

ANNEE 2

Nom	Slogan	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
ALPHA STRIKE	Le combat commence maintenant.	TEAM 1	★★★★☆	★★★★☆
BRUTAL MIND	La victoire commence dans la tête	TEAM 2	★★★★☆	★★★★☆
Virtubox	Fight beyond reality	TEAM 3	★★★★☆	★★★★☆
BOXYFIGHT	FRAPPE PLUS LOIN QUE LE VIRTUEL	TEAM 4	★★★★☆	★★★★☆
PeakFight	Combattez au-delà de la réalité	TEAM 5	★★★★☆	★★★★☆

LA PRODUCTION	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Capacité de production	567	846	567	567	846
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
<i>Stock de structure</i>	849	846	567	567	846
<i>Stock d'électronique</i>	849	846	567	567	846
<i>Stock d'optique</i>	889	846	567	567	846
→ Etat de l'outil de production					
<i>Nombre d'ateliers en service</i>	2	3	2	2	3
<i>Nouveaux ateliers cette année</i>	1	2	1	0	1
→ Etat des ressources humaines					
> heures travaillées dans l'année	9,642	14,463	9,642	9,642	14,463
> casques possibles annuels	567	850	567	567	850



LA FINANCE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nouvel emprunt	0 €	300 000 €	150 000 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	1 ans	3 ans	3 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	3,00%	5,00%	5,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	979 523 €	2859 082 €	2216 278 €	2160 030 €	1971 912 €

LES TALENTS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nbre d'artisans payés	9	9	6	6	9
> dont artisans au travail	6	9	6	6	9
> salaire brut par artisan	33 619 €	35 280 €	33 946 €	33 293 €	34 611 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	3	2	2	3
> salaire brut par prépa. commandes	29 417 €	30 870 €	29 702 €	29 131 €	30 285 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Prix de vente d'un casque	2 900 €	3 100 €	2 990 €	2 999 €	2 700 €
Budget Google Ads	50 000 €	60 000 €	45 000 €	30 000 €	65 000 €
Budget Meta Ads	50 000 €	30 000 €	15 000 €	10 000 €	55 000 €
Budget TikTok Ads	50 000 €	10 000 €	12 000 €	10 000 €	35 000 €
Budget Visuweb (site web)	50 000 €	80 000 €	60 000 €	60 000 €	100 000 €
Budget SAV	50 000 €	80 000 €	50 000 €	50 000 €	90 000 €

LES RESULTATS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Résultat net	€177,381	€647,271	€495,569	€477,007	€411,978
→ Solde en banque disponible	€158,455	€1,237,795	€930,604	€1,152,482	€612,043
→ Parts de marché					
> en %	17%	25%	17%	17%	25%
> en quantités	567	846	567	567	846
> chiffre d'affaires	€1,644,300	€2,622,600	€1,695,330	€1,700,433	€2,284,200

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Montant placé cette année en R&D	€123,105	€132,000	€85,000	€90,000	€114,210
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	7.49%	5.03%	5.01%	5.29%	5.00%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €40,890	- €870	- €234	- €4,978	€0

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	€156,389	€158,333	€237,639	€193,056	€214,028
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Stock de structure restant	282	0	0	0	0
→ Stock d'électronique restant	282	0	0	0	0
→ Stock d'optique restant	322	0	0	0	0

ANNEE 2

Nom	Slogan	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Infinity Lens	Voyez au-delà du réel	TEAM 6	★★★★☆	★★★★☆
RingSync	Un coup d'avance sur la réalité.	TEAM 7	★★★★☆	★★★★☆
HEAL VR BOXING	Entrez dans le futur du ring	TEAM 8	★★★★☆	★★★★☆
STRYKE	Entraîne-toi au-delà du réel	TEAM 9	★★★★☆	★★★★☆
Simulateur	Simulateur	TEAM 10	★★★★☆	★★★★☆

LA PRODUCTION	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Capacité de production	661	564	750	472	1,134
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
<i>Stock de structure</i>	822	564	750	480	1,135
<i>Stock d'électronique</i>	822	564	750	480	1,135
<i>Stock optique</i>	822	604	750	477	1,175
→ Etat de l'outil de production					
<i>Nombre d'ateliers en service</i>	6	2	5	2	4
<i>Nouveaux ateliers cette année</i>	3	0	3	1	2
→ Etat des ressources humaines					
<i>> heures travaillées dans l'année</i>	11,249	9,642	12,856	8,035	19,284
<i>> casques possibles annuels</i>	661	567	756	472	1,134



LA FINANCE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nouvel emprunt	500 000 €	0 €	135 000 €	50 000 €	200 000 €
Durée de l'emprunt	3 ans	ans	4 ans	3 ans	2 ans
Taux en vigueur	5,00%	0,00%	6,00%	5,00%	4,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1632 367 €	2293 053 €	1906 030 €	1830 877 €	3116 846 €

LES TALENTS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nbre d'artisans payés	7	6	8	5	12
> <i>dont artisans au travail</i>	7	6	8	5	12
> <i>saolaire brut par artisan</i>	33 613 €	34 278 €	34 272 €	34 278 €	34 278 €
Nbre de prépa. commandes payés	3	2	3	2	4
> <i>saolaire brut par prépa. commandes</i>	29 411 €	29 994 €	29 988 €	29 994 €	29 994 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Prix de vente d'un casque	3 100 €	2 990 €	2 900 €	3 100 €	3 020 €
Budget Google Ads	30 000 €	22 000 €	45 000 €	45 000 €	70 000 €
Budget Meta Ads	30 000 €	28 000 €	35 000 €	40 000 €	50 000 €
Budget TikTok Ads	30 000 €	12 000 €	30 000 €	20 000 €	50 000 €
Budget Visuweb (site web)	65 000 €	35 000 €	50 000 €	50 000 €	80 000 €
Budget SAV	45 000 €	28 000 €	55 000 €	45 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Résultat net	€345,092	€514,763	€404,508	€408,219	€689,212
→ Solde en banque disponible	€918,662	€910,073	€890,067	€809,233	€1,373,551
→ Parts de marché					
> en %	18%	16%	21%	13%	32%
> en quantités	661	564	750	472	1,134
> chiffre d'affaires	€2,049,100	€1,686,360	€2,175,000	€1,463,200	€3,424,680

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Montant placé cette année en R&D	€120,900	€85,000	€108,750	€60,000	€190,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5,90%	5,04%	5,00%	4,10%	5,55%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €18,445	- €682	€0	€13,160	- €18,766

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	€156,667	€212,222	€169,306	€218,333	€0
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Stock de structure restant	161	0	0	8	1
→ Stock d'électronique restant	161	0	0	8	1
→ Stock optique restant	161	40	0	5	41

ANNEE 2

Nom	Slogan	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Simulateur	Simulateur	TEAM 11	★★★★★	★★★★☆
Simulateur	Simulateur	TEAM 12	★★★★★	★★★★☆
Synaptéra	Là où l'esprit rencontre l'infini	TEAM 13	★★★★☆	★★★★★
RingX VR	Ton univers. Ton combat.	TEAM 14	★★★★★	★★★★☆
HOOK VR	Frappe invisible	TEAM 15	★★★★★	★★★★☆

LA PRODUCTION	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Capacité de production	441	791	560	846	756
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
<i>Stock de structure</i>	441	791	560	846	768
<i>Stock d'électronique</i>	441	791	560	846	768
<i>Stock optique</i>	441	791	640	846	768
→ Etat de l'outil de production					
<i>Nombre d'ateliers en service</i>	2	3	2	3	3
<i>Nouveaux ateliers cette année</i>	0	1	1	1	1
→ Etat des ressources humaines					
<i>> heures travaillées dans l'année</i>	9,642	14,463	9,642	14,463	12,856
<i>> casques possibles annuels</i>	567	850	567	850	756



LA FINANCE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	567 936 €	1060 621 €	1916 264 €	3039 958 €	2903 688 €

LES TALENTS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nbre d'artisans payés	6	9	6	9	8
> <i>dont artisans au travail</i>	6	9	6	9	8
> <i>saolaire brut par artisan</i>	32 960 €	33 946 €	34 944 €	33 949 €	33 949 €
Nbre de prépa. commandes payés	2	3	2	3	3
> <i>saolaire brut par prépa. commandes</i>	28 840 €	29 702 €	30 576 €	29 705 €	29 705 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Prix de vente d'un casque	2 899 €	2 899 €	2 900 €	2 900 €	3 100 €
Budget Google Ads	45 000 €	80 000 €	30 000 €	20 000 €	30 000 €
Budget Meta Ads	45 000 €	80 000 €	30 000 €	25 000 €	40 000 €
Budget TikTok Ads	15 000 €	80 000 €	39 998 €	10 000 €	25 000 €
Budget Visuweb (site web)	50 000 €	120 000 €	60 000 €	60 000 €	60 000 €
Budget SAV	80 000 €	120 000 €	60 002 €	50 000 €	50 000 €

LES RESULTATS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Résultat net	€74,484	€188,655	€425,066	€683,489	€653,922
→ Solde en banque disponible	€382,150	€483,786	€736,706	€1,074,826	€1,255,786
→ Parts de marché					
> en %	13%	23%	16%	25%	22%
> en quantités	441	791	560	846	756
> chiffre d'affaires	€1,278,459	€2,293,109	€1,624,000	€2,453,400	€2,343,600

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Montant placé cette année en R&D	€40,000	€123,000	€60,000	€122,670	€130,000
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	3.13%	5.36%	3.69%	5.00%	5.55%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Non	Oui	Non	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€23,923	- €8,345	€21,200	€0	- €12,820

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	€0	€0	€224,167	€229,444	€225,000
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Stock de structure restant	0	0	0	0	12
→ Stock d'électronique restant	0	0	0	0	12
→ Stock optique restant	0	0	80	0	12

ANNEE 2

Nom	Slogan	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
HEADFIGHT	<i>Train the mind, Fight the virtual</i>	TEAM 16	★★★★☆	★★★★★
NeuroRing VR	<i>L'adversaire n'est pas réel. Vos progrès, si.</i>	TEAM 17	★★★★☆	★★★★☆
Impact VR	<i>Votre combat. Votre réalité</i>	TEAM 18	★★★★☆	★★★★☆
Ring VR	<i>Adversaires virtuels, techniques réelles.</i>	TEAM 19	★★★★★	★★★★☆
Creed	<i>La réalité s'arrête là où le ring commence</i>	TEAM 20	★★★★☆	★★★★☆

LA PRODUCTION	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Capacité de production					
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année	520	750	850	1,039	513
<i>Stock de structure</i>	520	750	850	1,039	513
<i>Stock d'électronique</i>	520	750	850	1,039	513
<i>Stock optique</i>	520	750	850	1,039	513
→ Etat de l'outil de production					
<i>Nombre d'ateliers en service</i>	2	3	3	4	3
<i>Nouveaux ateliers cette année</i>	0	1	1	2	1
→ Etat des ressources humaines					
<i>> heures travaillées dans l'année</i>	9,642	12,856	14,463	17,677	9,642
<i>> casques possibles annuels</i>	567	756	850	1,039	567



LA FINANCE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nouvel emprunt	0 €	81 000 €	0 €	600 000 €	0 €
Durée de l'emprunt	ans	1 ans	0 ans	4 ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	3,00%	0,00%	6,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	1612 771 €	2730 752 €	2519 354 €	2963 738 €	1242 022 €

LES TALENTS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nbre d'artisans payés	6	8	9	11	6
> <i>dont artisans au travail</i>	6	8	9	11	6
> <i>soalaire brut par artisan</i>	35 277 €	33 949 €	33 949 €	34 598 €	33 949 €
Nbre de prépa. commandes payés	2	3	3	4	2
> <i>soalaire brut par prépa. commandes</i>	30 867 €	29 705 €	29 705 €	30 274 €	29 705 €
Démissions	0	0	0	0	0

LE MARKETING	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Prix de vente d'un casque	2 990 €	3 050 €	2 850 €	3 000 €	2 900 €
Budget Google Ads	45 000 €	45 000 €	55 000 €	50 000 €	40 000 €
Budget Meta Ads	30 000 €	35 000 €	35 000 €	29 998 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	70 000 €	20 000 €	43 000 €	80 000 €	30 000 €
Budget Visuweb (site web)	55 000 €	50 000 €	80 000 €	80 000 €	40 000 €
Budget SAV	45 000 €	55 000 €	72 000 €	80 000 €	45 000 €

LES RESULTATS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Résultat net	€340,193	€610,688	€553,338	€655,434	€252,006
→ Solde en banque disponible	€759,713	€1,063,740	€1,090,022	€1,469,823	€615,890
→ Parts de marché					
> en %	15%	21%	24%	29%	14%
> en quantités	520	750	850	1,039	513
> chiffre d'affaires	€1,554,800	€2,287,500	€2,422,500	€3,117,000	€1,487,700

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Montant placé cette année en R&D	€78,000	€114,375	€121,125	€200,000	€74,400
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	5.02%	5.00%	5.00%	6.42%	5.00%
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	- €260	€0	€0	- €44,150	- €15

→ Produits exceptionnels (liés aux défis ou brevet casque kids)	€198,056	€204,167	€225,278	€177,500	€168,333
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)					

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Stock de structure restant	0	0	0	0	0
→ Stock d'électronique restant	0	0	0	0	0
→ Stock optique restant	0	0	0	0	0