

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ArenaVR	<i>Real, big man</i>	TEAM 1	★★★★☆	☆☆☆☆☆
CombatIX	<i>We built the ring & beyond the ring</i>	TEAM 2	☆☆☆☆☆	★★★★★
VRtus	<i>Master the world, fight the world</i>	TEAM 3	★★★★☆	★★★★☆
Hit-VR	<i>Be the reality</i>	TEAM 4	★★★★★	☆☆☆☆☆
Ghost Fighter	<i>Be in the arena, be the king of the fight</i>	TEAM 5	★★★★☆	☆☆☆☆☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	5	5	5	6
	Nouveaux ateliers cette année	2	0	0	1	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Proportion demandée	100%	100%	70%	75%	67%
Capacité de production	1,417	1,300	984	1,000	942
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,417	1,300	984	1,000	942
Stock d'électronique	1,417	1,300	984	1,000	942
Stock d'optique	1,417	1,300	984	1,000	942
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	24,105	24,105	16,874	18,079	16,150
> casques "classiques" possibles annuels	1,417	1,417	992	1,063	950
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Proportion demandée	0%	0%	30%	25%	33%
Capacité de production	0	0	602	502	662
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	0	0	614	580	670
Stock d'électronique	0	0	614	580	670
Stock d'optique	0	0	614	580	670
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	0	7,232	6,026	7,955
> casques "kids" possibles annuels	0	0	602	502	662



LA FINANCE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	ans	ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	836 684 €	189 076 €	2833 356 €	4273 903 €	3210 549 €

LES TALENTS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nbre d'artisans payés	15	15	15	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	15	15	15	15	15
> salaire brut par artisan	35 200 €	38 069 €	37 699 €	35 646 €	35 277 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	5	5	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 800 €	33 310 €	32 987 €	31 190 €	30 867 €

LE MARKETING	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Prix de vente d'un casque "classique"	2 350 €	2 700 €	2 800 €	2 990 €	2 700 €
Prix de vente d'un casque "kids"	0 €	0 €	1 850 €	2 090 €	1 600 €
Budget Google Ads	150 000 €	80 000 €	200 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget Meta Ads	100 000 €	80 000 €	200 000 €	150 000 €	40 000 €
Budget TikTok Ads	100 000 €	80 000 €	200 000 €	100 000 €	60 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	60 000 €	120 000 €	100 000 €	50 000 €
Budget SAV	100 000 €	60 000 €	120 000 €	60 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Résultat net	€74,171	- €123,731	€546,339	€919,976	€613,637
→ Résultat net depuis le début du jeu	€245,778	€134,957	€604,254	€1,308,454	€692,716
→ Solde en banque disponible	- €57,565	- €330,723	€585,380	€1,361,028	€748,288
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	25.45%	18.12%	19.68%	19.56%	17.18%
> casques "classiques" en quantités	1,272	904	984	978	859
> casques kids en %	0.00%	0.00%	34.09%	28.43%	37.49%
> casques "kids" en quantités	0	0	602	502	662
> chiffre d'affaires	€2,989,200	€2,446,200	€3,868,900	€3,973,400	€3,378,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Montant placé cette année en R&D	€211,214	€233,319	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5.37%	6.09%	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €17,037	- €53,191	€110,765	€148,020	€28,542

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€239,444	€228,889	€234,444	€193,611	€195,556
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Stock de structure restant	145	394	0	22	83
→ Stock d'électronique restant	145	394	0	22	83
→ Stock d'optique restant	145	394	0	22	83
→ Stock de structure kids restant	0	0	12	78	8
→ Stock d'électronique kids restant	0	0	12	78	8
→ Stock d'optique kids restant	0	0	12	78	8

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
VRing	<i>VRing, game que les Kids, que les Kids VRing!</i>	TEAM 6	★★★★☆	★★★★☆
BoxeVision	<i>BoxeVision les enfants en ring!</i>	TEAM 7	★★★★☆	★★★★☆
EyeFight	<i>Eye Fight</i>	TEAM 8	★★★★☆	★★★★☆
Fight VPX	<i>Beating is no longer enough!</i>	TEAM 9	★★★★☆	★★★★☆
E-Shadow	<i>Boxe VRing (en VRing), BoxeVision VRing!</i>	TEAM 10	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	5	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	3	2	2	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Proportion demandée	80%	76%	77%	100%	73%
Capacité de production	1,134	965	1,072	1,039	1,035
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,135	965	1,072	1,279	1,054
Stock d'électronique	1,135	985	1,072	1,279	1,054
Stock d'optique	1,135	985	1,072	1,279	1,054
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19,284	17,098	18,561	17,677	17,597
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	1,005	1,091	1,039	1,035
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Proportion demandée	20%	24%	23%	0%	27%
Capacité de production	400	449	450	0	540
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	400	455	450	0	540
Stock d'électronique	400	455	450	0	540
Stock d'optique	400	455	450	0	540
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	4,821	5,400	5,544	0	6,508
> casques "kids" possibles annuels	401	449	462	0	542



LA FINANCE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	10 000 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	1 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	1,50%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3212 948 €	3989 814 €	4125 195 €	1483 243 €	4024 745 €

LES TALENTS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nbre d'artisans payés	15	14	15	11	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	15	14	15	11	15
> salaire brut par artisan	35 307 €	35 446 €	35 992 €	36 322 €	35 307 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	5	5	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 893 €	31 190 €	31 493 €	31 782 €	30 893 €

LE MARKETING	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Prix de vente d'un casque "classique"	2 500 €	2 600 €	2 849 €	2 700 €	2 699 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 950 €	2 200 €	1 970 €	0 €	1 999 €
Budget Google Ads	50 000 €	40 000 €	50 000 €	35 000 €	40 000 €
Budget Meta Ads	80 000 €	30 000 €	50 000 €	16 000 €	20 000 €
Budget TikTok Ads	90 000 €	30 000 €	50 000 €	5 000 €	20 000 €
Budget Visuweb (site web)	150 000 €	60 000 €	75 000 €	61 000 €	60 000 €
Budget SAV	80 000 €	100 000 €	80 000 €	81 000 €	40 000 €

LES RESULTATS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Résultat net	€681,737	€857,954	€896,299	€231,311	€835,186
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,157,074	€1,377,443	€1,586,457	€992,378	€1,226,327
→ Solde en banque disponible	€1,271,433	€1,446,021	€1,595,516	€650,155	€1,175,715
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	23.63%	19.71%	20.42%	17.73%	18.52%
> casques "classiques" en quantités	1,134	946	980	851	889
> casques kids en %	22.47%	25.22%	25.28%	0.00%	27.02%
> casques "kids" en quantités	400	449	450	0	481
> chiffre d'affaires	€3,615,000	€3,447,400	€3,678,920	€2,297,700	€3,340,930

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€244,500	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	705%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€168,730	€150,635	€146,842	- €93,328	€108,422

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€193,333	€220,278	€190,556	€200,556	€225,278
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Stock de structure restant	1	19	92	428	167
→ Stock d'électronique restant	1	39	92	428	167
→ Stock d'optique restant	1	39	92	428	165
→ Stock de structure kids restant	0	6	0	0	59
→ Stock d'électronique kids restant	0	6	0	0	59
→ Stock d'optique kids restant	0	6	0	0	59

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Real Punch	Real Gang Real	TEAM 11	★★★★☆	★★★★☆
VirtualRing	Real Ringness Real Ringness What Ring	TEAM 12	★★★★★	★★★★★
Neo Fight System	Be smart Bees are smart! Bees are smart!	TEAM 13	★★★★☆	★★★★☆
PunchOut!	Real smart goes boxing	TEAM 14	★★★★☆	★★★☆☆
Puncher	What gang? Real Fight	TEAM 15	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	5	4	6	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	1	1	3	1

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	100%	71%	100%	65%	100%
Capacité de production	1,039	1,006	1,039	1,044	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	1,058	1,010	1,041	1,080	850
Stock de structure	1,058	1,010	1,041	1,080	850
Stock d'électronique	1,058	1,010	1,041	1,080	850
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	17,677	17,115	17,677	17,757	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	1,039	1,006	1,039	1,044	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	0%	29%	0%	35%	0%
Capacité de production	0	580	0	796	0
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	0	580	0	824	500
Stock de structure	0	580	0	824	500
Stock d'électronique	0	580	0	824	500
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	6,990	0	9,562	0
> casques "kids" possibles annuels	0	582	0	796	0



LA FINANCE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2280 850 €	5078 602 €	1817 829 €	4281 687 €	1701 237 €

LES TALENTS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nbre d'artisans payés	11	15	11	17	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	11	15	11	17	12
> salaire brut par artisan	35 953 €	36 342 €	35 982 €	35 300 €	35 646 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	4	6	4
> salaire brut par prépa. commandes	31 459 €	31 799 €	31 485 €	30 888 €	31 190 €

LE MARKETING	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Prix de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 950 €	2 890 €	2 900 €	2 850 €
Prix de vente d'un casque "kids"	227 0 €	2 100 €	0 €	1 900 €	1 950 €
Budget Google Ads	70 000 €	80 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget Meta Ads	70 000 €	80 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget TikTok Ads	70 000 €	50 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	80 000 €	150 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget SAV	70 000 €	50 000 €	150 000 €	150 000 €	80 000 €

LES RESULTATS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Résultat net	€439,712	€1,116,650	€323,957	€912,922	€290,309
→ Résultat net depuis le début du jeu	€962,035	€1,450,084	€907,168	€1,420,377	€813,978
→ Solde en banque disponible	€894,119	€1,565,515	€893,547	€1,583,518	€588,081
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,32%	19,57%	21,65%	21,75%	17,71%
> casques "classiques" en quantités	227	830	1,039	1,044	850
> casques kids en %	0,00%	42,15%	0,00%	57,85%	0,00%
> casques "kids" en quantités	0	580	0	796	0
> chiffre d'affaires	€2,688,300	€3,988,050	€3,002,710	€4,540,000	€2,422,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Montant placé cette année en R&D	€200,000	€0	€160,000	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,67%	-	5,17%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €31,910	€123,233	- €90,440	€186,014	€33,197

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€255,278	€240,000	€228,889	€198,611	€226,111
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Stock de structure restant	131	71	2	36	0
→ Stock d'électronique restant	131	71	2	36	0
→ Stock d'optique restant	131	71	2	36	0
→ Stock de structure kids restant	0	0	0	28	500
→ Stock d'électronique kids restant	0	0	0	28	500
→ Stock d'optique kids restant	0	0	0	28	500

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ShadowPunch	<i>Without fight, Real fight. Real fun.</i>	TEAM 16	★★★★★	★★★★★
FightVRse	<i>Real fun. Real fun. Real fun.</i>	TEAM 17	★★★★★	★★★★★
Lords of the ring VR	<i>Be unique with the Real fun.</i>	TEAM 18	★★★★★	★★★★★
Shadow Sense	<i>Real fun. Real fun.</i>	TEAM 19	★★★★★	★★★★★
DBC FightVision	<i>Real fun. Real fun. Real fun.</i>	TEAM 20	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	4	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	2	0	1	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	70%	66%	74%	100%	60%
Capacité de production	926	748	1,039	1,133	623
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	930	960	1,039	1,134	1,177
Stock d'électronique	930	960	1,039	1,134	1,177
Stock d'optique	930	960	1,039	1,133	1,177
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	15,749	12,727	17,838	19,284	10,606
> casques "classiques" possibles annuels	926	748	1,049	1,134	623
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	30%	34%	26%	0%	40%
Capacité de production	550	500	522	0	469
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	550	500	523	0	469
Stock d'électronique	550	500	523	0	469
Stock d'optique	550	500	523	0	469
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	6,749	6,557	6,267	0	7,071
> casques "kids" possibles annuels	562	546	522	0	587



LA FINANCE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nouvel emprunt	582 303 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	2 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	2,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3248 935 €	2072 538 €	2705 363 €	2710 923 €	1134 552 €

LES TALENTS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nbre d'artisans payés	14	12	15	12	11
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	14	12	15	12	11
> salaire brut par artisan	33 949 €	34 608 €	33 626 €	33 293 €	33 613 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	4	5	4	4
> salaire brut par prépa. commandes	29 705 €	30 282 €	29 423 €	29 131 €	29 411 €

LE MARKETING	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Prix de vente d'un casque "classique"	2 799 €	2 700 €	2 499 €	2 600 €	2 400 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 049 €	1 750 €	1 499 €	0 €	2 000 €
Budget Google Ads	50 000 €	120 000 €	40 000 €	60 000 €	100 000 €
Budget Meta Ads	80 000 €	120 000 €	120 000 €	80 000 €	100 000 €
Budget TikTok Ads	150 000 €	120 000 €	120 000 €	60 000 €	100 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	150 000 €	120 000 €	80 000 €	120 000 €
Budget SAV	80 000 €	200 000 €	120 000 €	60 000 €	120 000 €

LES RESULTATS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Résultat net	€672,734	€374,135	€518,841	€538,231	€130,638
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,052,113	€758,040	€718,594	€944,304	€87,518
→ Solde en banque disponible	€1,311,263	€592,485	€683,897	€1,004,898	- €382,043
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,72%	16,74%	23,25%	25,35%	13,94%
> casques "classiques" en quantités	926	748	1,039	1,133	623
> casques kids en %	21,15%	27,21%	28,10%	0,00%	23,54%
> casques "kids" en quantités	380	489	505	0	423
> chiffre d'affaires	€3,370,494	€2,875,350	€3,353,456	€2,945,800	€2,341,200

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€150,000	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	3,21%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Toujours pas	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€128,055	€117,169	€97,063	€88,267	€28,310

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€165,556	€214,167	€218,889	€225,278	€168,333
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Stock de structure restant	4	212	0	1	554
→ Stock d'électronique restant	4	212	0	1	554
→ Stock d'optique restant	4	212	0	0	554
→ Stock de structure kids restant	170	11	18	0	46
→ Stock d'électronique kids restant	170	11	18	0	46
→ Stock d'optique kids restant	170	11	18	0	46

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Ares Vision	<i>Betons Sans Indes !</i>	TEAM 21	★★★★★	★★★★★
VRing	<i>Ringing in the class</i>	TEAM 22	☆☆☆☆	★★★★★
Sento VR	<i>Wigwags sans Wigwag sans sans</i>	TEAM 23	☆☆☆☆	★★★★★
Virtual Shock	<i>Be it has WigWags</i>	TEAM 24	★★★★★	★★★★★
V-Areno	<i>Wag into the Wigwag Wigwag</i>	TEAM 25	★★★★★	☆☆☆☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	5	4	6	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	1	0	3	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Proportion demandée	100%	100%	40%	55%	56%
Capacité de production	1,134	1,417	300	788	635
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,134	1,701	300	795	666
Stock d'électronique	1,134	1,701	300	795	666
Stock d'optique	1,134	1,701	300	788	666
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19,284	24,105	5,785	15,909	10,799
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	1,417	340	935	635
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Proportion demandée	0%	0%	60%	45%	44%
Capacité de production	0	0	600	1,000	707
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	0	0	600	1,000	740
Stock d'électronique	0	0	600	1,000	740
Stock d'optique	0	0	600	1,000	740
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	0	8,678	13,017	8,485
> casques "kids" possibles annuels	0	0	723	1,884	707



LA FINANCE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	300 000 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	ans	6 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	9,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3106 625 €	0 €	2088 819 €	1651 097 €	3439 699 €
LES TALENTS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Nbre d'artisans payés	12	15	9	18	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	12	15	9	18	12
> salaire brut par artisan	36 338 €	35 986 €	36 309 €	36 322 €	34 967 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	3	6	4
> salaire brut par prépa. commandes	31 796 €	31 487 €	31 770 €	31 782 €	30 596 €
LE MARKETING	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Prix de vente d'un casque "classique"	2 749 €	2 099 €	2 899 €	2 489 €	2 799 €
Prix de vente d'un casque "kids"	0 €	0 €	1 999 €	1 989 €	1 999 €
Budget Google Ads	60 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	60 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	10 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	40 000 €
Budget Visuweb (site web)	65 000 €	150 000 €	70 000 €	100 000 €	80 000 €
Budget SAV	65 000 €	100 000 €	70 000 €	100 000 €	70 000 €

LES RESULTATS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Résultat net	€641,656	- €243,055	€387,205	€250,774	€720,425
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,218,604	- €201,980	€511,367	€771,896	€1,013,138
→ Solde en banque disponible	€1,327,323	- €193,500	€675,529	€441,511	€1,283,133
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	26.53%	33.15%	702%	18.44%	14.86%
> casques "classiques" en quantités	1,134	1,417	300	788	635
> casques kids en %	0,00%	0,00%	32.85%	35.24%	31.91%
> casques "kids" en quantités	0	0	591	634	574
> chiffre d'affaires	€3,117,366	€2,974,283	€2,051,109	€3,222,368	€2,924,791

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Montant placé cette année en R&D	€195,000	€260,000	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5.02%	5.66%	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €1,072	- €35,025	- €17,716	€137,325	€94,152
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€224,028	€240,139	€214,722	€177,639	€206,389
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
→ Stock de structure restant	0	284	0	7	31
→ Stock d'électronique restant	0	284	0	7	31
→ Stock d'optique restant	0	284	0	7	31
→ Stock de structure kids restant	0	0	9	366	166
→ Stock d'électronique kids restant	0	0	9	366	166
→ Stock d'optique kids restant	0	0	9	366	166

ANNEE 3

Nom d'entreprise	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
RealityFight	<i>Be gewonnen, das macht's Sieg</i>	TEAM 26	★★★★★	★★★★★
SimFight	<i>Es gibt nicht lerne</i>	TEAM 27	★★★★☆	★★★★☆
Elitevision	<i>Es gibt nicht, nicht mehr</i>	TEAM 28	★★★★☆	★★★★☆
RVR (Ring Virtual Reality)	<i>Es gibt nicht, nicht mehr</i>	TEAM 29	★★★★☆	★★★★☆
Arès	<i>Es gibt nicht, nicht mehr</i>	TEAM 30	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	4	4	5	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	1	1	0	1

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Proportion demandée	80%	84%	75%	80%	75%
Capacité de production	1,134	952	850	997	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,134	1,015	850	1,000	850
Stock d'électronique	1,134	1,015	850	1,000	850
Stock d'optique	1,134	1,015	850	997	850
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19,284	16,199	14,463	19,284	14,463
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	952	850	1,134	850
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Proportion demandée	20%	16%	25%	20%	25%
Capacité de production	400	257	401	401	200
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	400	318	402	410	200
Stock d'électronique	400	318	402	410	200
Stock d'optique	400	318	402	410	200
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	4,821	3,085	4,821	4,821	4,821
> casques "kids" possibles annuels	401	257	401	401	401



LA FINANCE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	4819 879 €	4148 241 €	3290 378 €	3629 347 €	2695 774 €

LES TALENTS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Nbre d'artisans payés	15	12	12	15	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	15	12	12	15	12
> salaire brut par artisan	35 992 €	35 986 €	34 625 €	34 964 €	36 302 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	4	4	5	4
> salaire brut par prépa. commandes	31 493 €	31 487 €	30 296 €	30 593 €	31 764 €

LE MARKETING	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Prix de vente d'un casque "classique"	2 800 €	2 849 €	2 750 €	2 700 €	2 800 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 099 €	1 650 €	2 200 €	2 000 €
Budget Google Ads	60 000 €	30 000 €	70 000 €	80 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	60 000 €	40 000 €	70 000 €	60 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	80 000 €	70 000 €	70 000 €	80 000 €	70 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	60 000 €	80 000 €	100 000 €	90 000 €
Budget SAV	60 000 €	80 000 €	60 000 €	100 000 €	80 000 €

LES RESULTATS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Résultat net	€1,042,970	€888,560	€701,094	€736,337	€538,943
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,327,384	€1,128,212	€1,209,204	€754,735	€976,796
→ Solde en banque disponible	€1,478,376	€1,265,412	€1,411,376	€807,324	€1,013,777
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	23.71%	19.00%	17.77%	20.84%	17.77%
> casques "classiques" en quantités	1,134	952	850	997	850
> casques kids en %	24.11%	15.49%	24.17%	24.17%	12.06%
> casques "kids" en quantités	400	257	401	401	200
> chiffre d'affaires	€3,975,200	€3,251,691	€2,999,150	€3,574,100	€2,780,000

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€115,897	€118,462	€128,685	€105,615	€120,903
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€206,111	€202,778	€227,361	€213,333	€178,611
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Stock de structure restant	0	63	0	3	0
→ Stock d'électronique restant	0	63	0	3	0
→ Stock d'optique restant	0	63	0	0	0
→ Stock de structure kids restant	0	61	1	9	0
→ Stock d'électronique kids restant	0	61	1	9	0
→ Stock d'optique kids restant	0	61	1	9	0

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VirtualCombat	<i>Bein Bein Bein Fight Academy</i>	TEAM 31	★★★★☆	★★★★☆
V-Ring	<i>Ring House MMA Ring</i>	TEAM 32	★★★☆☆	★★★★☆
Boxing Off Limits	<i>Be ring and inBe, online gameBein Bein</i>	TEAM 33	★★★☆☆	★★★★☆
VeRaus	<i>Bein et BeBein, BeBein et BeBein</i>	TEAM 34	★★★★☆	★★★★☆
Fight Vision Pro	<i>BeBein le BeBein BeBein</i>	TEAM 35	★★★★☆	★★★☆☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	4	4	5	5
	Nouveaux ateliers cette année	2	0	1	1	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Proportion demandée	77%	75%	100%	85%	60%
Capacité de production	960	840	1,120	1,205	850
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	960	840	1,120	1,205	945
Stock d'électronique	960	840	1,120	1,205	945
Stock d'optique	960	840	1,120	1,205	945
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	17,323	14,443	19,284	20,489	14,443
> casques "classiques" possibles annuels	1,019	850	1,134	1,205	850
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Proportion demandée	23%	25%	0%	15%	40%
Capacité de production	400	399	0	301	670
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	400	399	0	302	670
Stock d'électronique	400	401	0	302	670
Stock d'optique	400	401	0	302	670
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	5,175	4,821	0	3,616	9,642
> casques "kids" possibles annuels	431	401	0	301	803



LA FINANCE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2736 364 €	2278 231 €	990 805 €	3168 717 €	4018 828 €

LES TALENTS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Nbre d'artisans payés	14	12	12	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	14	12	12	15	15
> salaire brut par artisan	35 986 €	36 338 €	36 309 €	35 300 €	34 292 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	4	4	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	31 487 €	31 796 €	31 770 €	30 888 €	30 005 €

LE MARKETING	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Prix de vente d'un casque "classique"	2 600 €	2 300 €	2 397 €	2 650 €	2 840 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 900 €	1 800 €	1 120 €	2 200 €	1 840 €
Budget Google Ads	100 000 €	70 000 €	80 000 €	100 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	100 000 €	70 000 €	150 000 €	100 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	100 000 €	70 000 €	200 000 €	100 000 €	80 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	70 000 €	100 000 €	85 000 €	100 000 €
Budget SAV	90 000 €	50 000 €	100 000 €	60 000 €	105 000 €

LES RESULTATS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Résultat net	€544,591	€421,058	€112,701	€639,179	€860,707
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,050,123	€674,597	€402,588	€1,004,490	€1,369,445
→ Solde en banque disponible	€1,039,486	€685,313	€497,478	€1,147,303	€1,373,280
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,00%	17,50%	23,33%	21,46%	17,71%
> casques "classiques" en quantités	960	840	1,120	1,205	850
> casques kids en %	22,40%	22,54%	0,00%	17,01%	37,85%
> casques "kids" en quantités	400	399	0	301	670
> chiffre d'affaires	€3,256,000	€2,650,200	€2,684,440	€3,391,700	€3,446,800

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€95,000	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	3,44%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Toujours pas	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€99,430	€92,940	€70,263	€143,531	€154,536

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€198,889	€197,083	€193,056	€236,944	€195,694
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Stock de structure restant	0	0	0	176	95
→ Stock d'électronique restant	0	0	0	176	95
→ Stock d'optique restant	0	0	0	176	95
→ Stock de structure kids restant	0	0	0	1	0
→ Stock d'électronique kids restant	0	2	0	1	0
→ Stock d'optique kids restant	0	2	0	1	0

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRing	<i>Be's a Bague usage, Be's a Bague usage</i>	TEAM 36	★★★★☆	★★★★★
broVouRe	<i>Mitani Light, Be's a Bague usage</i>	TEAM 37	★★★★☆	★★★★★
Virtual Impact	<i>Be's a Bague usage, Be's a Bague usage</i>	TEAM 38	★★★★★	★★★★☆
KaraTechKid	<i>Be's a Bague usage, Be's a Bague usage</i>	TEAM 39	★★★★☆	★★★★☆
DoumbéVR	<i>Be's a Bague usage, Be's a Bague usage</i>	TEAM 40	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	6	5	5	4
	Nouveaux ateliers cette année	3	2	2	2	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Proportion demandée	77%	68%	60%	66%	100%
Capacité de production	1,091	1,157	850	935	1,132
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,100	1,400	968	944	1,132
Stock d'électronique	1,100	1,400	968	944	1,132
Stock d'optique	1,100	1,400	968	944	1,132
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	18,561	19,670	14,463	15,909	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	1,091	1,157	850	935	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Proportion demandée	23%	32%	40%	34%	0%
Capacité de production	462	710	680	682	0
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	462	710	680	700	0
Stock d'électronique	462	710	680	700	0
Stock d'optique	462	710	680	700	0
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	5,544	9,256	9,642	8,196	0
> casques "kids" possibles annuels	462	711	803	682	0



LA FINANCE	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Nouvel emprunt	0 €	0 €	700 000 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	1 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	1,50%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3043 113 €	2318 283 €	3103 947 €	2443 831 €	1910 336 €

LES TALENTS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Nbre d'artisans payés	15	18	15	15	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	15	18	15	15	12
> salaire brut par artisan	35 293 €	35 646 €	34 967 €	33 959 €	33 959 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	6	5	5	4
> salaire brut par prépa. commandes	30 882 €	31 190 €	30 596 €	29 714 €	29 714 €

LE MARKETING	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Prix de vente d'un casque "classique"	2 600 €	2 595 €	2 750 €	2 688 €	3 100 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 000 €	2 000 €	2 098 €	0 €
Budget Google Ads	60 000 €	90 000 €	40 000 €	200 000 €	200 000 €
Budget Meta Ads	70 000 €	90 000 €	45 000 €	200 000 €	200 000 €
Budget TikTok Ads	80 000 €	90 000 €	55 000 €	200 000 €	200 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	130 000 €	50 000 €	200 000 €	200 000 €
Budget SAV	90 000 €	130 000 €	55 000 €	150 000 €	200 000 €

LES RESULTATS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Résultat net	€625,778	€404,071	€631,987	€448,958	€329,084
→ Résultat net depuis le début du jeu	€944,819	€788,201	€1,168,509	€701,793	€623,776
→ Solde en banque disponible	€791,145	€275,684	€1,095,465	€685,659	€743,419
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,30%	20,82%	17,49%	19,49%	22,91%
> casques "classiques" en quantités	926	999	839	935	1,099
> casques kids en %	23,44%	24,92%	22,19%	29,25%	0,00%
> casques "kids" en quantités	425	448	399	526	0
> chiffre d'affaires	€3,257,600	€3,488,405	€3,105,250	€3,616,828	€3,406,900

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€185,808
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	5,09%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€162,880	€154,230	€147,413	€168,198	- €5,115
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€256,528	€206,667	€190,000	€242,083	€194,167
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
→ Stock de structure restant	174	401	129	9	33
→ Stock d'électronique restant	174	401	129	9	33
→ Stock d'optique restant	174	401	129	9	33
→ Stock de structure kids restant	37	262	281	174	0
→ Stock d'électronique kids restant	37	262	281	174	0
→ Stock d'optique kids restant	37	262	281	174	0

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
BlueTag	<i>New Acquisition New Right</i>	TEAM 41	★★★★☆	★★★★☆
ePunch	<i>Rounde gens game</i>	TEAM 42	☆☆☆☆	★★★★★
VRock & Fight	<i>Right On The Way RRRRR !</i>	TEAM 43	★★★★☆	☆☆☆☆☆
PHANTOM ARENA	<i>Right On The Wayssss !</i>	TEAM 44	★★★★☆	★★★★☆
ROUND	<i>Real On The Right, Make it Real!</i>	TEAM 45	★★★★★	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	6	4	5	5
	Nouveaux ateliers cette année	0	2	0	2	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Proportion demandée	85%	84%	75%	80%	80%
Capacité de production	960	1,429	850	1,132	1,134
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	960	1,429	1,310	1,132	1,146
Stock d'électronique	960	1,429	1,310	1,132	1,146
Stock d'optique	960	1,429	1,310	1,132	1,146
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	16,391	24,298	14,463	19,284	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	964	1,429	850	1,134	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Proportion demandée	15%	16%	25%	20%	20%
Capacité de production	241	385	401	401	401
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	247	390	470	401	450
Stock d'électronique	247	390	470	401	450
Stock d'optique	247	390	470	401	450
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	2,893	4,628	4,821	4,821	4,821
> casques "kids" possibles annuels	241	385	401	401	401



LA FINANCE	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3158 267 €	1950 221 €	3696 292 €	2225 782 €	2601 952 €

LES TALENTS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Nbre d'artisans payés	12	18	12	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	12	18	12	15	15
> salaire brut par artisan	35 303 €	37 330 €	34 292 €	36 256 €	35 307 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	6	4	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 890 €	32 663 €	30 005 €	31 724 €	30 893 €

LE MARKETING	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
Prix de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 699 €	2 749 €	2 949 €	2 849 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 050 €	1 998 €	2 149 €	1 800 €	1 899 €
Budget Google Ads	100 000 €	80 000 €	60 001 €	250 000 €	150 000 €
Budget Meta Ads	100 000 €	80 000 €	90 001 €	250 000 €	150 000 €
Budget TikTok Ads	100 000 €	80 000 €	80 001 €	250 000 €	200 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	120 000 €	80 001 €	250 000 €	150 000 €
Budget SAV	100 000 €	120 000 €	60 001 €	250 000 €	150 000 €

LES RESULTATS	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Résultat net	€654,567	€303,055	€775,573	€421,446	€510,988
→ Résultat net depuis le début du jeu	€991,027	€485,483	€958,406	€674,012	€1028,365
→ Solde en banque disponible	€1,111,830	- €32,625	€856,984	€790,828	€858,927
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	18,49%	19,30%	17,72%	23,59%	20,90%
> casques "classiques" en quantités	887	926	850	1,132	1,003
> casques kids en %	13,43%	21,45%	20,45%	22,84%	22,34%
> casques "kids" en quantités	241	385	367	401	401
> chiffre d'affaires	€3,066,350	€3,268,504	€3,125,333	€4,060,068	€3,619,046

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€117,835	€107,802	€90,159	€201,061	€168,127

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€227,778	€237,639	€212,222	€224,583	€200,833
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 41	TEAM 42	TEAM 43	TEAM 44	TEAM 45
→ Stock de structure restant	73	503	460	0	143
→ Stock d'électronique restant	73	503	460	0	143
→ Stock d'optique restant	73	503	460	0	143
→ Stock de structure kids restant	6	5	103	0	49
→ Stock d'électronique kids restant	6	5	103	0	49
→ Stock d'optique kids restant	6	5	103	0	49

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VisioFight	<i>Real gear Fight</i>	TEAM 46	★★★★☆	☆☆☆☆☆
VPF	<i>Real gear Fight</i>	TEAM 47	★★★★☆	★★★★☆
Vring	<i>Real Gear, Real Fight, Real Reality</i>	TEAM 48	★★★★★	☆☆☆☆☆
Morrigan	<i>Real gear, Réalité & Real Vision, Real vision</i>	TEAM 49	★★★★☆	★★★★☆
Job Tech	<i>Real gear mixt, Réal gear Fight</i>	TEAM 50	☆☆☆☆☆	★★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	3	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	0	0	1	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Proportion demandée	77%	78%	71%	100%	80%
Capacité de production	798	663	1,006	1,134	1,134
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	800	964	1,100	1,134	2,104
Stock d'électronique	800	964	1,100	1,134	2,104
Stock d'optique	798	964	1,100	1,134	2,104
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	13,611	11,281	17,115	19,284	19,284
> casques "classiques" possibles annuels	800	663	1,006	1,134	1,134
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Proportion demandée	23%	22%	29%	0%	20%
Capacité de production	338	265	450	0	400
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	339	390	450	0	400
Stock d'électronique	339	390	450	0	400
Stock d'optique	339	390	450	0	400
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	4,066	3,182	6,990	0	4,821
> casques "kids" possibles annuels	338	265	582	0	401



LA FINANCE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3794 200 €	2784 202 €	3764 981 €	4203 014 €	4421 367 €

LES TALENTS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Nbre d'artisans payés	11	12	15	12	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	11	9	15	12	15
> salaire brut par artisan	33 949 €	34 628 €	34 611 €	34 954 €	36 256 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	4	5	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	29 705 €	30 299 €	30 285 €	30 585 €	31 724 €

LE MARKETING	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Prix de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 890 €	2 750 €	2 999 €	2 800 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 000 €	1 800 €	0 €	1 999 €
Budget Google Ads	60 000 €	50 000 €	80 000 €	125 000 €	60 000 €
Budget Meta Ads	60 000 €	50 000 €	70 000 €	125 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	30 000 €	70 000 €	50 000 €	60 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	60 000 €	90 000 €	50 000 €	60 000 €
Budget SAV	70 000 €	60 000 €	60 000 €	50 000 €	60 000 €

LES RESULTATS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Résultat net	€813,550	€574,550	€783,745	€902,254	€934,342
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,070,153	€1,034,309	€1,271,853	€1,118,439	€679,550
→ Solde en banque disponible	€1,224,010	€807,939	€1,264,254	€1,540,224	€104,930
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	16,85%	14,00%	21,25%	23,95%	23,95%
> casques "classiques" en quantités	798	663	1,006	1,134	1,134
> casques kids en %	23,26%	18,24%	30,97%	0,00%	27,53%
> casques "kids" en quantités	338	265	450	0	400
> chiffre d'affaires	€2,990,200	€2,446,070	€3,576,500	€3,400,866	€3,974,800

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€24,219	€91,161	€128,076	€136,439	€116,215
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€188,056	€233,750	€180,556	€233,194	€237,500
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Stock de structure restant	2	301	94	0	970
→ Stock d'électronique restant	2	301	94	0	970
→ Stock d'optique restant	0	301	94	0	970
→ Stock de structure kids restant	1	125	0	0	0
→ Stock d'électronique kids restant	1	125	0	0	0
→ Stock d'optique kids restant	1	125	0	0	0

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Shadow Fight VR	<i>WU Bruxelles Immo sciences I</i>	TEAM 51	★★★★★	★★★★☆
Fightclub 2.0	<i>WUW ou videoW, WUW ou videoW</i>	TEAM 52	★★★★☆	★★★★☆
DigiFight	<i>WUW ou videoW, WUW ou videoW</i>	TEAM 53	★★★★☆	★★★★☆
Real FIGHT	<i>WUW ou videoW, WUW ou videoW</i>	TEAM 54	★★★★☆	★★★★☆
DigiFight	<i>WUW ou videoW, WUW ou videoW</i>	TEAM 55	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	4	4	5	5
	Nouveaux ateliers cette année	3	0	1	2	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Proportion demandée	58%	100%	100%	100%	55%
Capacité de production	975	1,007	1,037	1,400	779
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	975	1,007	1,039	1,400	780
Stock d'électronique	975	1,007	1,039	1,400	780
Stock d'optique	975	1,007	1,037	1,400	780
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	16,777	17,677	17,677	24,105	13,258
> casques "classiques" possibles annuels	986	1,039	1,039	1,417	779
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Proportion demandée	42%	0%	0%	0%	45%
Capacité de production	1,000	0	0	0	900
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,000	0	0	0	900
Stock d'électronique	1,000	0	0	0	900
Stock d'optique	1,000	0	0	0	900
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	12,149	0	0	0	10,847
> casques "kids" possibles annuels	1,012	0	0	0	903



LA FINANCE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	5800 570 €	1491 606 €	2177 682 €	756 852 €	5035 078 €
LES TALENTS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Nbre d'artisans payés	18	11	11	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	18	11	11	15	15
> salaire brut par artisan	35 307 €	35 300 €	34 957 €	36 665 €	35 633 €
Nbre de prépa. commandes payés	6	4	4	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 893 €	30 888 €	30 588 €	32 082 €	31 179 €
LE MARKETING	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
Prix de vente d'un casque "classique"	3 099 €	2 449 €	2 700 €	2 900 €	2 900 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 099 €	0 €	0 €	0 €	1 900 €
Budget Google Ads	120 000 €	120 000 €	90 000 €	105 000 €	80 000 €
Budget Meta Ads	120 000 €	120 000 €	90 000 €	105 000 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	120 000 €	120 000 €	20 000 €	105 000 €	80 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	120 000 €	45 000 €	189 000 €	50 000 €
Budget SAV	120 000 €	120 000 €	35 000 €	189 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Résultat net	€1,288,143	€233,402	€422,920	€40,713	€1,114,769
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,883,522	€881,484	€923,930	€646,040	€1,694,285
→ Solde en banque disponible	€1,999,236	€848,118	€902,037	€195,305	€1,850,488
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,31%	20,98%	20,67%	21,81%	16,23%
> casques "classiques" en quantités	975	1,007	992	1,417	779
> casques kids en %	50,00%	0,00%	0,00%	0,00%	50,00%
> casques "kids" en quantités	900	0	0	0	900
> chiffre d'affaires	€4,910,625	€2,667,543	€2,678,400	€3,036,300	€3,969,100

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€150,000	€231,060	€280,000	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	4,59%	6,30%	6,25%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Toujours pas	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€225,737	€20,362	- €62,454	- €67,835	€169,966
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€216,528	€235,694	€220,833	€231,389	€237,778
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 51	TEAM 52	TEAM 53	TEAM 54	TEAM 55
→ Stock de structure restant	0	0	47	353	1
→ Stock d'électronique restant	0	0	47	353	1
→ Stock d'optique restant	0	0	45	353	1
→ Stock de structure kids restant	100	0	0	0	0
→ Stock d'électronique kids restant	100	0	0	0	0
→ Stock d'optique kids restant	100	0	0	0	0

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRB (Virtual Reality Boxing)	<i>Digital Immersion</i>	TEAM 56	★★★★☆	★★★★☆
NeuroStrike	<i>Brain Training & Strategy</i>	TEAM 57	★★★★☆	★★★★☆
One-Hit VRI	<i>Heavy Hit Battle Real</i>	TEAM 58	★★★★☆	★★★★☆
FightSim Pro	<i>Brain in simulation: Win the real</i>	TEAM 59	★★★★☆	★★★★☆
FightVerse	<i>Brain Virtual Win Real</i>	TEAM 60	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	5	5	5	6	5
	Nouveaux ateliers cette année	2	1	2	0	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Proportion demandée	75%	71%	73%	100%	77%
Capacité de production	919	1,006	966	1,104	960
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	919	1,100	1,000	1,104	960
Stock d'électronique	919	1,100	1,000	1,104	960
Stock d'optique	919	1,100	1,000	1,104	960
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	16,874	17,115	16,424	19,284	18,561
> casques "classiques" possibles annuels	992	1,006	966	1,134	1,091
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Proportion demandée	25%	29%	27%	0%	23%
Capacité de production	450	450	500	0	450
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	450	450	500	0	450
Stock d'électronique	450	450	500	0	450
Stock d'optique	450	450	500	0	450
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	5,625	6,990	6,074	0	5,544
> casques "kids" possibles annuels	468	582	506	0	462



LA FINANCE	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	ans	ans	ans	ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	4580 875 €	2601 723 €	4788 195 €	1925 325 €	3773 892 €

LES TALENTS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nbre d'artisans payés	14	15	14	12	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	14	15	14	12	15
> salaire brut par artisan	33 955 €	34 967 €	34 628 €	33 296 €	35 300 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	5	5	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	29 711 €	30 596 €	30 299 €	29 134 €	30 888 €

LE MARKETING	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Prix de vente d'un casque "classique"	2 995 €	2 499 €	2 950 €	2 699 €	2 700 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 100 €	1 499 €	1 950 €	0 €	2 200 €
Budget Google Ads	60 000 €	80 000 €	100 000 €	80 000 €	70 000 €
Budget Meta Ads	50 000 €	80 000 €	65 000 €	80 000 €	50 000 €
Budget TikTok Ads	40 000 €	100 000 €	25 000 €	5 000 €	50 000 €
Budget Visuweb (site web)	20 000 €	80 000 €	80 000 €	20 000 €	100 000 €
Budget SAV	30 000 €	60 000 €	80 000 €	30 000 €	100 000 €

LES RESULTATS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Résultat net	€1,005,719	€479,431	€1,053,049	€310,331	€808,473
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,603,508	€693,984	€1,423,002	€329,538	€1,258,649
→ Solde en banque disponible	€1,768,021	€598,447	€1,757,191	€323,555	€1,300,173
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	18.15%	20.94%	20.13%	20.75%	20.00%
> casques "classiques" en quantités	871	1,006	966	996	960
> casques kids en %	23.61%	25.00%	27.06%	0.00%	24.33%
> casques "kids" en quantités	425	450	487	0	438
> chiffre d'affaires	€3,501,145	€3,188,544	€3,799,350	€2,688,204	€3,555,600

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€178,036	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	5.30%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€133,684	€133,567	€169,483	- €14,575	€143,907
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€204,722	€191,111	€231,389	€170,000	€211,111
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Stock de structure restant	48	94	34	108	0
→ Stock d'électronique restant	48	94	34	108	0
→ Stock d'optique restant	48	94	34	108	0
→ Stock de structure kids restant	25	0	13	0	12
→ Stock d'électronique kids restant	25	0	13	0	12
→ Stock d'optique kids restant	25	0	13	0	12

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRIVAL	<i>Be ring, Be limits</i>	TEAM 61	★★★★☆	☆☆☆☆
FightLab	<i>Marché la qualité nous donne nos autres la performance</i>	TEAM 62	☆☆☆☆	★★★★☆
VRing	<i>Be ring sans limites !</i>	TEAM 63	☆☆☆☆	☆☆☆☆
HomeFight	<i>Bein monde, être la danger</i>	TEAM 64	★★★★☆	★★★★☆
RING ME!	<i>Bein tout, ne saignes rien !</i>	TEAM 65	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	6	4	4	4
	Nouveaux ateliers cette année	1	2	0	0	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Proportion demandée	80%	73%	50%	79%	68%
Capacité de production	900	897	567	896	771
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	900	965	567	896	848
Stock d'électronique	900	965	567	896	848
Stock d'optique	900	965	567	896	848
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	15,427	15,250	9,642	15,234	13,113
> casques "classiques" possibles annuels	907	897	567	896	771
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Proportion demandée	20%	27%	50%	21%	32%
Capacité de production	225	372	801	337	399
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	225	372	801	337	399
Stock d'électronique	225	372	801	337	399
Stock d'optique	225	372	801	337	399
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	3,857	5,641	9,642	4,050	6,171
> casques "kids" possibles annuels	321	470	803	337	514



LA FINANCE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2984 134 €	2945 640 €	1267 648 €	3802 012 €	3129 630 €

LES TALENTS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Nbre d'artisans payés	12	13	12	12	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	12	13	12	12	12
> salaire brut par artisan	34 285 €	35 300 €	34 628 €	35 650 €	35 300 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	4	4	4
> salaire brut par prépa. commandes	29 999 €	30 888 €	30 299 €	31 193 €	30 888 €

LE MARKETING	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
Prix de vente d'un casque "classique"	2 549 €	2 750 €	2 699 €	2 699 €	2 800 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 899 €	1 950 €	899 €	1 999 €	2 050 €
Budget Google Ads	100 000 €	100 000 €	40 000 €	80 000 €	70 000 €
Budget Meta Ads	35 000 €	90 000 €	25 000 €	45 000 €	50 000 €
Budget TikTok Ads	20 000 €	100 000 €	100 000 €	25 000 €	80 000 €
Budget Visuweb (site web)	60 000 €	60 000 €	50 000 €	70 000 €	60 000 €
Budget SAV	40 000 €	60 000 €	50 000 €	60 000 €	60 000 €

LES RESULTATS	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Résultat net	€611,034	€587,910	€172,912	€806,503	€647,408
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,027,771	€788,520	€497,052	€1,169,253	€893,956
→ Solde en banque disponible	€1,088,802	€779,363	€325,983	€1,352,980	€887,532
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	22,33%	22,25%	14,07%	22,23%	19,13%
> casques "classiques" en quantités	900	897	567	896	771
> casques kids en %	12,51%	20,68%	29,85%	18,51%	18,45%
> casques "kids" en quantités	225	372	537	333	332
> chiffre d'affaires	€2,721,375	€3,192,150	€2,013,096	€3,083,971	€2,839,400

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€130,283	€142,748	€45,667	€134,811	€109,300

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€230,000	€202,361	€235,000	€237,500	€201,667
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 61	TEAM 62	TEAM 63	TEAM 64	TEAM 65
→ Stock de structure restant	0	68	0	0	77
→ Stock d'électronique restant	0	68	0	0	77
→ Stock d'optique restant	0	68	0	0	77
→ Stock de structure kids restant	0	0	264	4	67
→ Stock d'électronique kids restant	0	0	264	4	67
→ Stock d'optique kids restant	0	0	264	4	67

ANNEE 3

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VR fighting	<i>Remplace VR le Light</i>	TEAM 66	★★★★	★★★★
Virtual Fighter	<i>Remplace VR le Light, Remplace le Light</i>	TEAM 67	★★★★	★★★★
FightViews	<i>Remplace VR le Light</i>	TEAM 68	★★★★	★★★★
VR Fight Trainer	<i>Remplace VR le Light et VR le Light</i>	TEAM 69	★★★★	★★★★
The Virtual Ring	<i>Light VR le Light</i>	TEAM 70	★★★★	★★★★

→ Etat de l'outil de production	Nombre d'ateliers en service	4	5	5	4	5
	Nouveaux ateliers cette année	0	2	1	0	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Proportion demandée	100%	81%	79%	86%	73%
Capacité de production	1,132	864	1,104	746	1,035
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,134	960	1,104	746	1,069
Stock d'électronique	1,134	960	1,104	746	1,069
Stock d'optique	1,132	960	1,104	746	1,069
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	19,284	14,704	19,043	12,727	17,597
> casques "classiques" possibles annuels	1,134	864	1,120	748	1,035
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Proportion demandée	0%	39%	21%	34%	27%
Capacité de production	0	600	414	546	542
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	0	600	414	550	565
Stock d'électronique	0	600	414	550	565
Stock d'optique	0	600	414	550	565
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	0	9,401	5,062	6,557	6,508
> casques "kids" possibles annuels	0	783	421	546	542



LA FINANCE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2552 186 €	2886 284 €	4133 766 €	3334 222 €	4140 863 €

LES TALENTS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Nbre d'artisans payés	12	15	15	12	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	12	15	15	12	15
> salaire brut par artisan	34 292 €	35 650 €	34 938 €	34 967 €	36 981 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	5	5	4	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 005 €	31 193 €	30 570 €	30 596 €	32 358 €

LE MARKETING	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Prix de vente d'un casque "classique"	2 897 €	2 800 €	2 999 €	2 799 €	2 900 €
Prix de vente d'un casque "kids"	0 €	2 000 €	1 949 €	2 199 €	2 050 €
Budget Google Ads	120 000 €	100 000 €	130 000 €	100 000 €	100 000 €
Budget Meta Ads	120 000 €	10 000 €	80 000 €	60 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	120 000 €	200 000 €	130 000 €	150 000 €	90 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	100 000 €	130 000 €	100 000 €	120 000 €
Budget SAV	120 000 €	100 000 €	130 000 €	60 000 €	120 000 €

LES RESULTATS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Résultat net	€494,047	€573,071	€880,441	€698,555	€891,214
→ Résultat net depuis le début du jeu	€936,878	€1,058,470	€1,558,475	€1,047,107	€1,432,676
→ Solde en banque disponible	€966,594	€915,847	€1,608,849	€1,103,452	€1,437,681
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	23,59%	18,01%	21,93%	15,55%	20,93%
> casques "classiques" en quantités	1,132	864	1,052	746	1,004
> casques kids en %	0,00%	24,96%	23,01%	25,35%	24,68%
> casques "kids" en quantités	0	449	414	456	480
> chiffre d'affaires	€3,279,404	€3,317,200	€3,961,834	€3,090,798	€3,895,600

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Montant placé cette année en R&D	€219,038	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,01%	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €460	€152,280	€178,448	€25,982	€182,455

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	€183,056	€211,667	€191,667	€191,806	€213,472
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Stock de structure restant	2	96	52	0	65
→ Stock d'électronique restant	2	96	52	0	65
→ Stock d'optique restant	0	96	52	0	65
→ Stock de structure kids restant	0	151	0	94	85
→ Stock d'électronique kids restant	0	151	0	94	85
→ Stock d'optique kids restant	0	151	0	94	85