités	425	448	399	526	0
> chiffre d'affaires	€3,257,600	€3,488,405	€3,105,250	€3,816,828	€3,406,900

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€185,808
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	5,0%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€162,880	€154,230	€147,413	€168,198	€5,115
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€256,528	€206,667	€190,000	€242,083	€194,167
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	174	401	129	9	33
→ Stock de structure restant	174	401	129	9	33
→ Stock délectronique restant	174	401	129	9	33
→ Stock optique restant	37	262	281	174	0
→ Stock de structure kids restant	37	262	281	174	0
→ Stock délectronique kids restant	37	262	281	174	0
→ Stock optique kids restant	37	262	281	174	0

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
BlueTag	Rue du Quai des Vieux Moulins	TEAM 41	★★★★★	★★★★★
ePunch	Boulevard Georges Clemenceau	TEAM 42	★★★★★	★★★★★
VRock & Fight	Rue de la République	TEAM 43	★★★★★	★★★★★
PHANTOM ARENA	Rue de la République	TEAM 44	★★★★★	★★★★★
RØUND	Rue du Quai des Vieux Moulins	TEAM 45	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	6	4	5	5
	Nouveaux ateliers cette année	0	2	0	2	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Proportion demandée	85%	84%	75%	80%	80%
Capacité de production	960	1,429	850	1,132	1,134
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	860	1,429	1,310	1,132	1,146
Stock délectronique	760	1,429	1,310	1,132	1,146
Stock optique	760	1,429	1,310	1,132	1,146
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	16,391	24,298	14,463	19,284	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	964	1,429	850	1,134	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Proportion demandée	15%	16%	25%	20%	20%
Capacité de production	241	385	401	401	401
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	247	390	470	401	450
Stock délectronique	247	390	470	401	450
Stock optique	247	390	470	401	450
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	2,893	4,628	4,821	4,821	4,821
> casques "kids" possibles annuels	241	385	401	401	401

DIGI TOL IMMERSIVE LEARNING	LA FINANCE	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
	Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
	Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
	Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3158 267 €	1950 221 €	3696 292 €	2225 782 €	2601 952 €	
LES TALENTS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45	
Nbre d'artisans payés	12	18	12	15	15	
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	
> dont artisans au travail	12	18	12	15	15	
Nbre de prépa. commandes payés	35 303 €	37 330 €	34 292 €	35 256 €	35 307 €	
> salaire brut par artisan	4	6	4	5	5	
Nbre de prépa. commandes	30 890 €	32 663 €	30 005 €	31 724 €	30 893 €	
LE MARKETING	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45	
Prise de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 699 €	2 749 €	2 949 €	2 849 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	2 050 €	1 998 €	2 149 €	1 800 €	1 899 €	
Budget Google Ads	100 000 €	80 000 €	60 001 €	250 000 €	150 000 €	
Budget Méto Ads	100 000 €	80 000 €	90 001 €	250 000 €	150 000 €	
Budget TikTok Ads	100 000 €	80 000 €	80 001 €	250 000 €	200 000 €	
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	120 000 €	80 001 €	250 000 €	150 000 €	
Budget SAV	100 000 €	120 000 €	60 001 €	250 000 €	150 000 €	

LES RESULTATS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Résultat net	€654,567	€303,055	€775,573	€421,446	€510,988
→ Résultat net depuis le début du jeu	€91,027	€485,483	€958,406	€874,012	€1,028,365
→ Solde en banque disponible	€1,11,830	- €32,625	€856,984	€790,828	€858,927
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	18,49%	19,30%	17,72%	23,59%	20,90%
> casques "classiques" en quantités	887	926	850	1,102	1,000
> casques kids en %	13,43%	21,45%	20,45%	22,34%	22,34%
> casques "kids" en quantités	241	385	367	401	401
> chiffre d'affaires	€3,065,350	€3,268,504	€3,165,333	€4,060,048	€3,619,046

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€117,835	€107,802	€90,159	€201,061	€168,127
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€227,778	€237,639	€212,222	€224,583	€200,833
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	73	503	460	0	143
→ Stock de structure restant	73	503	460	0	143
→ Stock délectronique restant	73	503	460	0	143
→ Stock optique restant	73	503	460	0	143
→ Stock de structure kids restant	6	5	103	0	49
→ Stock délectronique kids restant	6	5	103	0	49
→ Stock optique kids restant	6	5	103	0	49

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VisioFight	Bureau Ville	TEAM 46	★★★★★	★★★★★
VPF	Bureau Ville	TEAM 47	★★★★★	★★★★★
Vring	Bureau, Bureau Ville, Bureau Haut	TEAM 48	★★★★★	★★★★★
Morrigan	Bureau, Bureau Ville, Bureau Haut, Bureau	TEAM 49	★★★★★	★★★★★
Job Tech	Bureau, Bureau Ville, Bureau Haut	TEAM 50	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	3	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	0	0	1	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Proportion demandée	77%	78%	71%	100%	80%
Capacité de production	798	663	1,006	1,134	1,134
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	800	964	1,100	1,134	2,104
Stock délectronique	800	964	1,100	1,134	2,104
Stock optique	798	964	1,100	1,134	2,104
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	13,611	11,281	17,115	19,284	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	800	663	1,006	1,134	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Proportion demandée	23%	22%	29%	0%	20%
Capacité de production	338	265	450	0	400
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	339	390	450	0	400
Stock délectronique	339	390	450	0	400
Stock optique	339	390	450	0	400
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	4,066	3,182	6,990	0	4,821
> casques "kids" possibles annuels	338	265	582	0	401

LA FINANCE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3794 200 €	2784 202 €	3764 981 €	4203 014 €	4421 367 €
LES TALENTS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Nbre d'artisans payés	11	12	15	12	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	11	9	15	12	15
Nbre de prépa. commandes payés	33 949 €	34 626 €	34 611 €	34 954 €	36 256 €
> salaire brut par artisan	4	4	5	4	5
Nbre de prépa. commandes	29 705 €	30 299 €	30 285 €	30 585 €	31 724 €
LE MARKETING	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Prise de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 890 €	2 750 €	2 929 €	2 800 €
Prise de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 000 €	1 800 €	0 €	1 999 €
Budget Google Ads	60 000 €	50 000 €	80 000 €	125 000 €	60 000 €
Budget Méto Ads	60 000 €	50 000 €	70 000 €	125 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	30 000 €	70 000 €	50 000 €	60 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	60 000 €	90 000 €	50 000 €	60 000 €
Budget SAV	70 000 €	60 000 €	60 000 €	50 000 €	60 000 €

LES RESULTATS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Résultat net	€813,550	€574,550	€783,745	€902,254	€934,342
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,070,153	€1,034,309	€1,271,853	€1,118,639	€678,550
→ Solde en banque disponible	€1,224,010	€807,939	€1,264,254	€1,540,224	€104,930
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	16,85%	14,00%	21,25%	23,95%	23,95%
> casques "classiques" en quantités	798	663	1,006	1,134	1,134
> casques kids en %	23,28%	18,24%	30,97%	0,00%	27,53%
> casques "kids" en quantités	338	265	450	0	400
> chiffre d'affaires	€2,993,200	€2,446,070	€3,578,500	€3,400,864	€394,800

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€24,219	€91,161	€128,096	€136,439	€116,215
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€188,056	€233,750	€180,556	€233,194	€237,500
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Stock de structure restant	2	301	94	0	970
→ Stock délectronique restant	2	301	94	0	970
→ Stock optique restant	0	301	94	0	970
→ Stock de structure kids restant	1	125	0	0	0
→ Stock délectronique kids restant	1	125	0	0	0
→ Stock optique kids restant	1	125	0	0	0

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Shadow Fight VR	Virtual Reality	TEAM 51	★★★★★	★★★★★
Fightclub 2.0	Virtual Reality	TEAM 52	★★★★★	★★★★★
DigiFight	Virtual Reality	TEAM 53	★★★★★	★★★★★
Real FIGHT	Virtual Reality	TEAM 54	★★★★★	★★★★★
DigiFight	Virtual Reality	TEAM 55	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	6	4	4	5	5
	Nouveaux ateliers cette année	3	0	1	2	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Proportion demandée	58%	100%	100%	100%	55%
Capacité de production	975	1,007	1,037	1,400	779
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	975	1,007	1,039	1,400	780
Stock de structure	975	1,007	1,039	1,400	780
Stock délectronique	975	1,007	1,037	1,400	780
Stock optique	975	1,007	1,037	1,400	780
→ Etat des ressources humaines	> heures travaillées dans l'année	16,777	17,677	17,677	24,105
	> casques "classiques" possibles annuels	986	1,039	1,039	13,258
				1,417	779
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Proportion demandée	42%	0%	0%	0%	45%
Capacité de production	1,000	0	0	0	900
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	1,000	0	0	0	900
Stock de structure	1,000	0	0	0	900
Stock délectronique	1,000	0	0	0	900
Stock optique	1,000	0	0	0	900
→ Etat des ressources humaines	> heures travaillées dans l'année	12,149	0	0	0
	> casques "kids" possibles annuels	1,012	0	0	10,847
				0	903

LA FINANCE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	5800 570 €	1491 606 €	2177 682 €	756 852 €	5035 078 €
LES TALENTS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Nbre d'artisans payés	18	11	11	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	18	11	11	15	15
> salaire brut par artisan	35 307 €	35 300 €	34 957 €	36 665 €	35 633 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	4	4	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 893 €	30 888 €	30 588 €	32 082 €	31 179 €
LE MARKETING	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Prise de vente d'un casque "classique"	3 099 €	2 649 €	2 700 €	2 900 €	2 300 €
Prise de vente d'un casque "kids"	2 099 €	0 €	0 €	0 €	1 900 €
Budget Google Ads	120 000 €	120 000 €	90 000 €	105 000 €	80 000 €
Budget Méto Ads	120 000 €	120 000 €	90 000 €	105 000 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	120 000 €	120 000 €	20 000 €	105 000 €	80 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	120 000 €	45 000 €	189 000 €	50 000 €
Budget SAV	120 000 €	120 000 €	35 000 €	189 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Résultat net	€1,288,143	€233,402	€422,920	€40,713	€1,114,769
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,883,522	€881,484	€923,930	€646,660	€1,694,285
→ Solde en banque disponible	€1,999,236	€848,118	€902,037	€195,305	€1,850,488
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,31%	20,98%	20,67%	21,81%	16,23%
> casques "classiques" en quantités	725	1,007	992	1,047	779
> casques kids en %	50,00%	0,00%	0,00%	0,00%	50,00%
> casques "kids" en quantités	900	0	0	0	900
> chiffre d'affaires	€4,910,625	€2,657,543	€2,678,400	€3,036,300	€3,969,100

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€150,000	€231,060	€280,000	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	4,59%	6,30%	6,25%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Toujours pas	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€225,737	€20,352	- €62,454	- €67,835	€1699,66
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€216,528	€235,694	€220,833	€231,389	€237,778
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Stock de structure restant	0	0	47	353	1
→ Stock délectronique restant	0	0	47	353	1
→ Stock optique restant	0	0	45	353	1
→ Stock de structure kids restant	100	0	0	0	0
→ Stock délectronique kids restant	100	0	0	0	0
→ Stock optique kids restant	100	0	0	0	0

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRB (Virtual Reality Boxing)	Virtual Reality	TEAM 56	★★★★★	★★★★★
NeuroStrike	Neurology	TEAM 57	★★★★★	★★★★★
One-Hit VR!	One Hit Only	TEAM 58	★★★★★	★★★★★
FightSim Pro	Martial Simulation	TEAM 59	★★★★★	★★★★★
FightVerse	Main Combat	TEAM 60	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	5	5	6	5
	Nouveaux ateliers cette année	2	1	2	0	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Proportion demandée	75%	71%	73%	100%	77%	
Capacité de production	919	1,006	966	1,104	960	
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année						
Stock de structure	1,000	1,000	1,000	1,104	960	
Stock délectronique	1,100	1,000	1,104	1,104	960	
Stock optique	1,100	1,000	1,000	1,134	960	
→ Etat des ressources humaines						
> heures travaillées dans l'année	16,874	17,115	16,424	19,284	18,561	
> casques "classiques" possibles annuels	992	1,006	966	1,134	1,091	
LA PRODUCTION KIDS		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Proportion demandée	25%	29%	27%	0%	23%	
Capacité de production	450	450	500	0	450	
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année						
Stock de structure	450	450	500	0	450	
Stock délectronique	450	450	500	0	450	
Stock optique	450	450	500	0	450	
→ Etat des ressources humaines						
> heures travaillées dans l'année	5,625	6,990	6,074	0	5,544	
> casques "kids" possibles annuels	468	582	506	0	462	

LA FINANCE		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	ans	0 ans	ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	4580 875 €	2601 723 €	4788 195 €	1925 325 €	3773 892 €	
LES TALENTS		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nbre d'artisans payés	14	15	14	12	15	
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	
> dont artisans au travail	14	15	14	12	15	
> salaire brut par artisan	33 955 €	34 967 €	34 628 €	33 296 €	35 300 €	
Nbre de prépa. commandes payés	5	5	5	4	5	
> salaire brut par prépa. commandes	29 711 €	30 596 €	30 299 €	29 184 €	30 888 €	
LE MARKETING		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Prise de vente d'un casque "classique"	2 995 €	2 499 €	2 950 €	2 699 €	2 700 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	2 100 €	1 499 €	1 950 €	0 €	2 200 €	
Budget Google Ads	60 000 €	80 000 €	100 000 €	80 000 €	70 000 €	
Budget Méto Ads	50 000 €	80 000 €	65 000 €	80 000 €	50 000 €	
Budget TikTok Ads	40 000 €	100 000 €	25 000 €	5 000 €	50 000 €	
Budget Visuweb (site web)	20 000 €	80 000 €	80 000 €	20 000 €	100 000 €	
Budget SAV	30 000 €	60 000 €	80 000 €	30 000 €	100 000 €	

LES RESULTATS		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Résultat net		€1,005,719	€479,431	€1,053,049	€310,331	€808,473
→ Résultat net depuis le début du jeu		€1,603,508	€693,984	€1,623,002	€329,538	€1,258,469
→ Solde en banque disponible		€1,768,021	€598,447	€1,757,191	€323,555	€1,300,173
→ Parts de marché						
> casques classiques en %	18,15%	20,96%	20,13%	20,75%	20,00%	
> casques "classiques" en quantités	871	1,003	966	996	940	
> casques kids en %	23,04%	25,00%	27,06%	0,00%	24,33%	
> casques "kids" en quantités	425	450	487	0	438	
> chiffre d'affaires	€3,501,145	€3,188,544	€3,799,350	€2,688,204	€3,555,600	

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Montant placé cette année en R&D		€0	€0	€0	€178,036	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires		-	-	-	5,30%	
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€153,684	€133,567	€169,483	- €14,575	€143,907	
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)		€204,722	€191,111	€231,389	€170,000	€211,111
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)						

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE		TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Stock de structure restant	48	94	34	108	0	
→ Stock délectronique restant	48	94	34	108	0	
→ Stock optique restant	48	94	34	108	0	
→ Stock de structure kids restant	25	0	13	0	12	
→ Stock délectronique kids restant	25	0	13	0	12	
→ Stock optique kids restant	25	0	13	0	12	

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRIVAL	Bourg en Bresse	TEAM 61	★★★★★	★★★★★
FightLab	Bourg en Bresse	TEAM 62	★★★★★	★★★★★
VRing	Bourg en Bresse	TEAM 63	★★★★★	★★★★★
HomeFight	Bourg en Bresse	TEAM 64	★★★★★	★★★★★
RING ME!	Bourg en Bresse	TEAM 65	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	6	4	4	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	2	0	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Proportion demandée	80%	73%	50%	79%	68%
Capacité de production	900	897	567	896	771
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	900	965	567	894	848
Stock délectronique	900	965	567	896	848
Stock optique	700	965	867	896	848
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	15.427	15.250	9642	15.234	13.113
> casques "classiques" possibles annuels	907	897	567	896	771
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Proportion demandée	20%	27%	50%	21%	32%
Capacité de production	225	372	801	337	399
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	225	372	801	337	399
Stock délectronique	225	372	801	337	399
Stock optique	225	372	801	337	399
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	3.857	5.641	9.642	4.050	6.171
> casques "kids" possibles annuels	321	470	803	337	514

DIGITAL IMMERSIVE LEARNING	LA FINANCE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
	Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
	Durée de l'emprunt	0 ans	ans	0 ans	ans	ans
	Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
	Capacité d'emprunt l'an prochain	2984 134 €	2945 640 €	1267 648 €	3802 012 €	3129 630 €
LES TALENTS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65	
Nbre d'artisans payés	12	13	12	12	12	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	12	13	12	12	12	12
Nbre de prépa. commandes payés	34 285 €	35 300 €	34 628 €	35 650 €	35 300 €	
> salaire brut par prépa. commandes	4	5	4	4	4	4
	29 999 €	30 888 €	30 299 €	31 193 €	30 888 €	
LE MARKETING	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65	
Prise de vente d'un casque "classique"	2 549 €	2 750 €	2 492 €	2 492 €	2 500 €	
Prise de vente d'un casque "kids"	1 892 €	1 950 €	892 €	1 999 €	2 050 €	
Budget Google Ads	100 000 €	100 000 €	40 000 €	80 000 €	70 000 €	
Budget Méto Ads	35 000 €	90 000 €	25 000 €	45 000 €	50 000 €	
Budget TikTok Ads	20 000 €	100 000 €	100 000 €	25 000 €	80 000 €	
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	60 000 €	50 000 €	70 000 €	60 000 €	
Budget SAV	40 000 €	60 000 €	50 000 €	60 000 €	60 000 €	

LES RESULTATS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Résultat net	€61.034	€587910	€172.912	€806.503	€647.408
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1.027.791	€788.520	€497.052	€169.553	€893.956
→ Solde en banque disponible	€1.088.802	€779.363	€325.983	€1.352.980	€887.532
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	22,33%	22,25%	14,07%	22,23%	19,13%
> casques "classiques" en quantités	900	897	567	896	771
> casques kids en %	12,57%	20,60%	29,85%	18,51%	18,45%
> casques "kids" en quantités	225	372	537	333	332
> chiffre d'affaires	€2.721.375	€3.192.150	€2.013.094	€3.083.971	€2.839.400

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€130.283	€142.748	€45.667	€134.811	€109.900
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€230.000	€202.361	€235.000	€237.500	€201.667
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Stock de structure restant	0	68	0	0	77
→ Stock délectronique restant	0	68	0	0	77
→ Stock optique restant	0	68	0	0	77
→ Stock de structure kids restant	0	0	264	4	67
→ Stock délectronique kids restant	0	0	264	4	67
→ Stock optique kids restant	0	0	264	4	67

ANNEE 3

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VR fighting	Université Virtuelle	TEAM 66	★★★★★	★★★★★
Virtual Fighter	Université Virtuelle	TEAM 67	★★★★★	★★★★★
FightViews	Université Virtuelle	TEAM 68	★★★★★	★★★★★
VR Fight Trainer	Université Virtuelle	TEAM 69	★★★★★	★★★★★
The Virtual Ring	Université Virtuelle	TEAM 70	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	5	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	0	2	1	0	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Proportion demandée	100%	61%	79%	68%	73%
Capacité de production					
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	1,132	864	1,104	746	1,035
Stock de structure	1,134	960	1,104	746	1,069
Stock délectronique	1,134	960	1,104	746	1,069
Stock optique	1,132	960	1,104	746	1,069
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19284	14704	19043	12727	17597
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	864	1,120	748	1,035
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Proportion demandée	0%	39%	21%	34%	27%
Capacité de production					
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	0	600	414	546	542
Stock de structure	0	600	414	550	565
Stock délectronique	0	600	414	550	565
Stock optique	0	600	414	550	565
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	9401	5062	6557	6508
> casques "kids" possibles annuels	0	783	421	546	542

LA FINANCE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans				
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2552 186 €	2886 284 €	4133 766 €	3334 222 €	4140 863 €
LES TALENTS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Nbre d'artisans payés	12	15	15	12	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	12	15	15	12	15
> salaire brut par artisan	34 292 €	35 650 €	34 938 €	34 967 €	36 981 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	5	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 005 €	31 193 €	30 570 €	30 596 €	32 358 €
LE MARKETING	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Prise de vente d'un casque "classique"	2 897 €	2 800 €	2 929 €	2 793 €	2 900 €
Prise de vente d'un casque "kids"	0 €	2 000 €	1 949 €	2 199 €	5 050 €
Budget Google Ads	120 000 €	100 000 €	130 000 €	100 000 €	100 000 €
Budget Méto Ads	120 000 €	100 000 €	80 000 €	40 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	120 000 €	200 000 €	130 000 €	150 000 €	90 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	100 000 €	130 000 €	100 000 €	120 000 €
Budget SAV	120 000 €	100 000 €	130 000 €	60 000 €	120 000 €

LES RESULTATS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Résultat net	€494,047	€573,071	€880,441	€698,555	€891,216
→ Résultat net depuis le début du jeu	€936,878	€1,058,470	€1,558,475	€1,047,107	€1,432,676
→ Solde en banque disponible	€966,594	€915,847	€1,608,849	€1,103,452	€1,437,681
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	23,59%	18,01%	21,93%	15,55%	20,93%
> casques "classiques" en quantités	1,132	864	1,052	746	1,069
> casques kids en %	0,00%	24,96%	23,00%	25,35%	26,68%
> casques "kids" en quantités	0	445	414	456	480
> chiffre d'affaires	€3,779,404	€3,317,200	€3,961,834	€3,090,798	€3,915,600

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Montant placé cette année en R&D	€219,038	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,01%	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €460	€152,280	€178,448	€25,982	€182,455
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€183,056	€211,667	€191,667	€191,806	€213,472
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Stock de structure restant	2	96	52	0	65
→ Stock délectronique restant	2	96	52	0	65
→ Stock optique restant	0	96	52	0	65
→ Stock de structure kids restant	0	151	0	94	85
→ Stock délectronique kids restant	0	151	0	94	85
→ Stock optique kids restant	0	151	0	94	85