

ANNEE 3

Nom	Slogan	N° équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
ALPHA STRIKE	Le combat commence maintenant.	TEAM 1	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
BRUTAL MIND	La victoire commence dans la tête	TEAM 2	★★★★★	★★★★★
Virtubox	Fight beyond reality	TEAM 3	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
BOXYFIGHT	FRAPPE PLUS LOIN QUE LE VIRTUEL	TEAM 4	★★★★★	★★★★★
PeakFight	Combattez au-delà de la réalité	TEAM 5	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆

→ Etat de l'outil de production		5	4	5	5	7
	Nombre d'ateliers en service					
	Nouveaux ateliers cette année	3	1	3	3	4

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5	
Proportion demandée	78%	75%	78%	73%	83%	
Capacité de production	962	850	958	1,035	1,647	
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année						
	Stock de structure	962	850	960	1,050	1,648
	Stock d'électronique	962	850	960	1,050	1,648
	Stock optique	962	850	960	1,050	1,648
→ Etat des ressources humaines						
	> heures travaillées dans l'année	18,802	14,463	16,295	17,597	28,010
	> casques "classiques" possibles annuels	1,105	850	958	1,035	1,647

LA PRODUCTION KIDS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5	
Proportion demandée	22%	25%	22%	27%	17%	
Capacité de production	432	401	380	515	478	
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année						
	Stock de structure	432	401	380	515	478
	Stock d'électronique	432	401	380	515	478
	Stock optique	432	401	380	515	478
→ Etat des ressources humaines						
	> heures travaillées dans l'année	5,303	4,821	4,596	6,508	5,737
	> casques "kids" possibles annuels	441	401	383	542	478



LA FINANCE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3423 085 €	3459 895 €	3122 411 €	2780 234 €	3405 330 €

LES TALENTS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Nbre artisans payés	15	12	13	15	21
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dent artisans au travail	15	12	13	15	21
> salaire brut par artisan	34 292 €	37 044 €	34 625 €	34 625 €	35 996 €
Nbre de prépa. commandes payés	5	4	5	5	7
> salaire brut par prépa. commandes	30 005 €	32 414 €	30 296 €	30 296 €	31 496 €

LE MARKETING	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
Prix de vente d'un casque "classique"	3 000 €	3 100 €	2 990 €	3 050 €	2 780 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 066 €	2 100 €	1 999 €	1 799 €	1 850 €
Budget Google Ads	50 000 €	60 000 €	60 000 €	30 000 €	120 000 €
Budget Meta Ads	50 000 €	40 000 €	30 000 €	30 000 €	100 000 €
Budget TikTok Ads	50 000 €	20 000 €	20 000 €	30 000 €	80 000 €
Budget Visuweb (site web)	50 000 €	100 000 €	80 000 €	60 000 €	150 000 €
Budget SAV	50 000 €	100 000 €	70 000 €	60 000 €	130 000 €

LES RESULTATS	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Résultat net	€720,771	€743,474	€663,603	€564,559	€675,833
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,155,106	€1,694,678	€1,386,184	€1,430,705	€1,266,216
→ Solde en banque disponible	€1,098,977	€1,844,576	€1,376,118	€1,286,085	€951,927
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	18.9%	17.2%	17.9%	17.3%	28.7%
> casques "classiques" en quantités	908	825	859	830	1,378
> casques kids en %	18.7%	18.6%	17.8%	18.3%	24.5%
> casques "kids" en quantités	338	335	322	337	478
> chiffre d'affaires	€3,422,308	€3,281,000	€3,212,088	€3,126,969	€4,715,140

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires					
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€130,225	€162,180	€160,371	€151,370	€235,757

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5
→ Stock de structure restant	54	25	101	220	270
→ Stock d'électronique restant	54	25	101	220	270
→ Stock optique restant	54	25	101	220	270
→ Stock de structure kids restant	94	66	58	184	0
→ Stock d'électronique kids restant	94	66	58	184	0
→ Stock optique kids restant	94	66	58	184	0

ANNEE 3

Nom	Slogan	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Infinity Lens	Voyez au-delà du réel	TEAM 6	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
RingSync	Un coup d'avance sur la réalité.	TEAM 7	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
HEAL VR BOXING	Entrez dans le futur du ring	TEAM 8	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
STRYKE	Entraîne-tai au-delà du réel	TEAM 9	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
Simulateur	Simulateur	TEAM 10	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆

→ Etat de l'outil de production		6	3	7	4	4
	Nombre d'ateliers en service	6	3	7	4	4
	Nouveaux ateliers cette année	0	1	2	2	0

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10	
Proportion demandée	89%	60%	74%	100%	60%	
Capacité de production	960	510	1,000	1,134	680	
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année						
	Stock de structure	960	510	1,000	1,234	1,022
	Stock électronique	960	510	1,000	1,234	1,022
	Stock optique	960	510	1,000	1,233	1,042
→ Etat des ressources humaines						
	> heures travaillées dans l'année	19959	8,678	17838	19284	11,570
	> casques "classiques" possibles annuels	1,174	510	1,049	1,134	680

LA PRODUCTION KIDS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10	
Proportion demandée	31%	40%	26%	0%	40%	
Capacité de production	360	482	500	0	642	
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année						
	Stock de structure	360	482	500	0	965
	Stock électronique	360	482	500	0	965
	Stock optique	360	482	500	0	965
→ Etat des ressources humaines						
	> heures travaillées dans l'année	8,967	5,785	6,267	0	7,714
	> casques "kids" possibles annuels	747	482	522	0	642



LA FINANCE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans	0 ans
Taux en vigueur	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3305 966 €	1859 369 €	3403 543 €	3340 158 €	2302 295 €

LES TALENTS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Nbre artisans payés	18	9	15	13	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dent artisans au travail	18	9	15	12	12
> salaire brut par artisan	36 302 €	34 964 €	35 643 €	34 964 €	36 335 €
Nbre de prépa. commandes payés	6	3	5	5	4
> salaire brut par prépa. commandes	31 764 €	30 593 €	31 188 €	30 593 €	31 793 €

LE MARKETING	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
Prix de vente d'un casque "classique"	3 100 €	2 970 €	2 950 €	3 100 €	2 820 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 200 €	1 799 €	2 150 €	0 €	1 920 €
Budget Google Ads	45 000 €	110 000 €	130 000 €	50 000 €	85 000 €
Budget Meta Ads	45 000 €	120 000 €	110 000 €	45 000 €	65 000 €
Budget TikTok Ads	45 000 €	110 000 €	140 000 €	35 000 €	65 000 €
Budget Visuweb (site web)	70 000 €	70 000 €	90 000 €	60 000 €	80 000 €
Budget SAV	50 000 €	60 000 €	85 000 €	45 000 €	65 000 €

LES RESULTATS	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Résultat net	€682,491	€365,842	€711,386	€727,040	€431,574
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,348,377	€1,130,961	€1,463,034	€1,378,250	€1,491,575
→ Solde en banque disponible	€1,446,874	€1,155,242	€1,546,696	€1,367,366	€1,071,646
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	22.4%	11.9%	23.3%	24.5%	15.9%
> casques "classiques" en quantités	960	510	1,000	1,134	680
> casques kids en %	20.0%	26.8%	27.5%	0.0%	25.7%
> casques "kids" en quantités	360	482	495	0	462
> chiffre d'affaires	€3,765,000	€2,392,018	€4,014,250	€3,515,400	€2,804,640

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€202,880	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires				5.28%	
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€169,955	€118,919	€200,713	- €13,950	€121,466

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 8	TEAM 9	TEAM 10
→ Stock de structure restant	0	0	0	102	342
→ Stock électronique restant	0	0	0	102	342
→ Stock optique restant	0	0	0	99	382
→ Stock de structure kids restant	0	0	5	0	503
→ Stock électronique kids restant	0	0	5	0	503
→ Stock optique kids restant	0	0	5	0	503

ANNEE 3

Nom	Slogan	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
Simulateur	Simulateur	TEAM 11	★★★★☆	★★★★☆
Simulateur	Simulateur	TEAM 12	★★★★☆	★★★★☆
Synaptéra	Là où l'esprit rencontre l'info	TEAM 13	★★★★☆	★★★★☆
RingX VR	Ton univers. Ton combat.	TEAM 14	★★★★☆	★★★★☆
HOOK VR	Frappe invisible	TEAM 15	★★★★☆	★★★★☆

→ Etat de l'outil de production		4	7	3	7	4
	Nombre d'ateliers en service					
	Nouveaux ateliers cette année	2	4	1	4	1

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	100%	71%	65%	72%	60%
Capacité de production	1,034	1,134	550	1,429	680
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
	1,034	1,134	550	1,440	692
	1,034	1,134	550	1,440	692
	1,034	1,134	630	1,440	692
→ Etat des ressources humaines					
	17,677	23,960	12,856	24,298	11,570
	1,039	1,409	755	1,429	680

LA PRODUCTION KIDS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Proportion demandée	0%	29%	35%	28%	40%
Capacité de production	0	801	0	770	642
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
	0	803	300	772	650
	0	803	300	772	650
	0	801	300	770	650
→ Etat des ressources humaines					
	0	9,787	0	9,449	7,714
	0	815	0	787	642



LA FINANCE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nouvel emprunt	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
Durée de l'emprunt	0 ans	0 ans	0 ans	ans	0 ans
Taux en vigueur	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	3046 992 €	3469 056 €	92 546 €	5735 485 €	3891 235 €

LES TALENTS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Nbre d'artisans payés	11	21	8	21	12
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dent artisans au travail	11	21	8	21	12
> salaire brut par artisan	35 267 €	35 643 €	36 691 €	34 967 €	34 967 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	7	3	7	4
> salaire brut par prépa. commandes	30 859 €	31 188 €	32 105 €	30 596 €	30 596 €

LE MARKETING	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
Prix de vente d'un casque "classique"	2 899 €	2 899 €	2 990 €	2 900 €	3 100 €
Prix de vente d'un casque "kids"	0 €	2 049 €	0 €	2 190 €	2 200 €
Budget Google Ads	50 000 €	105 000 €	70 000 €	50 000 €	50 000 €
Budget Meta Ads	50 000 €	105 000 €	70 000 €	70 000 €	70 000 €
Budget TikTok Ads	20 000 €	105 000 €	100 000 €	30 000 €	40 000 €
Budget Visuweb (site web)	50 000 €	160 000 €	80 000 €	100 000 €	90 000 €
Budget SAV	80 000 €	160 000 €	70 000 €	100 000 €	80 000 €

LES RESULTATS	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Résultat net	€644,748	€696,264	- €66,863	€1,262,871	€846,809
→ Résultat net depuis le début du jeu	€810,237	€1,237,332	€595,420	€2,230,035	€1,990,928
→ Solde en banque disponible	€1,051,486	€1,075,183	€407,820	€2,198,075	€2,080,130
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	21.5%	23.6%	11.5%	29.2%	14.2%
> casques "classiques" en quantités	1,034	1,134	550	1,402	680
> casques kids en %	0.0%	37.7%	0.0%	31.2%	31.1%
> casques "kids" en quantités	0	679	0	561	555
> chiffre d'affaires	€2,997,566	€4,678,737	€1,644,500	€5,294,390	€3,337,800

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€85,000	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires	0.0%	-	4.44%	-	-
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Toujours pas	Oui	Toujours pas	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€173,801	€225,592	€18,425	€264,720	€154,070

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 11	TEAM 12	TEAM 13	TEAM 14	TEAM 15
→ Stock de structure restant	0	0	0	38	12
→ Stock d'électronique restant	0	0	0	38	12
→ Stock d'optique restant	0	0	80	38	12
→ Stock de structure kids restant	0	124	300	211	91
→ Stock d'électronique kids restant	0	124	300	211	91
→ Stock d'optique kids restant	0	122	300	209	91

ANNEE 3

Nom	Slogan	N° d'équipe	Classement rentabilité	Classement RSE
HEADFIGHT	Train the mind, Fight the virtual	TEAM 16	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
NeuroRing VR	L'adversaire n'est pas réel, Vos progrès si.	TEAM 17	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
Impact VR	Votre combat. Votre réalité	TEAM 18	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
Ring VR	Adversaires virtuels, techniques réelles.	TEAM 19	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
Creed	La réalité s'arrête là où le ring commence	TEAM 20	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆

→ Etat de l'outil de production		4	6	5	6	5
	Nombre d'ateliers en service					
	Nouveaux ateliers cette année	2	3	2	2	2

LA PRODUCTION CLASSIQUE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	65%	74%	78%	79%	60%
Capacité de production	614	1,119	1,100	1,344	623
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
	614	1,120	1,100	1,345	650
	614	1,120	1,100	1,345	650
	614	1,120	1,100	1,345	650
→ Etat des ressources humaines					
	10,446	19,027	18,802	22,852	10,606
	614	1,119	1,105	1,344	623

LA PRODUCTION KIDS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Proportion demandée	35%	26%	22%	21%	40%
Capacité de production	468	480	441	505	589
→ Etat du stock de matières premières pour commencer l'année					
	468	480	450	505	600
	468	480	450	505	600
	468	480	450	505	600
→ Etat des ressources humaines					
	5,625	6,685	5,303	6,074	7,071
	468	557	441	505	589



LA FINANCE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nouvel emprunt	250 000 €	0 €	0 €	0 €	400 000 €
Durée de l'emprunt	2 ans	0 ans	0 ans	0 ans	3 ans
Taux en vigueur	2,00%	0,00%	0,00%	0,00%	3,00%
Capacité d'emprunt l'an prochain	2307 511 €	4316 542 €	3739 830 €	4896 386 €	2071 952 €

LES TALENTS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Nbre d'artisans payés	10	16	15	18	11
> démissions en début d'année	0	0	0	0	0
> dent artisans au travail	10	16	15	18	11
> salaire brut par artisan	36 335 €	34 967 €	35 307 €	35 636 €	34 967 €
Nbre de prépa. commandes payés	4	6	5	6	4
> salaire brut par prépa. commandes	31 793 €	30 596 €	30 893 €	31 182 €	30 596 €

LE MARKETING	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
Prix de vente d'un casque "classique"	3 049 €	3 080 €	2 875 €	3 000 €	3 100 €
Prix de vente d'un casque "kids"	2 170 €	2 150 €	1 999 €	2 100 €	2 200 €
Budget Google Ads	70 000 €	100 000 €	110 000 €	60 000 €	80 000 €
Budget Meta Ads	60 000 €	100 000 €	70 000 €	50 000 €	80 000 €
Budget TikTok Ads	15 000 €	80 000 €	86 000 €	100 000 €	60 000 €
Budget Visuweb (site web)	70 000 €	80 000 €	100 000 €	120 000 €	100 000 €
Budget SAV	95 000 €	70 000 €	80 000 €	150 000 €	90 000 €

LES RESULTATS	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Résultat net	€468,878	€935,136	€790,958	€1,057,596	€409,988
→ Résultat net depuis le début du jeu	€1,141,193	€1,892,979	€1,616,700	€2,024,108	€999,042
→ Solde en banque disponible	€1,255,699	€1,925,224	€1,740,846	€2,349,833	€1,152,425
→ Parts de marché					
> casques classiques en %	12.8%	23.3%	22.9%	28.0%	13.0%
> casques "classiques" en quantités	614	1,119	1,100	1,344	623
> casques kids en %	18.1%	21.0%	21.2%	19.9%	18.8%
> casques "kids" en quantités	326	377	381	358	356
> chiffre d'affaires	€2,573,506	€4,257,070	€3,924,119	€4,783,800	€2,716,500

RECHERCHE & DEVELOPPEMENT	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Montant placé cette année en R&D	€0	€0	€0	€0	€0
→ Montant exprimé en % du chiffre d'affaires					
→ L'équipe peut-elle fabriquer le casque Kids l'an prochain ?	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
→ Montant manquant pour y arriver	€128,715	€212,854	€196,206	€195,040	€135,710

→ Produits exceptionnels (liés aux défis)	
→ Charges exceptionnelles (pénalités de retard)	

STOCK DE MATIERE PREMIERE RESTANT EN FIN D'ANNEE	TEAM 16	TEAM 17	TEAM 18	TEAM 19	TEAM 20
→ Stock de structure restant	0	1	0	1	27
→ Stock d'électronique restant	0	1	0	1	27
→ Stock optique restant	0	1	0	1	27
→ Stock de structure kids restant	142	103	69	147	244
→ Stock d'électronique kids restant	142	103	69	147	244
→ Stock optique kids restant	142	103	69	147	244