

ANNEE 4

Nom	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ArenaVR	Just, try me.	TEAM 1	★★★★★	★★★★★
Combatix	Au-delà du ring / Beyond The Ring	TEAM 2	★★★★★	★★★★★
VRTus	Awaken the noble fighter within.	TEAM 3	★★★★★	★★★★★
Hit-VR	Dodge reality	TEAM 4	★★★★★	★★★★★
Ghost Fighter	Train in the shadows, for the glory of the light	TEAM 5	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Non	Oui	Non	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	5	5	5	6
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Proportion demandée	71%	64%	67%	66%	67%
Capacité de production	1,000	900	885	922	945
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,000	900	885	922	945
Stock délectronique	1,000	900	885	922	945
Stock d'optique	1,000	900	885	922	945
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	17115	15,427	15,074	15,909	16,150
> casques "classiques" possibles annuels	1006	907	886	935	950
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Proportion demandée	29%	38%	33%	34%	33%
Capacité de production	492	723	618	628	662
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	492	733	635	628	670
Stock délectronique	492	733	635	628	670
Stock d'optique	492	733	635	628	670
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	6990	8,678	7424	8,196	7955
> casques "kids" possibles annuels	582	723	618	682	662

LA FINANCE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
	0 € ans	0 € ans	200 000 € 3 ans	0 € 0 ans	0 € 0 ans
Nouvel emprunt					
Durée de l'emprunt					
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	3,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1698 657 €	517 342 €	2432 920 €	2081 112 €	2249 768 €
LES TALENTS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nbre d'artisans payés	15	15	14	15	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dont artisans au travail	15	15	14	15	15
> salaire brut par artisan	38 720 €	39 972 €	41 469 €	38 498 €	38 804 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	5	5	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	33 880 €	34 976 €	36 285 €	33 686 €	33 954 €
LE MARKETING	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Prix de vente d'un casque "classique"	2 649 €	2 599 €	2 850 €	2 990 €	2 700 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 949 €	1 100 €	2 000 €	2 090 €	1 600 €
Budget Google Ads	130 001 €	80 000 €	170 000 €	150 000 €	150 000 €
Budget Facebook Ads	9 000 €	80 000 €	100 000 €	150 000 €	150 000 €
Budget TikTok Ads	150 001 €	80 000 €	170 000 €	150 000 €	100 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 001 €	60 000 €	120 000 €	150 000 €	75 000 €
Budget SAV	80 001 €	60 000 €	120 000 €	130 000 €	75 000 €

LES RESULTATS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Résultat net	€222,172	- €109,165	€383,232	€304,278	€305,942
→ Résultat net depuis le début du jeu	€467950	€25,793	€987486	€1,612,734	€998,658
→ Solde en banque disponible	- €691,999	- €238,107	€181,776	€1,440,453	- €19,248
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,31%	18,33%	21,39%	20,14%	20,84%
> casques "classiques" en quantités	772	733	855	805	833
> casques kids en %	16,82%	24,16%	19,56%	18,45%	21,01%
> casques "kids" en quantités	454	652	528	498	567
> chiffre d'affaires	€2929,874	€2,622,267	€3,492,750	€3,447,770	€3,158,300

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	228	167	30	117	112
→ Stock de structure restant	228	167	30	117	112
→ Stock délectronique restant	228	167	30	117	112
→ Stock d'optique restant	228	167	30	117	112
→ Stock de structure kids restant	38	81	107	130	103
→ Stock délectronique kids restant	38	81	107	130	103
→ Stock d'optique kids restant	38	81	107	130	103

ANNEE 4

Nom	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
VRing	VRing, parce que les Dents, ça coûte Cher !	TEAM 6	★★★★★	★★★★★
BoxeVision	Transforme ton espace en ring !	TEAM 7	★★★★★	★★★★★
EyeFight	See. Strike.	TEAM 8	★★★★★	★★★★★
Fight VPX	Reality is no longer enough.	TEAM 9	★★★★★	★★★★★
E-Shadow	Train the invisible, dominate the real.	TEAM 10	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Non	Oui	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	5	5	4	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

Proportion demandée	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Capacité de production	74%	68%	68%	61%	64%
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	1,041	771	964	1,037	846
Stock de structure	1,041	800	1,056	1,039	900
Stock délectronique	1,041	800	1,056	1,039	900
Stock optique	1,041	800	1,056	1,039	900
→ Etat des ressources humaines	> heures travaillées dans l'année	17,838	13,113	16,391	17,645
> casques "classiques" possibles annuels	1,049	771	964	1,037	846
LA PRODUCTION KIDS					
Proportion demandée	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
	26%	32%	32%	39%	36%
Capacité de production	522	514	642	937	674
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	535	540	680	937	729
Stock de Structure	535	540	680	937	729
Stock délectronique	535	540	680	937	729
Stock optique	535	540	680	937	729
→ Etat des ressources humaines	> heures travaillées dans l'année	6,267	6,171	7,714	11,281
> casques "kids" possibles annuels	522	514	642	940	674

LA FINANCE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans				
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	205 1591 €	2826 634 €	2658 781 €	1813 634 €	3271 032 €
LES TALENTS					
Nbre d'artisans payés	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
	15	12	15	18	14
> démissions en début d'année	0	1	0	0	1
> dont artisans au travail	15	12	15	18	14
> salaire brut par artisan	38 484 €	37 072 €	37 792 €	37 775 €	37 072 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	4	5	6	5
> salaire brut par prépa. commandes	33 674 €	32 438 €	33 068 €	33 053 €	32 438 €
LE MARKETING					
Prix de vente d'un casque "classique"	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
	2 700 €	2 600 €	2 698 €	2 698 €	2 699 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	1 850 €	1 950 €	1 600 €	1 999 €
	60 000 €	45 000 €	70 000 €	101 000 €	120 001 €
Budget Google Ads	10 000 €	35 000 €	70 000 €	80 000 €	60 001 €
Budget TikTok Ads	130 000 €	35 000 €	70 000 €	110 000 €	60 001 €
Budget Visuweb (site web)	200 000 €	60 000 €	100 000 €	76 000 €	100 001 €
Budget SAV	100 000 €	100 000 €	110 000 €	101 000 €	80 001 €

LES RESULTATS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Résultat net	€323,898	€508,659	€462,195	€232,908	€579,270
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,480,972	€1,886,102	€2,048,452	€1,225,286	€1,805,597
→ Solde en banque disponible	€1,296,511	€971,588	€898,350	- €98,124	€844,961
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	21,94%	17,96%	19,66%	20,19%	20,26%
> casques "classiques" en quantités	877	718	786	807	810
> casques kids en %	19,35%	18,13%	19,65%	22,97%	19,95%
> casques "kids" en quantités	522	489	530	618	538
> chiffre d'affaires	€3,419,900	€2,771,450	€3,154,128	€3,166,086	€3,261,652

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Stock de structure restant	164	82	270	232	90
→ Stock délectronique restant	164	82	270	232	90
→ Stock optique restant	164	82	270	232	90
→ Stock de structure kids restant	13	51	150	319	191
→ Stock délectronique kids restant	13	51	150	319	191
→ Stock optique kids restant	13	51	150	319	191

ANNEE 4

Nom	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Real Punch	Feel Every Punch	TEAM 11	★★★★★	★★★★★
VirtualRing	Real Progress. Real Punches. Virtual Ring.	TEAM 12	★★★★★	★★★★★
Neo Fight System	Le combat dans une nouvelle dimension !	TEAM 13	★★★★★	★★★★★
PunchOut!	Kick start your journey	TEAM 14	★★★★★	★★★★★
Puncher	Virtual punch, Real fighter	TEAM 15	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Non	Oui	Oui	Oui	Non
Nombre d'ateliers loués en service	5	5	4	6	5
Nouveaux ateliers loués cette année	1	0	0	0	1

	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	67%	53%	60%	56%	71%
Capacité de production	823	801	680	899	939
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	830	801	902	920	1.000
Stock délectronique	830	801	902	920	1.000
Stock d'optique	830	801	902	920	1.000
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	13,997	13,627	11,570	15,299	15,974
> casques "classiques" possibles annuels	823	801	680	899	939
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	33%	47%	40%	44%	29%
Capacité de production	540	995	600	1.000	500
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	560	995	600	1.000	500
Stock délectronique	560	995	600	1.000	500
Stock d'optique	560	995	600	1.000	500
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	6.894	12.085	7.714	12.020	6.524
> casques "kids" possibles annuels	574	1.007	642	1.001	543

LA FINANCE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
	0 €	0 €	600 000 €	0 €	0 €
Nouvel emprunt	0 ans	ans	3 ans	0 ans	0 ans
Durée de l'emprunt					
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	3,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2672 160 €	2668 193 €	2972 178 €	2091 196 €	2673 011 €
LES TALENTS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nbre d'artisans payés	13	16	12	17	14
> démissions en début d'année	0	0	1	0	1
> dont artisans au travail	13	16	12	17	14
> salaire brut par artisan	38 829 €	37 795 €	36 702 €	38 830 €	37 429 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	6	4	6	5
> salaire brut par prépa, commandes	33 975 €	33 071 €	32 114 €	33 976 €	32 750 €
LE MARKETING	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Prix de vente d'un casque "classique"	2 930 €	2 950 €	2 890 €	2 900 €	2 840 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 050 €	2 100 €	1 900 €	2 090 €
Budget Google Ads	90 000 €	150 000 €	100 000 €	200 000 €	120 000 €
Budget Bing Ads	90 000 €	150 000 €	80 000 €	200 000 €	120 000 €
Budget TikTok Ads	90 000 €	150 000 €	70 000 €	200 000 €	120 000 €
Budget Visuweb (site web)	90 000 €	150 000 €	80 000 €	200 000 €	120 000 €
Budget SAV	90 000 €	80 000 €	100 000 €	200 000 €	80 000 €

LES RESULTATS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Résultat net	€479 040	€442 048	€554 045	€288 799	€465 903
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1 441 075	€1 892 133	€1 461 213	€1 709 176	€1 278 881
→ Solde en banque disponible	€1 422,809	€825,455	€824,668	€689,976	€1,165,975
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,43%	20,03%	17,00%	22,48%	21,08%
> casques "classiques" en quantités	777	801	680	899	843
> casques kids en %	18,28%	21,10%	17,54%	24,55%	18,54%
> casques "kids" en quantités	493	569	473	662	500
> chiffre d'affaires	€3.262,610	€3.529,400	€2.958,500	€3.864,900	€3.439,120

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	53	0	222	21	157
→ Stock de structure restant	53	0	222	21	157
→ Stock délectronique restant	53	0	222	21	157
→ Stock d'optique restant	53	0	222	21	157
→ Stock de structure kids restant	67	426	127	338	0
→ Stock délectronique kids restant	67	426	127	338	0
→ Stock d'optique kids restant	67	426	127	338	0

ANNEE 4

Nom	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
ShadowPunch	Virtual fight. Real limits. Break them.	TEAM 16	★★★★★	★★★★★
FightVRse	Rentre dans la réine virtuelle	TEAM 17	★★★★★	★★★★★
Lords of the ring VR	Un casque pour les dominer tous	TEAM 18	★★★★★	★★★★★
Shadow Sense	Punch your limits	TEAM 19	★★★★★	★★★★★
DBC FightVision	try it 2-3 years and forget	TEAM 20	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	4	5	4	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	67%	60%	61%	100%	68%
Capacité de production	823	794	980	1,323	964
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	920	1,042	1,039	1,417	1,024
Stock délectronique	920	1,042	1,039	1,417	1,024
Stock optique	920	1,042	1,039	1,417	1,024
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	13,997	13,499	16,665	22,498	16,391
> casques "classiques" possibles annuels	823	794	980	1,323	964
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	33%	40%	39%	0%	32%
Capacité de production	574	749	887	0	642
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	620	761	937	0	672
Stock délectronique	620	761	937	0	672
Stock optique	620	761	937	0	672
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	6,894	8,999	10,654	0	7,714
> casques "kids" possibles annuels	574	749	887	0	642

	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
LA FINANCE					
Nouvel emprunt	0 €	600 000 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	3 ans	ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	3,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2648 760 €	2508 969 €	1831 283 €	0 €	2199 929 €
LES TALENTS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nbre d'artisans payés	13	14	17	14	15
> démissions en début d'année	1	1	1	1	1
> dont artisans au travail	13	14	17	14	15
> salaire brut par artisan	35 646 €	36 338 €	35 307 €	34 625 €	34 285 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	5	6	5	5
> salaire brut par prépa, commandes	31 190 €	31 796 €	30 894 €	30 296 €	29 999 €
LE MARKETING	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Prix de vente d'un casque "classique"	2 799 €	2 700 €	2 499 €	2 600 €	2 450 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 899 €	1 750 €	1 499 €	0 €	1 700 €
Budget Google Ads	75 000 €	120 000 €	40 000 €	80 000 €	120 000 €
Budget Facebook Ads	120 000 €	170 000 €	120 000 €	120 000 €	120 000 €
Budget TikTok Ads	228 000 €	120 000 €	120 000 €	80 000 €	120 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	150 000 €	120 000 €	120 000 €	120 000 €
Budget SAV	120 000 €	200 000 €	120 000 €	80 000 €	120 000 €

	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
LES RESULTATS					
→ Résultat net	€459 690	€415 742	€219 321	- €448 706	€324 982
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1 511 803	€1 173 782	€937 917	€495 598	€412 500
→ Solde en banque disponible	€509 147	€454,596	- €333,862	- €1,007,602	- €670,159
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,18%	19,85%	19,95%	19,55%	21,46%
> casques "classiques" en quantités	767	794	798	782	858
> casques kids en %	21,50%	26,67%	27,79%	0,00%	24,04%
> casques "kids" en quantités	574	712	742	0	642
> chiffre d'affaires	€3 236 859	€3 389 800	€3 106 460	€2 033 200	€3 193 500

	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
RECHERCHE & DEVELOPPEMENT					
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€270 000	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	6,15%	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE					
→ Stock de structure restant	153	268	241	635	166
→ Stock délectronique restant	153	268	241	635	166
→ Stock optique restant	153	268	241	635	166
→ Stock de structure kids restant	46	49	195	0	30
→ Stock délectronique kids restant	46	49	195	0	30
→ Stock optique kids restant	46	49	195	0	30

ANNEE 4

Nom	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
Ares Vision	Entrez dans la lène !	TEAM 21	★★★★★	★★★★★
VRing	Boxing in the cloud	TEAM 22	★★★★★	★★★★★
Sento VR	Dépensez-vous depuis chez vous	TEAM 23	★★★★★	★★★★★
Virtual Shock	Built for Fighters	TEAM 24	★★★★★	★★★★★
V-Arena	Step into the Virtual Arena	TEAM 25	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
	Oui	Non	Oui	Oui	Non
Déménagement dans l'immense atelier	4	6	4	6	4
Nouveaux ateliers loués cette année	0	1	0	0	0

	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Proportion demandée	66%	83%	66%	55%	66%
Capacité de production	748	1,412	860	935	686
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	748	1,617	860	1,000	761
Stock délectronique	748	1,617	860	1,000	761
Stock d'optique	748	1,617	860	1,000	761
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	12,727	24,009	14,849	15,909	11,667
> casques "classiques" possibles annuels	748	1,412	873	935	686
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Proportion demandée	34%	17%	34%	45%	34%
Capacité de production	546	402	637	945	500
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	546	402	650	945	566
Stock délectronique	546	402	650	945	566
Stock d'optique	546	402	650	945	566
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	6,557	4,917	7,649	13,017	6,010
> casques "kids" possibles annuels	546	409	637	1,084	500

	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
LA FINANCE					
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	500 000 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	2 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	2,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2877 500 €	0 €	3456 180 €	2418 235 €	2090 296 €
LES TALENTS	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Nbre d'artisans payés	12	18	14	18	11
> démissions en début d'année	0	0	0	0	1
> dont artisans au travail	12	18	14	18	11
> salaire brut par artisan	38 882 €	39 584 €	38 850 €	38 138 €	36 716 €
Nbre de prépa, commandes payés	4	6	5	6	4
> salaire brut par prépa, commandes	34 022 €	34 636 €	33 994 €	33 371 €	32 126 €
LE MARKETING	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
Prix de vente d'un casque "classique"	2 749 €	2 349 €	2 899 €	2 699 €	2 699 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 999 €	1 849 €	1 999 €	1 989 €	1 799 €
Budget Google Ads	100 000 €	160 000 €	100 000 €	70 000 €	100 000 €
Budget Facebook Ads	100 000 €	160 000 €	100 000 €	60 000 €	90 000 €
Budget TikTok Ads	100 000 €	160 000 €	100 000 €	60 000 €	90 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	150 000 €	100 000 €	80 000 €	100 000 €
Budget SAV	120 000 €	100 000 €	80 000 €	80 000 €	80 000 €

	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
LES RESULTATS					
→ Résultat net	€530,375	- €359,771	€646,045	€361,559	€329,074
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,748,979	- €157,792	€1,177,412	€1,133,455	€1,342,212
→ Solde en banque disponible	€937,104	- €778,632	€349,160	€100,588	€1,490,077
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	18,70%	25,50%	19,65%	19,00%	17,15%
> casques "classiques" en quantités	748	1,020	786	760	686
> casques kids en %	20,73%	15,26%	23,27%	21,75%	18,98%
> casques "kids" en quantités	546	402	613	573	500
> chiffre d'affaires	€3,147,706	€3,139,278	€3,504,001	€3,190,937	€2,751,014

	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
RECHERCHE & DEVELOPPEMENT					
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

	TEAM 21	TEAM 22	TEAM 23	TEAM 24	TEAM 25
STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE					
→ Stock de structure restant	0	597	74	240	75
→ Stock délectronique restant	0	597	74	240	75
→ Stock d'optique restant	0	597	74	240	75
→ Stock de structure kids restant	0	0	37	372	66
→ Stock délectronique kids restant	0	0	37	372	66
→ Stock d'optique kids restant	0	0	37	372	66

ANNEE 4

Nom	Slogan	Team n°	Classement rentabilité	Classement RSE
RealityFight	To puissance, ton monde, ton ring	TEAM 26	★★★★★	★★★★★
SimFight	Spor without limits	TEAM 27	★★★★★	★★★★★
Elitevision	Voyez juste, visiez juste.	TEAM 28	★★★★★	★★★★★
RVR (Ring Virtual Reality)	RVR-Reinventing the fight.	TEAM 29	★★★★★	★★★★★
Arès	Votre accès au prochain niveau!	TEAM 30	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Non	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	5	4	5	4
Nouveaux ateliers loués cette année	0	1	0	0	0

Proportion demandée	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Stock de structure	68%	64%	64%	67%	56%
Stock délectronique	964	786	786	886	688
Stock d'optique	980	863	847	938	850
> heures travaillées dans l'année	16,391	13,370	13,370	15,074	11,699
> casques "classiques" possibles annuels	964	786	786	886	688

LA PRODUCTION KIDS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Proportion demandée	32%	38%	36%	33%	44%
Stock de Structure	642	626	626	618	669
Stock délectronique	660	670	675	679	669
Stock d'optique	660	670	675	679	669
> heures travaillées dans l'année	7,714	7,521	7,521	7,424	9,192
> casques "kids" possibles annuels	642	626	626	618	766

LA FINANCE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	300 000 €	300 000 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	2 ans	2 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	2,00%	2,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3324 189 €	2580 293 €	2918 015 €	3644 413 €	2648 155 €

LES TALENTS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Nbre d'artisans payés	15	13	13	14	13
> démissions en début d'année	0	1	1	1	1
> dont artisans au travail	15	13	13	14	13
Nbre de prépa, commandes payés	39 592 €	36 705 €	36 702 €	36 363 €	37 391 €
> salaire brut par prépa. commandes	5	5	5	5	5
Nbre de prépa, commandes	34 643 €	32 117 €	32 114 €	31 817 €	32 717 €

LE MARKETING	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
Prix de vente d'un casque "classique"	2 800 €	2 799 €	2 750 €	2 700 €	2 800 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	1 999 €	1 649 €	2 200 €	2 000 €
Budget Google Ads	70 000 €	120 000 €	80 000 €	120 000 €	55 000 €
Budget Facebook Ads	70 000 €	70 000 €	70 000 €	80 000 €	65 000 €
Budget TikTok Ads	90 000 €	130 000 €	80 000 €	120 000 €	75 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	120 000 €	80 000 €	100 000 €	95 000 €
Budget SAV	80 000 €	120 000 €	80 000 €	100 000 €	90 000 €

LES RESULTATS	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Résultat net	€601 547	€433 573	€545 004	€672 603	€464 039
→ Résultat net depuis le début du jeu	€128 934	€156 786	€1754 208	€1427 338	€1440 834
→ Solde en banque disponible	€955,203	€1,495,783	€820,309	€685,613	€530,767
> Parts de marché					
> casques classiques en %	21,35%	19,65%	19,65%	22,15%	17,20%
> casques "classiques" en quantités	854	786	786	886	688
> casques kids en %	18,88%	21,25%	22,51%	19,18%	18,18%
> casques "kids" en quantités	509	573	607	517	490
> chiffre d'affaires	€3,409,200	€3,345,441	€3,162,443	€3,529,600	€2,906,400

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 26	TEAM 27	TEAM 28	TEAM 29	TEAM 30
→ Stock de structure restant	126	77	61	52	162
→ Stock délectronique restant	126	77	61	52	162
→ Stock d'optique restant	126	77	61	52	162
→ Stock de structure kids restant	151	97	68	162	179
→ Stock délectronique kids restant	151	97	68	162	179
→ Stock d'optique kids restant	151	97	68	162	179

ANNEE 4

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VirtualCombat	Train harder, fight smarter	TEAM 31	★★★★★	★★★★★
V-Ring	Bring Home The Ring	TEAM 32	★★★★★	★★★★★
Boxing Off Limits	Le ring est infini, votre potentiel aussi	TEAM 33	★★★★★	★★★★★
VeRsus	Soul of Fighters, Edge of Tech	TEAM 34	★★★★★	★★★★★
Fight Vision Pro	Voyez le combat autrement !	TEAM 35	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Non	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	4	5	5	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	1	0	0

	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Proportion demandée	62%	64%	100%	64%	58%
Capacité de production	840	846	1,228	907	986
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	840	907	1,323	908	1,000
Stock délectronique	840	907	1,323	908	1,000
Stock d'optique	840	907	1,323	908	1,000
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14,945	14,399	20,891	15,427	16,777
> casques 'classiques' possibles annuels	879	846	1,228	907	986
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Proportion demandée	38%	38%	0%	36%	42%
Capacité de production	720	674	0	723	1,012
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	720	723	0	730	1,070
Stock délectronique	720	725	0	730	1,070
Stock d'optique	720	726	0	730	1,070
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	9160	8,099	0	8,678	12,149
> casques 'kids' possibles annuels	763	674	0	723	1,012

LA FINANCE	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
	0 €	300 000 €	500 000 €	0 €	0 €
Nouvel emprunt	ans	2 ans	4 ans	ans	0 ans
Durée de l'emprunt					
Taux en vigueur	0,00%	2,00%	5,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2534 265 €	2232 356 €	0 €	2639 265 €	2143 247 €
LES TALENTS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Nbre d'artisans payés	15	14	13	15	18
> démissions en début d'année	0	1	1	0	1
> dont artisans au travail	15	14	13	15	18
> salaire brut par artisan	38 505 €	37 429 €	37 035 €	38 124 €	35 663 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	5	5	5	6
> salaire brut par prépa, commandes	33 692 €	32 750 €	32 406 €	33 359 €	31 205 €
LE MARKETING	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
Prix de vente d'un casque "classique"	2 600 €	2 300 €	2 497 €	2 650 €	2 799 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 900 €	0 €	1 725 €	1 880 €	1 799 €
Budget Google Ads	110 000 €	150 000 €	100 000 €	110 000 €	60 000 €
Budget Facebook Ads	100 000 €	150 000 €	100 000 €	130 000 €	90 000 €
Budget TikTok Ads	110 000 €	70 000 €	200 000 €	150 000 €	110 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	90 000 €	150 000 €	90 000 €	120 000 €
Budget SAV	90 000 €	70 000 €	150 000 €	90 000 €	105 000 €

LES RESULTATS	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Résultat net	€426 566	€342 089	- €648 657	€439 316	€306 312
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1476 689	€1016 686	- €46 069	€1443 806	€1475 756
→ Solde en banque disponible	€497,731	€154,419	- €48,199	€444,079	€278,173
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	19,05%	20,19%	24,18%	19,30%	17,27%
> casques "classiques" en quantités	770	816	977	780	698
> casques kids en %	24,78%	25,02%	0,00%	25,46%	24,76%
> casques "kids" en quantités	667	674	0	686	667
> chiffre d'affaires	€3,269,300	€3,039,450	€2,439,569	€3,356,680	€3,153,635

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 31	TEAM 32	TEAM 33	TEAM 34	TEAM 35
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€236,000	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	5,63%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	70	91	346	128	302
→ Stock de structure restant	70	91	346	128	302
→ Stock délectronique restant	70	91	346	128	302
→ Stock d'optique restant	70	91	346	128	302
→ Stock de structure kids restant	53	49	0	44	403
→ Stock délectronique kids restant	53	51	0	44	403
→ Stock d'optique kids restant	53	51	0	44	403

ANNEE 4

→ Etat de l'outil de production

	Nom	Campus	N° équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
	VRing	Voir chaque coup, Renforcez-vous!	TEAM 36	★★★★★	★★★★★
	braVouRe	Virtual fight, Real progress!	TEAM 37	★★★★★	★★★★★
	Virtual Impact	La précision du virtuel, l'impact du réel	TEAM 38	★★★★★	★★★★★
	KaraTechKid	Entraîne ton corps, dompte ton esprit	TEAM 39	★★★★★	★★★★★
	DoumbéVR	Combatte sans angle mort !	TEAM 40	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production

Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	6	5	5	4
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Proportion demandée	71%	57%	60%	65%	59%
Capacité de production	939	808	794	1,044	948
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	1,000	920	955	1,115	1,003
Stock délectronique	1,000	920	955	1,115	1,003
Stock optique	1,000	920	955	1,114	1,003
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	15,974	13,740	13,499	17,757	16,118
> casques "classiques" possibles annuels	939	808	794	1,044	948
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Proportion demandée	29%	43%	40%	35%	41%
Capacité de production	543	702	681	796	933
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	580	702	681	829	950
Stock délectronique	580	702	681	830	950
Stock optique	580	702	681	830	950
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	6,524	10,365	8,999	9,662	11,201
> casques "kids" possibles annuels	543	863	749	796	933



	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
LA FINANCE					
Nouvel emprunt	0 €	750 000 €	0 €	499 999 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	2 ans	ans	5 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	2,00%	0,00%	5,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2210 261 €	1933 585 €	2512 955 €	1588 725 €	2605 942 €
LES TALENTS	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Nbre d'artisans payés	14	15	14	17	17
> démissions en début d'année	1	0	1	1	1
> dont artisans au travail	14	15	14	17	17
> salaire brut par artisan	36 705 €	37 785 €	36 016 €	35 317 €	35 657 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	5	5	6	6
> salaire brut par prépa, commandes	32 117 €	33 062 €	31 514 €	30 902 €	31 200 €
LE MARKETING	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
Prix de vente d'un casque "classique"	2 600 €	2 695 €	2 750 €	2 590 €	3 100 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 050 €	2 000 €	1 940 €	2 200 €
Budget Google Ads	90 000 €	100 000 €	100 000 €	210 000 €	250 000 €
Budget Bing Ads	90 000 €	100 000 €	100 000 €	210 000 €	250 000 €
Budget TikTok Ads	90 000 €	100 000 €	100 000 €	209 999 €	250 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	140 000 €	100 000 €	210 000 €	150 000 €
Budget SAV	100 000 €	175 000 €	60 000 €	160 000 €	150 000 €

	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
LES RESULTATS					
→ Résultat net	€350 045	€240 396	€416 739	€154 181	€421 985
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1294 885	€1028 597	€1585 248	€855 974	€1045 762
→ Solde en banque disponible	€140,487	€276,902	€504,774	- €1,865	- €163,143
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	18,66%	18,88%	18,06%	23,11%	21,29%
> casques "classiques" en quantités	746	755	722	924	851
> casques kids en %	18,21%	18,58%	18,35%	23,03%	21,64%
> casques "kids" en quantités	491	501	495	621	589
> chiffre d'affaires	€2 921 600	€3 061 775	€2 975 500	€3 597 900	€3 933 900

	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
RECHERCHE & DEVELOPPEMENT					
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

	TEAM 36	TEAM 37	TEAM 38	TEAM 39	TEAM 40
STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE					
→ Stock de structure restant	254	165	233	191	152
→ Stock délectronique restant	254	165	233	191	152
→ Stock optique restant	254	165	233	190	152
→ Stock de structure kids restant	89	201	186	208	361
→ Stock délectronique kids restant	89	201	186	209	361
→ Stock optique kids restant	89	201	186	209	361

ANNEE 4

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
BlueTag	New Projection. New Fight.	TEAM 41	★★★★★	★★★★★
ePunch	Elevate your game	TEAM 42	★★★★★	★★★★★
VRock & Fight	Fight Like The ROCK !	TEAM 43	★★★★★	★★★★★
PHANTOM ARENA	Fight the Unseen !	TEAM 44	★★★★★	★★★★★
R2UND	Feel The Fight, Make It Real.	TEAM 45	★★★★★	★★★★★
→ Etat de l'outil de production				
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	4	6	4	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année				
Stock de structure	800	935	758	849
Stock délectronique	800	1123	758	849
Stock d'optique	800	1123	758	849
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	13965	15909	12920	14463
> casques 'classiques' possibles annuels	821	935	760	850
LA PRODUCTION KIDS				
Proportion demandée	21%	34%	33%	40%
Capacité de production				
→ État du stock de matières premières pour commencer l'année	309	682	530	802
Stock de Structure	480	683	540	802
Stock délectronique	480	683	540	802
Stock d'optique	480	683	540	802
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	3712	8196	6344	9442
> casques 'kids' possibles annuels	309	682	530	803
LA FINANCE				
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	300 000 €
Durée de l'emprunt	ans	0 ans	0 ans	3 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	3,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1912 774 €	2200 261 €	2957 727 €	2380 193 €
1863 933 €				
LES TALENTS				
Nbre d'artisans payés	11	15	12	15
> démissions en début d'année	1	0	0	0
> dont artisans au travail	11	15	12	15
> salaire brut par artisan	37 069 €	39 943 €	37 721 €	37 706 €
Nbre de prépa, commandes payés	4	5	4	5
> salaire brut par prépa, commandes	32 435 €	34 950 €	33 006 €	32 993 €
32 438 €				
LE MARKETING				
Prix de vente d'un casque "classique"	2 750 €	2 848 €	2 749 €	2 900 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 900 €	1 998 €	1 999 €	1 900 €
Budget Google Ads	150 000 €	210 000 €	100 000 €	150 000 €
Budget Facebook Ads	120 000 €	210 000 €	110 000 €	150 000 €
Budget TikTok Ads	128 000 €	210 000 €	110 000 €	150 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	210 000 €	100 000 €	150 000 €
Budget SAV	100 000 €	210 000 €	100 000 €	150 000 €
150 000 €				
LES RESULTATS				
→ Résultat net	€289193	€298,065	€536,932	€392,548
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,280,221	€783,548	€1,495,338	€1,266,561
→ Solde en banque disponible	€357,672	- €313,483	€686,189	€427,123
→ Parts de marché				€3,299
> casques classiques en %	19,36%	22,04%	18,63%	19,76%
> casques "classiques" en quantités	774	881	745	790
> casques kids en %	11,47%	23,76%	19,67%	22,38%
> casques "kids" en quantités	309	640	530	603
> chiffre d'affaires	€2,715,600	€3,787,808	€3,107,475	€3,436,700
€3,393,180				
RECHERCHE & DEVELOPPEMENT				
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)				
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)				
STOCK DE MATIÈRE PREMIÈRE RESTANT EN FIN D'ANNÉE				
→ Stock de structure restant	26	242	13	59
→ Stock délectronique restant	26	242	13	59
→ Stock d'optique restant	26	242	13	59
→ Stock de structure kids restant	171	43	10	199
→ Stock délectronique kids restant	171	43	10	199
→ Stock d'optique kids restant	171	43	10	199
235				237

ANNEE 4

Nom	Campus	N° équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VisioFight	Feel your Fight	TEAM 46	★★★★★	★★★★★
VPF	Dive into fight	TEAM 47	★★★★★	★★★★★
Vring	Your Dream. Your Fight. Your Reality.	TEAM 48	★★★★★	★★★★★
Morrigan	Pour ceux qui régulent / For those who rule	TEAM 49	★★★★★	★★★★★
Job Tech	Forge your mind. Shape your fight.	TEAM 50	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Non	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	4	5	5	4	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	2	0	0	0

Proportion demandée	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50	
782	860	1,076	926	983		
Stock de structure	902	915	1,135	992	1,200	
Stock délectronique	902	915	1,135	992	1,200	
Stock optique	900	915	1,135	992	1,200	
> heures travaillées dans l'année	13,306	14,624	18,304	15,749	16,713	
> casques 'classiques' possibles annuels	762	860	1,076	926	983	
LA PRODUCTION KIDS						
Proportion demandée	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50	
498	522	751	562	749		
Stock de Structure	601	573	800	602	810	
Stock délectronique	601	573	800	602	810	
Stock optique	601	573	800	602	810	
> heures travaillées dans l'année	5,978	6,267	9,015	6,749	8,999	
> casques 'kids' possibles annuels	498	522	751	562	749	

LA FINANCE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	900 000 €
Durée de l'emprunt	ans	0 ans	0 ans	0 ans	2 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	2,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3770 907 €	2596 609 €	2741 008 €	4004 409 €	3084 757 €
LES TALENTS					
TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50	
Nbre d'artisans payés	12	13	17	14	16
> démissions en début d'année	1	1	1	1	1
> dont artisans au travail	12	13	17	14	16
> salaire brut par artisan	35 307 €	36 013 €	35 996 €	36 702 €	36 981 €
Nbre de prépa, commandes payés	4	5	6	5	6
> salaire brut par prépa, commandes	30 893 €	31 511 €	31 496 €	32 114 €	32 358 €
LE MARKETING					
TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50	
Prix de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 790 €	2 700 €	2 999 €	3 099 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	1 799 €	1 750 €	2 099 €	1 999 €
Budget Google Ads	80 000 €	90 000 €	130 000 €	140 000 €	80 000 €
Budget Bing Ads	80 000 €	90 000 €	120 000 €	140 000 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	50 000 €	60 000 €	120 000 €	60 000 €	100 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	80 000 €	100 000 €	50 000 €	100 000 €
Budget SAV	80 000 €	70 000 €	80 000 €	50 000 €	100 000 €

LES RESULTATS	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Résultat net	€749 227	€446 452	€446 752	€785 102	€523 689
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1 819 380	€1 498 961	€1 718 405	€1 903 742	€1 203 239
→ Solde en banque disponible	€913,736	€1,395,438	€528,035	€1,140,762	€331,715
> Parts de marché					
> casques classiques en %	18,83%	19,66%	22,39%	20,44%	18,68%
> casques "classiques" en quantités	753	786	895	817	747
> casques kids en %	18,47%	19,36%	22,92%	19,99%	19,25%
> casques "kids" en quantités	498	522	618	539	519
> chiffre d'affaires	€3,179,700	€3,132,018	€3,495,000	€3,581,544	€3,352,434

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 46	TEAM 47	TEAM 48	TEAM 49	TEAM 50
→ Stock de structure restant	149	129	240	175	453
→ Stock délectronique restant	149	129	240	175	453
→ Stock optique restant	147	129	240	175	453
→ Stock de structure kids restant	103	51	182	63	291
→ Stock délectronique kids restant	103	51	182	63	291
→ Stock optique kids restant	103	51	182	63	291

ANNEE 4

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Shadow Fight VR	Hit harder, train smarter !	TEAM 51	★★★★★	★★★★★
Fightclub 2.0	Fight en virtuel, Club en réel	TEAM 52	★★★★★	★★★★★
DigiFight	Sentraîner où vous voulez	TEAM 53	★★★★★	★★★★★
Real FIGHT	Fight for your dreams	TEAM 54	★★★★★	★★★★★
DigiFight	Feel every punch!	TEAM 55	★★★★★	★★★★★
→ Etat de l'outil de production				
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Non	Non
Nombre d'ateliers loués en service	6	4	5	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0
Proportion demandée				
Proportion demandée	61%	100%	63%	70%
Capacité de production				
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	800	1,039	833	900
Stock de structure	800	1,100	833	900
Stock délectronique	800	1,100	833	900
Stock d'optique	800	1,100	833	900
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	13,724	17,677	14,174	16,874
> casques 'classiques' possibles annuels	807	1,039	833	902
LA PRODUCTION KIDS				
Proportion demandée	39%	0%	37%	30%
Capacité de production				
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	730	0	693	602
Stock de Structure	730	0	693	620
Stock délectronique	730	0	693	620
Stock d'optique	730	0	693	620
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	8,774	0	8,324	7,232
> casques 'kids' possibles annuels	731	0	693	602
LA FINANCE				
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3540 363 €	773 516 €	3260 064 €	3272 856 €
				2315 074 €
LES TALENTS				
Nbre d'artisans payés	14	11	14	15
> démissions en début d'année	0	0	0	0
> dont artisans au travail	14	11	14	15
> salaire brut par artisan	38 837 €	38 830 €	37 754 €	37 765 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	4	5	5
> salaire brut par prépa, commandes	33 983 €	33 976 €	33 035 €	33 044 €
LE MARKETING				
Prix de vente d'un casque "classique"	2 975 €	2 648 €	2 700 €	3 050 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	1 500 €	2 000 €	2 050 €
Budget Google Ads	130 000 €	121 000 €	90 000 €	141 000 €
Budget Bing Ads	80 000 €	62 000 €	90 000 €	141 000 €
Budget TikTok Ads	130 000 €	121 000 €	70 000 €	141 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	121 000 €	70 000 €	88 200 €
Budget SAV	120 000 €	121 000 €	70 000 €	88 200 €
				120 000 €
LES RESULTATS				
→ Résultat net	€660,091	€4,379	€630,516	€602,214
→ Résultat net depuis le début du jeu	€2,543,613	€885,863	€1,554,447	€1,248,274
→ Solde en banque disponible	€1,734,656	- €231,364	€652,652	€1,248,026
→ Parts de marché				
> casques classiques en %	20,00%	21,88%	19,90%	20,70%
> casques "classiques" en quantités	800	875	796	828
> casques kids en %	26,37%	0,00%	23,17%	23,77%
> casques "kids" en quantités	668	0	587	602
> chiffre d'affaires	€3,716,000	€2,317,000	€3,323,200	€3,759,500
				€3,316,599
RECHERCHE & DEVELOPPEMENT				
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	3,11%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Toujours pas	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	€136,202	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)				
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)				
STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE				
→ Stock de structure restant	0	225	37	72
→ Stock délectronique restant	0	225	37	72
→ Stock d'optique restant	0	225	37	72
→ Stock de structure kids restant	62	0	106	18
→ Stock délectronique kids restant	62	0	106	18
→ Stock d'optique kids restant	62	0	106	18

ANNEE 4

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRB (Virtual Reality Boxing)	Fight everywhere	TEAM 56	★★★★★	★★★★★
NeuroStrike	The technology forging champions.	TEAM 57	★★★★★	★★★★★
One-Hit VR	Every Hit Feels Real!	TEAM 58	★★★★★	★★★★★
FightSim Pro	Train in simulation. Win for real.	TEAM 59	★★★★★	★★★★★
FightVerse	Train Virtual. Win Real	TEAM 60	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	5	5	6	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

Proportion demandée	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Stock de structure	67%	63%	64%	60%	73%
Stock délectronique	823	833	786	850	870
Stock d'optique	848	930	846	1,000	870
> heures travaillées dans l'année	13,997	14,174	13,370	14,463	16,424
> casques "classiques" possibles annuels	823	833	786	850	906

LA PRODUCTION KIDS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Proportion demandée	33%	37%	36%	40%	27%
Stock de Structure	574	542	626	675	506
Stock délectronique	575	542	676	675	540
Stock d'optique	575	542	676	675	540
> heures travaillées dans l'année	6,894	8,324	7521	9,442	6,074
> casques "kids" possibles annuels	574	693	626	803	506

LA FINANCE	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	4209 580 €	3199 400 €	4055 763 €	3197 872 €	2695 940 €

LES TALENTS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Nbre d'artisans payés	13	14	13	15	14
> démissions en début d'année	1	1	1	1	1
> dont artisans au travail	13	14	13	15	14
> salaire brut par artisan	35 314 €	36 016 €	36 359 €	34 295 €	36 006 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	5	5	5	5
> salaire brut par prépa. commandes	30 899 €	31 514 €	31 814 €	30 008 €	31 505 €

LE MARKETING	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
Prix de vente d'un casque "classique"	2 950 €	2 699 €	2 999 €	2 699 €	2 654 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	1 799 €	1 999 €	1 930 €	1 750 €
Budget Google Ads	100 000 €	60 000 €	120 000 €	100 000 €	65 000 €
Budget Bing Ads	80 000 €	40 000 €	80 000 €	100 000 €	40 000 €
Budget TikTok Ads	50 000 €	80 000 €	40 000 €	20 000 €	35 000 €
Budget Visuweb (site web)	30 000 €	80 000 €	90 000 €	25 000 €	110 000 €
Budget SAV	50 000 €	60 000 €	90 000 €	40 000 €	110 000 €

LES RESULTATS	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Résultat net	€849 895	€561 350	€806 991	€556 468	€471 485
→ Résultat net depuis le début du jeu	€2 453 403	€1255 334	€2 429 992	€886 006	€1 730 154
→ Solde en banque disponible	€1,652,455	€316,444	€1,591,883	€769,709	€766,349
> Parts de marché					
> casques classiques en %	19,78%	19,63%	19,65%	21,03%	19,93%
> casques "classiques" en quantités	791	785	786	841	797
> casques kids en %	19,87%	19,94%	21,02%	20,42%	18,75%
> casques "kids" en quantités	536	538	567	551	506
> chiffre d'affaires	€3 405 450	€3 086 577	€3 490 647	€3 333 289	€3 000 738

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 56	TEAM 57	TEAM 58	TEAM 59	TEAM 60
→ Stock de structure restant	57	145	60	159	73
→ Stock délectronique restant	57	145	60	159	73
→ Stock d'optique restant	57	145	60	159	73
→ Stock de structure kids restant	39	4	109	124	34
→ Stock délectronique kids restant	39	4	109	124	34
→ Stock d'optique kids restant	39	4	109	124	34

ANNEE 4

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VRIVAL	No ring. No limits.	TEAM 61	★★★★★	★★★★★
FightLab	Quand la qualité européenne rencontre la performance.	TEAM 62	★★★★★	★★★★★
VRing	Le ring sans limites !	TEAM 63	★★★★★	★★★★★
HomeFight	Train smarter, strike sharper	TEAM 64	★★★★★	★★★★★
RING ME!	Donnez tout, ne craignez rien !	TEAM 65	★★★★★	★★★★★
→ Etat de l'outil de production				
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	4	6	4	4
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année				
Stock de structure	850	900	794	860
Stock délectronique	850	900	794	860
Stock d'optique	850	900	794	860
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	14,463	14,206	12,374	13,499
> casques 'classiques' possibles annuels	850	835	727	794
LA PRODUCTION KIDS				
Proportion demandée	40%	32%	30%	30%
Capacité de production				
→ État du stock de matières premières pour commencer l'année	567	557	441	482
Stock de Structure	567	585	481	522
Stock délectronique	567	585	481	522
Stock d'optique	567	585	481	522
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	9 642	6 685	5 303	5 785
> casques 'kids' possibles annuels	803	557	441	482
LA FINANCE				
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2596 005 €	3078 311 €	3032 627 €	3706 295 €
LES TALENTS				
Nbre d'artisans payés	15	13	11	12
> démissions en début d'année	0	1	1	1
> dont artisans au travail	15	13	11	12
> salaire brut par artisan	37 714 €	35 653 €	35 667 €	37 076 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	5	4	4
> salaire brut par prépa, commandes	32 999 €	31 197 €	31 208 €	32 441 €
LE MARKETING				
Prix de vente d'un casque "classique"	2 599 €	2 650 €	2 698 €	2 749 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 790 €	1 800 €	1 898 €	1 999 €
Budget Google Ads	160 000 €	100 000 €	120 001 €	80 000 €
Budget Bing Ads	100 000 €	100 000 €	100 000 €	50 000 €
Budget TikTok Ads	50 000 €	110 000 €	50 001 €	40 000 €
Budget Visuweb (site web)	70 000 €	80 000 €	70 001 €	80 000 €
Budget SAV	70 000 €	80 000 €	70 001 €	60 000 €
LES RESULTATS				
→ Résultat net	€446 516	€558 078	€560 157	€724 074
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1 474 307	€1 346 597	€1 057 209	€1 893 322
→ Solde en banque disponible	€566 979	€455,577	€201,622	€1,070,598
→ Parts de marché				
> casques classiques en %	21,56%	21,18%	18,44%	20,14%
> casques "classiques" en quantités	850	835	727	794
> casques kids en %	21,93%	21,01%	16,64%	18,18%
> casques "kids" en quantités	567	557	441	482
> chiffre d'affaires	€3 224 080	€3 215 350	€2 798 464	€3 148 224
RECHERCHE & DEVELOPPEMENT				
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)				
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)				
STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE				
→ Stock de structure restant	0	65	67	66
→ Stock délectronique restant	0	65	67	66
→ Stock d'optique restant	0	65	67	66
→ Stock de structure kids restant	0	28	40	40
→ Stock délectronique kids restant	0	28	40	40
→ Stock d'optique kids restant	0	28	40	40



ANNEE 4

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
VR fighting	Become this fighter !	TEAM 66	★★★★★	★★★★★
Virtual Fighter	Affutez vos réflexes, dominez la réalité	TEAM 67	★★★★★	★★★★★
FightViews	Our vision leads the fight	TEAM 68	★★★★★	★★★★★
VR Fight Trainer	Become the fighter of tomorrow	TEAM 69	★★★★★	★★★★★
The Virtual Ring	Fight outside the box	TEAM 70	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Non	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	4	5	5	4	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

Proportion demandée	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Capacité de production	69%	55%	67%	68%	60%
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	840	727	950	899	737
Stock de structure	840	800	972	920	860
Stock délectronique	840	800	972	920	860
Stock optique	840	800	972	920	860
→ Etat des ressources humaines	> heures travaillées dans l'année	14,415	12,374	16,150	15,299
> casques 'classiques' possibles annuels	847	727	950	899	737
LA PRODUCTION KIDS					
Proportion demandée	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
	31%	45%	33%	32%	40%
Capacité de production	539	650	662	599	570
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	Stock de Structure	567	650	671	621
Stock délectronique	567	650	671	621	570
Stock optique	567	650	671	621	570
→ Etat des ressources humaines	> heures travaillées dans l'année	6 476	10 124	7 955	7 199
> casques 'kids' possibles annuels	539	843	662	599	696

LA FINANCE	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3479 865 €	1898 803 €	3160 564 €	3476 513 €	2098 468 €
LES TALENTS					
Nbre d'artisans payés	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
	13	14	15	14	13
> démissions en début d'année	1	1	0	1	0
> dont artisans au travail	13	14	15	14	13
> salaire brut par artisan	36 349 €	37 432 €	38 082 €	36 716 €	40 679 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	5	5	5	5
> salaire brut par prépa, commandes	31 805 €	32 753 €	33 322 €	32 126 €	35 594 €
LE MARKETING					
Prix de vente d'un casque "classique"	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
	2 900 €	2 698 €	2 999 €	2 899 €	2 900 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 000 €	2 000 €	1 999 €	2 199 €	2 050 €
	90 000 €	80 000 €	140 000 €	120 000 €	160 000 €
Budget Google Ads	90 000 €	100 000 €	140 000 €	80 000 €	160 000 €
Budget TikTok Ads	90 000 €	200 000 €	100 000 €	170 000 €	160 000 €
Budget Visuweb (site web)	120 000 €	150 000 €	140 000 €	100 000 €	160 000 €
Budget SAV	120 000 €	150 000 €	140 000 €	80 000 €	160 000 €

LES RESULTATS	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Résultat net	€662 966	€258 701	€569 642	€666 653	€322 117
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1 599 844	€1 317 171	€2 128 114	€1 713 260	€1 754 793
→ Solde en banque disponible	€757 287	€267 498	€2 086 950	€772 531	€771 438
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,31%	18,18%	22,24%	20,84%	18,43%
> casques "classiques" en quantités	812	727	889	833	737
> casques kids en %	19,09%	19,90%	21,46%	18,42%	21,13%
> casques "kids" en quantités	515	537	579	497	570
> chiffre d'affaires	€3 364 800	€3 035 446	€3 623 532	€3 507 770	€3 305 800

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 66	TEAM 67	TEAM 68	TEAM 69	TEAM 70
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	28	73	83	87	123
→ Stock de structure restant	28	73	83	87	123
→ Stock délectronique restant	28	73	83	87	123
→ Stock optique restant	28	73	83	87	123
→ Stock de structure kids restant	52	113	92	124	0
→ Stock délectronique kids restant	52	113	92	124	0
→ Stock optique kids restant	52	113	92	124	0

ANNEE 4

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
IMPACT VR	CHAMBERY	TEAM 71	★★★★★	★★★★★
MetoPunch	ANGERS	TEAM 72	★★★★★	★★★★★
Fight2Win	ANNECY	TEAM 73	★★★★★	★★★★★
Virtual Rocky	BORDEAUX	TEAM 74	★★★★★	★★★★★
SeventyFight	CAEN	TEAM 75	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Non	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	5	4	7	4	8
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
Proportion demandée	20%	100%	100%	66%	58%
Capacité de production	226	985	3,600	1,497	1,410
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	226	1,040	3,600	1,799	1,410
Stock délectronique	226	1,010	3,600	1,799	1,410
Stock d'optique	256	985	3,601	1,808	1,410
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	8,356	17,677	62,673	25,455	24,234
> casques 'classiques' possibles annuels	491	1,039	3,686	1,497	1,425
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
Proportion demandée	80%	0%	0%	34%	42%
Capacité de production	2,716	0	0	869	1,462
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	2,716	300	0	869	1,474
Stock délectronique	2,716	280	0	869	1,474
Stock d'optique	2,716	280	0	869	1,474
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	33,426	0	0	13,113	17,548
> casques 'kids' possibles annuels	2,785	0	0	1,092	1,462

LA FINANCE	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
	700 000 €	0 €	0 €	900 000 €	0 €
Nouvel emprunt	6 ans	0 ans	0 ans	5 ans	0 ans
Durée de l'emprunt					
Taux en vigueur	9,00%	0,00%	0,00%	5,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	0 €	1492 881 €	0 €	3345 406 €	2809 739 €
LES TALENTS	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
Nbre d'artisans payés	26	11	39	24	26
> démissions en début d'année	0	1	0	1	0
> dont artisans au travail	26	11	39	24	26
> salaire brut par artisan	39 224 €	34 292 €	41 122 €	36 006 €	39 623 €
Nbre de prépa, commandes payés	9	4	11	8	9
> salaire brut par prépa, commandes	34 321 €	30 005 €	35 981 €	31 505 €	34 670 €
LE MARKETING	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
Prix de vente d'un casque "classique"	2 854 €	2 800 €	2 849 €	3 000 €	2 920 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 950 €	0 €	0 €	2 100 €	1 960 €
Budget Google Ads	120 000 €	45 000 €	290 000 €	120 000 €	165 000 €
Budget Facebook Ads	200 000 €	45 000 €	280 000 €	150 000 €	150 000 €
Budget TikTok Ads	120 000 €	45 951 €	250 000 €	150 000 €	150 000 €
Budget Visuweb (site web)	100 000 €	30 000 €	270 000 €	130 000 €	200 000 €
Budget SAV	80 000 €	40 000 €	220 000 €	130 000 €	165 000 €

LES RESULTATS	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
→ Résultat net	- €995,281	€220,220	- €2,176,337	€602,352	€391,940
→ Résultat net depuis le début du jeu	- €895,647	€318,166	- €458,147	€1,655,530	€2,218,759
→ Solde en banque disponible	- €1,839,300	€65,323	- €3,775,817	€627,257	€605,558
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	5,65%	19,38%	28,07%	22,46%	24,54%
> casques "classiques" en quantités	226	775	1,120	898	981
> casques kids en %	32,96%	0,00%	0,00%	31,70%	35,41%
> casques "kids" en quantités	889	0	0	855	955
> chiffre d'affaires	€2,378,554	€2,170,000	€3,190,880	€4,489,500	€4,738,320

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€25,000	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	2,54%	3,49%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Toujours pas	Toujours pas	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	€121,500	€180,997	-	-
→ Produits exceptionnels (liés aux défis)					
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 71	TEAM 72	TEAM 73	TEAM 74	TEAM 75
→ Stock de structure restant	0	285	2,480	901	429
→ Stock délectronique restant	0	235	2,480	901	429
→ Stock d'optique restant	30	210	2,481	910	429
→ Stock de structure kids restant	1,827	300	0	14	519
→ Stock délectronique kids restant	1,827	280	0	14	519
→ Stock d'optique kids restant	1,827	280	0	14	519

ANNEE 4

→ Etat de l'outil de production

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Virtuel Knockout	CHAMBERY	TEAM 76	★★★★★	★★★★★
Grosse Mandole	ANGERS	TEAM 77	★★★★★	★★★★★
FightVision	GENEVE	TEAM 78	★★★★★	★★★★★
Boxing reality	BORDEAUX	TEAM 79	★★★★★	★★★★★
Glovity	CAEN	TEAM 80	★★★★★	★★★★★

Déménagement dans l'immense atelier

Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
4	5	5	4	7
0	0	0	0	0

Nombre d'ateliers loués en service

Nouveaux ateliers loués cette année

Proportion demandée

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
35%	65%	70%	100%	62%

Capacité de production

→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année

Stock de structure	959	1081	977	1,859	946
Stock délectronique	959	1,081	977	1,859	946
Stock d'optique	959	1,081	977	1,859	946

→ Etat des ressources humaines

> heures travaillées dans l'année

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
11,249	16,713	16,874	30,533	15,941

> casques 'classiques' possibles annuels

661	983	992	1,796	937
661	983	992	1,796	937

LA PRODUCTION KIDS

Proportion demandée

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
65%	35%	30%	0%	38%

Capacité de production

→ État du stock de matières premières pour commencer l'année

Stock de Structure	700	550	593	0	804
Stock délectronique	700	550	593	0	804
Stock d'optique	700	550	593	0	804

→ Etat des ressources humaines

> heures travaillées dans l'année

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
20,891	8,999	7,232	0	9,771

> casques 'kids' possibles annuels

1,740	749	602	0	814
1,740	749	602	0	814



LA FINANCE

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
0 ans	ans	ans	0 ans	0 ans
0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
2430 511 €	3495 067 €	4157 145 €	496 523 €	4654 284 €

LES TALENTS

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
20	16	15	19	16
0	0	0	1	0
20	16	15	19	16
38 453 €	40 327 €	37 785 €	35 300 €	39 595 €
7	6	5	7	6
33 647 €	35 286 €	33 062 €	30 888 €	34 646 €

LE MARKETING

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
2 999 €	3 100 €	2 999 €	309998	2 980 €
1 999 €	2 200 €	2 099 €	0 €	1 998 €
50 000 €	70 000 €	100 000 €	100 000 €	80 000 €
50 000 €	70 000 €	100 000 €	100 000 €	80 000 €
90 000 €	110 000 €	100 000 €	100 000 €	150 000 €
90 000 €	100 000 €	100 000 €	70 000 €	100 000 €
90 000 €	100 000 €	90 000 €	70 000 €	100 000 €

LES RESULTATS

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
€400 628	€662 267	€827 786	- €78 369	€916 071
€1494 896	€1916 493	€2106 599	€1674 513	€3 419 399
€227052	€840,602	€1,249,681	- €286,787	€2,644,109

→ Résultat net

→ Résultat net depuis le début du jeu

→ Solde en banque disponible

→ Parts de marché

> casques classiques en %

16,53%	19,31%	21,46%	20,49%	22,21%
661	772	858	819	888
25,73%	20,37%	21,99%	0,00%	29,74%
694	550	593	0	802
€3 369 645	€3 603 200	€3 617 849	€2 538 884	€4 248 636

> casques 'classiques' en quantités

> casques kids en %

> casques 'kids' en quantités

> chiffre d'affaires

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT

TEAM 76	TEAM 77	TEAM 78	TEAM 79	TEAM 80
€0	€0	€0	€0	€0
-	-	-	-	-
Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
-	-	-	Toujours pas	-
			€173,029	

→ Montant placé cette année en R&D

→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires

→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?

→ Montant manquant pour y arriver

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)

→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE

298	309	119	1,040	58
298	309	119	1,040	58
298	309	119	1,040	58
6	0	0	0	2
6	0	0	0	2
6	0	0	0	2

→ Stock de structure restant

→ Stock délectronique restant

→ Stock d'optique restant

→ Stock de structure kids restant

→ Stock délectronique kids restant

→ Stock d'optique kids restant

ANNEE 4

Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Blackout VR	CHAMBERY	TEAM 81	★★★★★	★★★★★
NovaBoxe VR	ANGERS	TEAM 82	★★★★★	★★★★★
Halo Fight	GENEVE	TEAM 83	★★★★★	★★★★★
Virtual Ring	BORDEAUX	TEAM 84	★★★★★	★★★★★
VRathlétique	CAEN	TEAM 85	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production					
Déménagement dans l'immense atelier	Non	Non	Non	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	6	5	5	4	4
Nouveaux ateliers loués cette année	1	1	0	0	0

Proportion demandée	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
63%	67%	66%	65%	63%	
Capacité de production					
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	1,007	886	873	800	794
Stock de structure	1,007	950	946	800	794
Stock délectronique	1,007	950	946	800	794
Stock d'optique	1,007	950	946	800	794
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	16,223	15,074	14,849	14,624	15,186
> casques "classiques" possibles annuels	1,071	886	873	800	793

LA PRODUCTION KIDS	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
Proportion demandée	37%	33%	34%	35%	37%
Capacité de production					
→ État du stock de matières premières pour commencer l'année	850	618	637	540	580
Stock de Structure	850	670	678	540	580
Stock délectronique	850	670	678	540	580
Stock d'optique	850	670	678	540	580
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	10,703	7424	7649	7874	8919
> casques "kids" possibles annuels	891	618	637	656	743

LA FINANCE	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2013 523 €	3364 313 €	3543 113 €	3809 248 €	3415 398 €

LES TALENTS	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
Nbre d'artisans payés	18	14	14	14	15
> démissions en début d'année	0	1	1	1	0
> dont artisans au travail	18	14	14	14	15
> salaire brut par artisan	41 852 €	36 702 €	36 356 €	34 278 €	38 480 €
Nbre de prépa, commandes payés	6	5	5	5	5
> salaire brut par prépa, commandes	36 620 €	32 114 €	31 811 €	29 994 €	33 670 €

LE MARKETING	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
Prix de vente d'un casque "classique"	2 799 €	2 999 €	2 889 €	2 799 €	2 899 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 999 €	2 100 €	2 000 €	2 099 €	2 049 €
Budget Google Ads	70 000 €	60 000 €	80 000 €	80 000 €	70 000 €
Budget Facebook Ads	70 000 €	55 000 €	80 000 €	70 000 €	70 000 €
Budget TikTok Ads	60 000 €	40 000 €	80 000 €	70 000 €	90 000 €
Budget Visuweb (site web)	50 000 €	65 000 €	90 000 €	80 000 €	80 000 €
Budget SAV	40 000 €	40 000 €	55 000 €	50 000 €	70 000 €

LES RESULTATS	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
→ Résultat net	€273,881	€638,578	€674,278	€758,812	€644,850
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,441,993	€2,386,584	€1,763,318	€2,008,070	€2,218,997
→ Solde en banque disponible	€1,384,080	€2,251,429	€1,718,511	€1,165,961	€1,363,747
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	20,69%	18,61%	20,86%	20,07%	19,86%
> casques "classiques" en quantités	827	744	834	800	794
> casques kids en %	20,24%	18,43%	20,84%	19,73%	20,76%
> casques "kids" en quantités	546	497	562	532	560
> chiffre d'affaires	€3,406,227	€3,274,956	€3,533,426	€3,355,868	€3,449,246

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-

→ Produits exceptionnels (liés aux défis) → Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 81	TEAM 82	TEAM 83	TEAM 84	TEAM 85
→ Stock de structure restant	180	206	112	0	0
→ Stock délectronique restant	180	206	112	0	0
→ Stock d'optique restant	180	206	112	0	0
→ Stock de structure kids restant	304	173	116	8	20
→ Stock délectronique kids restant	304	173	116	8	20
→ Stock d'optique kids restant	304	173	116	8	20

ANNEE 4

→ Etat de l'outil de production

	Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Sparring VR	CHAMBERY	TEAM 86		★★★★★	★★★★★
KO vision	ANGERS	TEAM 87		★★★★★	★★★★★
NVR : Noble Virtual Reality	GENEVE	TEAM 88		★★★★★	★★★★★
Virtual Fighter	BORDEAUX	TEAM 89		★★★★★	★★★★★
IVB Impact Virtual Boxe	CAEN	TEAM 90		★★★★★	★★★★★

Déménagement dans l'immense atelier

Non	Non	Oui	Oui	Oui
5	6	5	6	4
0	0	0	0	0

Nouveaux ateliers loués cette année

	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
Proportion demandée	60%	48%	76%	50%	70%
Capacité de production	636	816	1,221	850	625
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de structure	636	818	1,248	854	625
Stock délectronique	636	818	1,248	854	625
Stock d'optique	636	818	1,268	854	629
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	14,463	13,884	20,762	14,463	12,374
> casques "classiques" possibles annuels	850	816	1,221	850	727
LA PRODUCTION KIDS	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
Proportion demandée	40%	52%	24%	50%	30%
Capacité de production	500	1,252	540	1,205	250
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
Stock de Structure	500	1,252	540	1,211	250
Stock délectronique	500	1,252	540	1,211	250
Stock d'optique	500	1,252	540	1,211	267
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	9 642	15 042	6 557	14 463	5 303
> casques "kids" possibles annuels	803	1,253	546	1,205	441



DIGI TOL
IMMERSIVE LEARNING

	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1742 338 €	3048 803 €	3669 567 €	3431 148 €	0 €

	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
LES TALENTS	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
Nbre d'artisans payés	15	18	17	18	11
> démissions en début d'année	0	0	0	0	1
> dont artisans au travail	15	18	17	18	11
> salaire brut par artisan	39 581 €	37 795 €	39 598 €	39 171 €	37 411 €
Nbre de prépa, commandes payés	5	6	6	6	4
> salaire brut par prépa, commandes	34 633 €	33 071 €	34 648 €	34 274 €	32 735 €

	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
Prix de vente d'un casque "classique"	2 900 €	2 995 €	2 998 €	2 999 €	2 999 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 989 €	1 999 €	1 980 €	2 100 €	2 099 €
Budget Google Ads	80 000 €	75 000 €	160 000 €	120 000 €	60 000 €
Budget Facebook Ads	80 000 €	80 000 €	160 000 €	120 000 €	60 000 €
Budget TikTok Ads	80 000 €	100 000 €	160 000 €	150 000 €	60 000 €
Budget Visuweb (site web)	70 000 €	70 000 €	160 000 €	120 000 €	499 991 €
Budget SAV	50 000 €	95 000 €	130 000 €	100 000 €	500 000 €

	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
LES RESULTATS	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
→ Résultat net	€206,084	€483,201	€696,892	€628,287	- €381,466
→ Résultat net depuis le début du jeu	€756,506	€1 004,107	€1 680,812	€2 347,998	€757,043
→ Solde en banque disponible	€729,367	€778,787	€680,542	€1,249,620	- €176,832
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	15,91%	20,41%	26,84%	21,26%	15,63%
> casques "classiques" en quantités	636	816	1,073	850	625
> casques kids en %	18,54%	23,32%	20,02%	24,84%	9,27%
> casques "kids" en quantités	500	629	540	670	250
> chiffre d'affaires	€2 839,900	€3 701,291	€4 286,054	€3 956,150	€2 399,125

	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 86	TEAM 87	TEAM 88	TEAM 89	TEAM 90
→ Stock de structure restant	0	2	195	4	0
→ Stock délectronique restant	0	2	195	4	0
→ Stock d'optique restant	0	2	195	4	4
→ Stock de structure kids restant	0	623	0	541	0
→ Stock délectronique kids restant	0	623	0	541	0
→ Stock d'optique kids restant	0	623	0	541	17

ANNEE 4

→ Etat de l'outil de production

	Nom	Campus	Nº d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
	STRIKEVISION	CHAMBERY	TEAM 91	★★★★★	★★★★★
	FightVR	ANGERS	TEAM 92	★★★★★	★★★★★
	Boxe Office	LAVAL	TEAM 93	★★★★★	★★★★★
	FightVision	LILLE	TEAM 94	★★★★★	★★★★★
	StrikeLab	CAEN	TEAM 95	★★★★★	★★★★★

→ Etat de l'outil de production

Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	10	7	4	5	4
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0	0

Proportion demandée

	TEAM 91	TEAM 92	TEAM 93	TEAM 94	TEAM 95
100%	62%	58%	60%	43%	

Capacité de production

→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	1,200	1,347	800	907	812
Stock de structure	1,200	1,435	832	972	850
Stock délectronique	1,200	1,435	832	972	850
Stock d'optique	1,200	1,435	800	972	850

LA PRODUCTION KIDS

	TEAM 91	TEAM 92	TEAM 93	TEAM 94	TEAM 95
0%	38%	42%	40%	57%	

Capacité de production

→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	0	1,170	800	500	1,526
Stock de Structure	0	1,205	800	500	1,608
Stock délectronique	0	1,205	800	500	1,608
Stock d'optique	0	1,205	826	500	1,608

→ Etat des ressources humaines

> heures travaillées dans l'année	27,819	22,916	13,981	15,427	13,820
> casques 'classiques' possibles annuels	1,607	1,347	822	907	812

LA FINANCE

	TEAM 91	TEAM 92	TEAM 93	TEAM 94	TEAM 95
Nouvel emprunt	500 000 €	0 €	500 000 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	5 ans	0 ans	1 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	6,00%	0,00%	15,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	0 €	3814 071 €	4250 643 €	3228 824 €	3950 606 €

LES TALENTS

	TEAM 91	TEAM 92	TEAM 93	TEAM 94	TEAM 95
Nbre d'artisans payés	17	23	15	16	20
> démissions en début d'année	0	1	0	1	1
> dont artisans au travail	17	23	15	16	20
> salaire brut par artisan	40 385 €	37 014 €	39 889 €	36 006 €	36 712 €
Nbre de prépa, commandes payés	6	8	5	6	7
> salaire brut par prépa, commandes	35 337 €	32 387 €	34 903 €	31 505 €	32 123 €

LE MARKETING

	TEAM 91	TEAM 92	TEAM 93	TEAM 94	TEAM 95
Prix de vente d'un casque "classique"	2 950 €	2 950 €	3 000 €	3 000 €	3 099 €
Prix de vente d'un casque "kids"	0 €	2 050 €	2 000 €	1 999 €	2 099 €
Budget Google Ads	50 000 €	90 000 €	60 000 €	60 000 €	90 000 €
Budget Facebook Ads	50 000 €	100 000 €	60 000 €	50 000 €	70 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	70 000 €	60 000 €	60 000 €	70 000 €
Budget Visuweb (site web)	90 000 €	115 000 €	90 000 €	100 000 €	80 000 €
Budget SAV	60 000 €	90 000 €	50 000 €	65 000 €	60 000 €

LES RESULTATS

	TEAM 91	TEAM 92	TEAM 93	TEAM 94	TEAM 95
→ Résultat net	- €439 165	€656 518	€860 161	€586 706	€785 151
→ Résultat net depuis le début du jeu	- €25 084	€2 264 785	€2 320 705	€1 745 837	€2 141 470
→ Solde en banque disponible	- €889 077	€740 757	€1 475 908	€691 559	€831 860

→ Parts de marché

> casques classiques en %	18,69%	22,69%	19,48%	18,83%	20,29%
> casques "classiques" en quantités	747	907	779	753	811
> casques kids en %	0,00%	28,40%	25,70%	18,54%	26,14%
> casques "kids" en quantités	0	766	693	500	705
> chiffre d'affaires	€2,203,650	€4,245,950	€3,723,000	€3,258,500	€3,993,084

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT

	TEAM 91	TEAM 92	TEAM 93	TEAM 94	TEAM 95
→ Montant placé cette année en R&D	€200,000	€0	€180,000	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,41%	-	-	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-	-

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)

→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)

STOCK DE MATERIE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE

→ Stock de structure restant	453	528	53	219	39
→ Stock délectronique restant	453	528	53	219	39
→ Stock d'optique restant	453	528	21	219	39
→ Stock de structure kids restant	0	439	107	0	903
→ Stock délectronique kids restant	0	439	107	0	903
→ Stock d'optique kids restant	0	439	133	0	903

ANNEE 4

Nom	Campus	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Immersifight	LYON	TEAM 96	★★★★★	★★★★★
VirtuFight	ANGERS	TEAM 97	★★★★★	★★★★★
Immersifight	LAVAL	TEAM 98	★★★★★	★★★★★
FGT	LILLE	TEAM 99	★★★★★	★★★★★
Fight&Stat	CAEN	TEAM 100	★★★★★	★★★★★
→ Etat de l'outil de production				
Déménagement dans l'immense atelier	Oui	Oui	Oui	Oui
Nombre d'ateliers loués en service	4	5	6	5
Nouveaux ateliers loués cette année	0	0	0	0
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année				
Stock de structure	903	946	1,008	892
Stock délectronique	903	946	1,008	892
Stock d'optique	903	946	1,008	892
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	14,624	14,849	17,056	15,299
> casques "classiques" possibles annuels	860	873	1,003	899
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année				
Stock de Structure	500	667	984	602
Stock délectronique	500	667	984	602
Stock d'optique	500	667	984	602
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	6,267	7,649	11,840	7,199
> casques "kids" possibles annuels	522	637	988	599
→ Etat de la production kids				
Proportion demandée	30%	34%	41%	32%
Capacité de production	500	637	984	599
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année				
Stock de Structure	500	667	984	602
Stock délectronique	500	667	984	602
Stock d'optique	500	667	984	602
→ Etat des ressources humaines				
> heures travaillées dans l'année	6,267	7,649	11,840	7,199
> casques "kids" possibles annuels	522	637	988	599
→ Etat de la finance				
Nouvel emprunt	1000 000 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	5 ans	0 ans	0 ans	ans
Taux en vigueur	6,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3590 278 €	4161 430 €	3405 267 €	4085 078 €
→ Etat des talents				
Nbre d'artisans payés	13	14	18	14
> démissions en début d'année	1	1	0	0
> dont artisans au travail	13	14	18	14
Prix de prépa. commandes payés	34 295 €	37 072 €	38 453 €	38 834 €
Prix de prépa. commandes payés	5	5	6	5
Prix de prépa. commandes payés	30 008 €	32 438 €	33 647 €	33 980 €
→ Etat du marketing				
Prix de vente d'un casque "classique"	2 999 €	3 000 €	3 000 €	2 999 €
Prix de vente d'un casque "kids"	1 899 €	2 110 €	2 000 €	2 099 €
Budget Google Ads	50 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €
Budget Facebook Ads	50 000 €	100 000 €	100 000 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	70 000 €	40 000 €	70 000 €
Budget Visuweb (site web)	80 000 €	110 000 €	100 000 €	100 000 €
Budget SAV	50 000 €	110 000 €	120 000 €	100 000 €
→ Etat des résultats				
Résultat net	€699570	€837858	€621,817	€809919
Résultat net depuis le début du jeu	€1,838,662	€2,508,810	€1793,271	€2,257,363
Solde en banque disponible	€1,831,445	€1,616,729	€643,416	€1,451,009
Parts de marché				
> casques classiques en %	18,18%	21,01%	21,54%	20,91%
> casques "classiques" en quantités	727	840	861	836
> casques kids en %	18,54%	20,73%	21,95%	20,69%
> casques "kids" en quantités	500	559	592	558
chiffre d'affaires	€3,129,773	€3,692,490	€3,767,000	€3,679,800
→ Recherche & Développement				
Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0
Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	-	-	-	-
L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui
Montant manquant pour y arriver	-	-	-	-
Produits exceptionnels (liés aux défis)				
Charges exceptionnelles (pénalités de retard)				
→ Stock de matière première restant en fin d'année				
Stock de structure restant	176	106	147	56
Stock délectronique restant	176	106	147	56
Stock d'optique restant	176	106	147	56
Stock de structure kids restant	0	108	392	44
Stock délectronique kids restant	0	108	392	44
Stock d'optique kids restant	0	108	392	44

